080109
29.00 ש״ח (כולל מע״מ)
באילת 24.10 ש״ח
מאי 2000

WIZ
וויז

הירחון למשחקים: משחקי מחשב, משחקי טלוויזיה, משחקי תפקידים ועוד...

109
גיליון

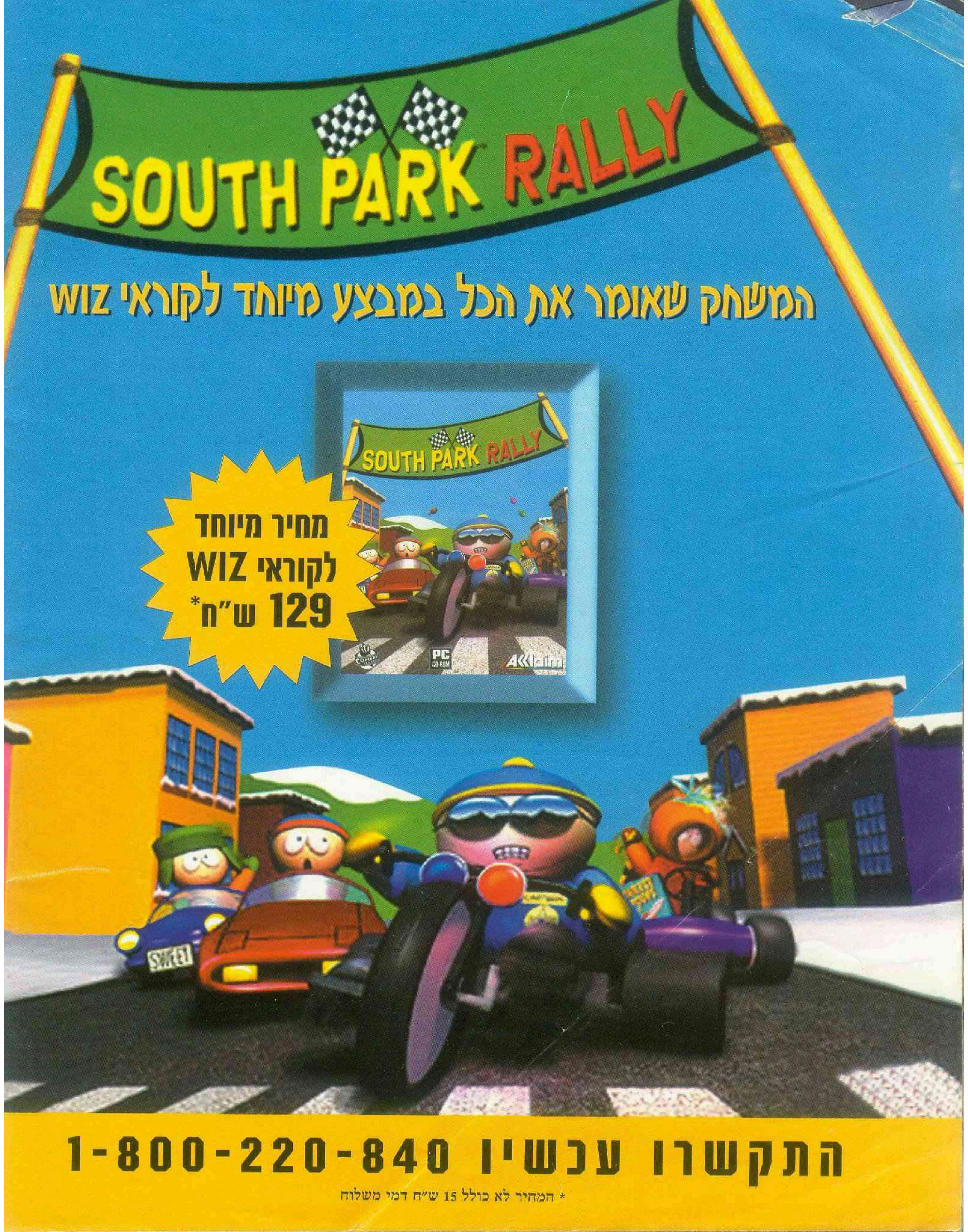
לגיליון זה מצורף
משחק האסטרטגיה המלא
"101"
על גבי CD-ROM

- נהיגה במכונית המיתולוגית - PORSCHE UNLEASHED
- הכי אסטרטגיה - BATTLEZONE 2
- סימולציה חדשה, הממלכה לרשותך - MAJESTY
- עולם הדפדפנים - NETSCAPE 6
- החידון הגדול - נבחרת החלומות של WIZ יוצאת לדרך
- המיטב - STARTREK ,CRUSADERS OF M&M ,NERF ARENA, MINDROVER, TOYSTORY 2, SEPTERRACORE ועוד ועוד...



תמונת השער מתוך המשחק: MAJESTY

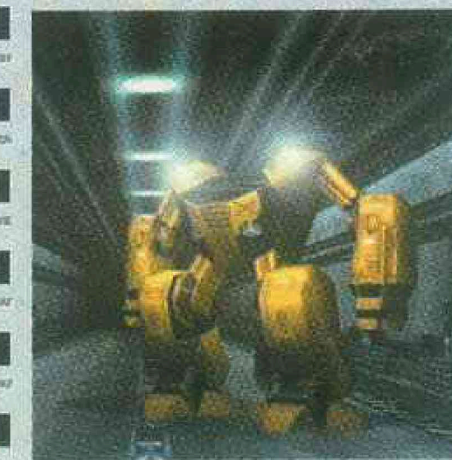
9 770793 992004 05
7 296105 801090


SOUTH PARK™ RALLY
המשחק שאומר את הכל במבצע מיוחד לקוראי WIZ
SOUTH PARK RALLY
PC CD-ROM
Acclaim
מחיר מיוחד
לקוראי WIZ
129 ש"ח*
התקשרו עכשיו 1-800-220-840
* המחיר לא כולל 15 ש"ח דמי משלוח

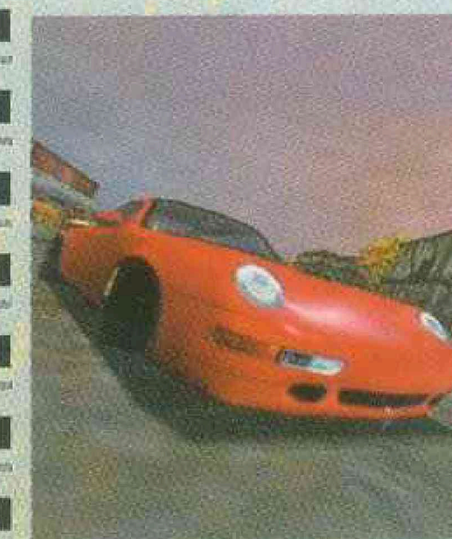
תוכן העניינים

גיליון 109

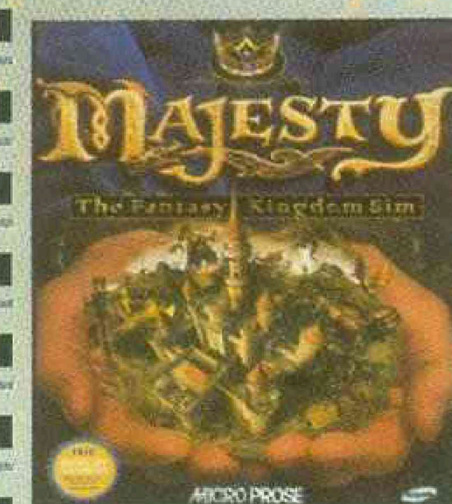
מאי 2000



BATTLE ZONE 2 - עמ' 24



PORSCHE UNLEASHED - עמ' 42



MAJESTY - עמ' 44

E3

אחת לשנה מתכנס עולם משחקי המחשב לאחד מרגעי השיא שלו, תערוכת הבידור האלקטרוני, E3. הפעם תתקיים התערוכה בלוס-אנג'לס ומי לא יהיה שם - כל החברות, כל הקניינים, כל בתי התוכנה, כל מערכי ההפצה. בקיצור כל מי ששייך לעולם משחקי המחשב בדרך זו או אחרת. והפעם, זה הולך לקרות בגדול גם עבור WIZ, ואנחנו הולכים להביא לכם את הסיפורים החמים ביותר וכל החידושים שכולנו מחכים להם.

מבחינת משחקי ה-PC, אין ספק ש-HALO הולך לעצור כמה נשימות ולהוציא את חברת בנג'י כאחת המנצחות הגדולות של התערוכה - כמו כן, כולם מצפים לראות איך EA הגדולה הולכת לשמור על הממדים שלה במסגרת הזו, ויהיו לנו ראיונות עם אנשי התוכנה של MAXIS ,LUCAS ARTS ו-EA SPORRTS. חוץ מזה, אנחנו מתים לראות את זירת ה-MULTYPLAYER של ULTIMA ולבדוק אם הציפיות אינן מוגזמות מדיי.

מול תופעה כמו גודלה של EA ננסה לראות את מכות הנגד מצד HAVAS עם DIABLO 2 ואת פיתוחי המשחקים מכיוונה של מיקרוסופט שמנסה לקחת חלק פעיל יותר ויותר בעולם המשחקים, כאשר גולת הכותרת היא כמובן ה-X-BOX המיתולוגית וספק אם היא תיחשף בתערוכה.

אבל אם כבר X-BOX אז שווה לקחת בחשבון את PLAYSTATION 2 שהולכים לחשוף כמה מוצרים חדשים וכמובן את קו מוצרי הקיץ של ה-DREAMCAST.

בכל אופן, אנחנו נהיה שם ואתם תקראו על זה כבר בגיליון הבא - יהיה מגניב...

קובי סיט

קוראים יקרים,
בשל עיכובים שאינם תלויים בנו, לרבות עיכובים בעבודה השוטפת עם חברות התוכנה, יוצא העיתון ב-10 הימים הראשונים של כל חודש.
אנו עושים ככל יכולתינו להביא בפניכם את מיטב החידושים בזמן הקצר ביותר. תודה על ההבנה והסבלנות,
מערכת עיתון WIZ

תשובות לשאלות קוראים ומנויים בין השעות 16:00-13:00 בלבד.

עורך ראשי: קובי סיט * עורך PC: דויד זילברשטיין * עורך משחקים: ערן פולוסצקי * עורך טלוויזיה: אורן רביב * עורך אינטרנט: גיל שנברג * עריכה לשונית: זוהרה זולברג * מחלקת מנויים: אורית בן טל * צלם: יהודה נגטיב * המשתתפים: ד"ר WIZ, קובי סיט, דוד זילברשטיין, דוד אידלס, גיל שנברג, רועי ג'בינגס, ערן בן-סער, לי בלום, פול נריה, טלי פרידמן, מיכאל לוגסי, אור פלג, פול נריה, בן כספי, שי אבני, ענת סבט, עמית חסון-אלוני, רועי זילברברג, ענת סבט, מיכאל לוגסי וערן פולוסצקי. * עיצוב וביצוע גרפי: אריקה שפיגל, עוזי דור, מיקסם טכנולוגיות בע"מ * דפוס: אומני אופסט בע"מ * מו"ל: WIZ, ירחון * מערכת ומנהלה: כנרת 13, בני ברק * מען למכתבים ולחומר מערכתי: ת.ד. 2409 בני ברק, מיקוד: 51114 טל: 03-6171666 פקס: 03-5708174

EQUIUM 2000 PC

Equium 2000 הוא המחשב האישי החדש מבית Toshiba, ואם הייתה תחרות מלכת היופי של המחשבים הוא בוודאי היה זוכה במקום הראשון. מלבד העיצוב היפהפה, המחשב תוכנן כך שיתפוס מינימום של מקום, והוא כולל מוניטור מסך שטוח TFT, ועיצוב מיוחד, כאשר הכונן הקשיח וה-CPU נבנו ברגל המסך.

עוד נוסיף שמחיר המחשב עומד על כ- 10,000 ש"ח.



TM5400

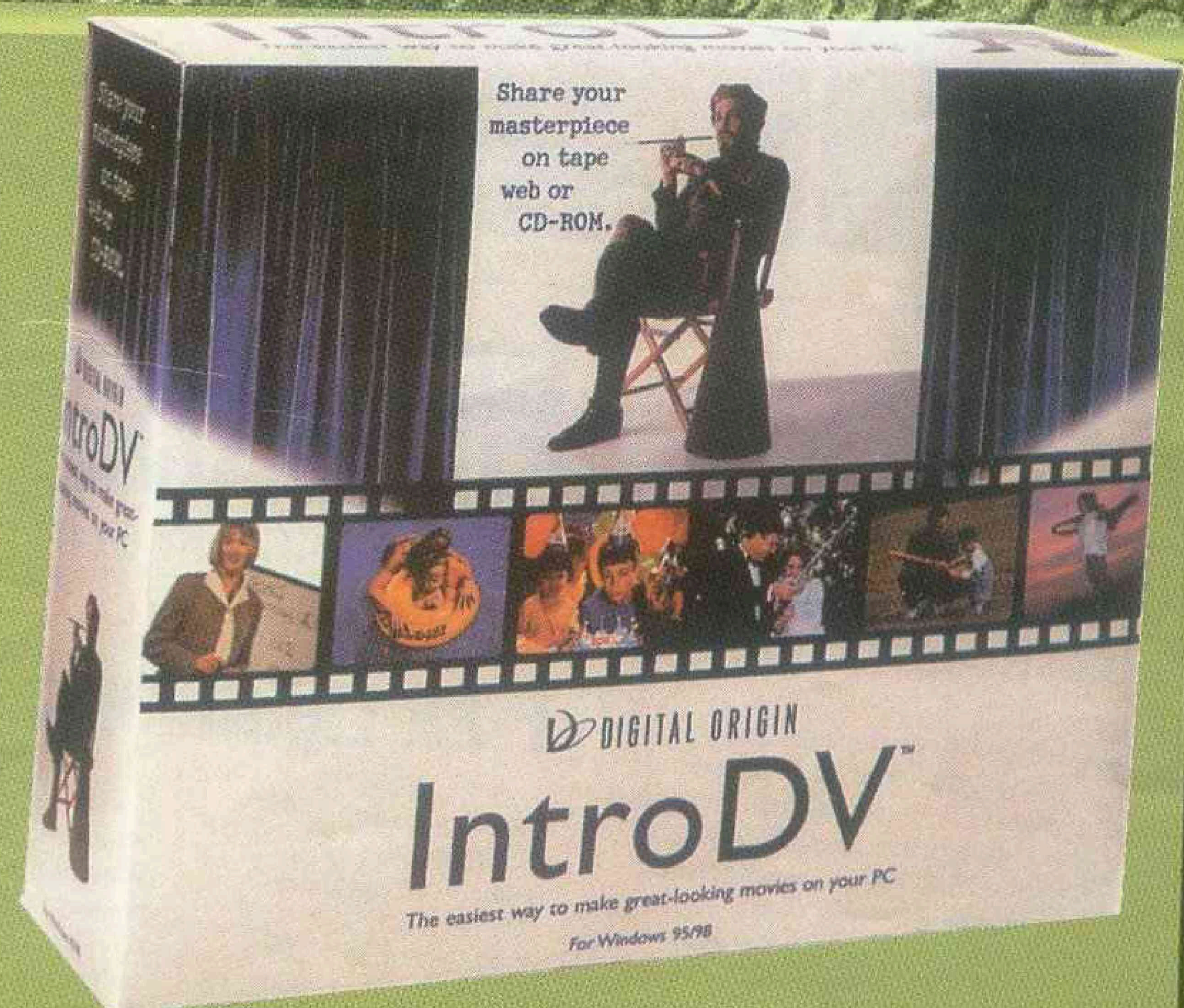
TM5400 הוא שבב חדש מסדרת שבבי Crusoe, והוא מסוגל להתחרות בכבוד במעבדי Intel. שבב זה הוא בעצם מיקרו מעבד, שנע בין 500 MHz ו-700 MHz, ומשנה צריכת כוח מ-20 מיליואט ל-1 ואט ובכך מאריך את חיי הסוללות של המחשבים הניידים וחוסך בצריכת החשמל, כך שנדרש פחות כוח כדי לשחק משחקי מחשב או להשתמש ב-DVD.



NTRO DV

ערכת Intro DV מציעה את הדרך הקלה ביותר ליצירת סרטים ביתיים במחשב האישי, ובאמצעותה תוכלו לערוך את איכות התמונה, להוסיף אפקטים ויזואליים מדהימים וקטעי קול וטקסט.

את מקטעי הווידאו יש להוריד מה-DV Camcorder שברשותכם (כאשר הערכה מותאמת לדגמי Canon, Sony, JVC, Panasonic (MiniDV, Digital 8 אל חלון ספריית ה-Intro DV שמופיע במחשב, ולאחר שסיימתם להפיק, לערוך ולביים את הסרט, תוכלו לצפות בו במסך המחשב, ב-LCD Camcorder, במוניטור TV או לשלוח דרך האינטרנט.



MP3 AUDIO WATCH

חברת קסיו, מבין יצרניות השעונים הדיגיטליים הגדולות בעולם, עומדת לשווק בקרוב קו שעוני יד מיוחד. שעון היד הדיגיטלי יכלול גם MP3, כאשר משקלו לא יעלה על 70 גרם!

מערכת ה- MP3 של השעון תוכל לאחסן כחצי שעה של מוסיקה באיכות FM, אותה מעתיק השעון מהמחשב תוך 20 שניות. כמו כן, השעון כולל מסך LCD , שיציג בכל פעם אות אחת, ואוזניות קומפקטיות להאזנה נוחה ביותר.



DREAMWEAVER 3

ה-3 Dreamweaver הוא ערכה לקידוד ברשת, המיועדת להתקנה במחשבים אישיים וב-Macs במיוחד בסוכנויות לעיצוב באתרים קיימים או הנבנים דרך HTML. הפעלת הערכה פותחת חלון מאוד ידידותי למשתמש (כמובן שמדובר במוצר של מיקרוסופט) שניתן למקם היכן שרוצים על פני המסך, והוא כלי עיצוב מסוג WYSIWYG, כך שאפשר להוסיף תמונה או טקסט.

עוד נציין, ש-3 Dreamweaver מותאם לעבודה ולתמיכה ב-HTML, Flash ו-Java Script.



PHILIPS VESTA PRO

חברת פיליפס החליטה ללמוד מטעויות, לאור כישלון דגם המצלמה PCA645VC, ולאחר הסקת לקחים נולד הדגם Vesta Pro, שמראהו עדיין מוזר וביצתי אבל מכיל שיפורים רציניים - הוא הרבה יותר קל להתקנה, קל לכוון את עמדת הצילום והוא מגיע לרזולוציה מדהימה של 800 X 600.

בנוסף, מצלמת ה- Vesta Pro היא בין המובילות מבחינת ההתאמה, הבהירות וניגודי הצבעים, וניתן לקבע את התאמות התמונה, כך שכאשר תזיזו את המצלמה לאזור אחר איכות התמונה לא תשתנה. כמו כן, יש לציין שהמצלמה מגיעה עם תוכנה שכוללת הסברים, עצות ותוכניות עריכה.



CHROMO MOUSE

עכבר הכרומו הוא רק דוגמה למהפכת העיצוב שמתחוללת גם בתחום המחשבים. העכבר מעוצב היטב מבחינה ארגונומית ומכסה אותו שכבה דקה של כרום, שהופכת אותו מסתם עכבר לחתיך אמיתי.

העכבר כולל כפתור ימני, כפתור שמאלי וכפתור צדדי לאגודל שישמש אתכם בזמן גלישה ברשת, וגודלו כמחצית מגודל עכבר רגיל, מה שגורם לתנועות להיות אטיות יותר. חיסרון נוסף הוא שלאחר שעות של עבודה עם העכבר הוא מתלכלך ומכיל שכבת זיעה שמקשה את העבודה איתו.



סדרת E מבית FUJITSU

גם חברת Fujitsu יוצאת עם קו חדש של מחשבים נישאים לדור אנשי העסקים של המילניום. המחשבים הנישאים מסדרת E כוללים מעבד פנטיום III 650/ 500/ 450 MHz, תצוגה של 14.1 XGA TFT, עד 128Mb או 64Mb של SDRAM, כונן קשיח 9Gb, 12Gb או 6Gb, תמיכה לכונן תקליטורים, RW – CD, DVD, אתרנט 10/100 או מודם V.90 56K, ו-Windows 98 של מיקרוסופט... וכל מה שנותר הוא להשוות בין המוצרים החדשים, לרוץ לחנויות ולעשות עסקים!



VERSA FX



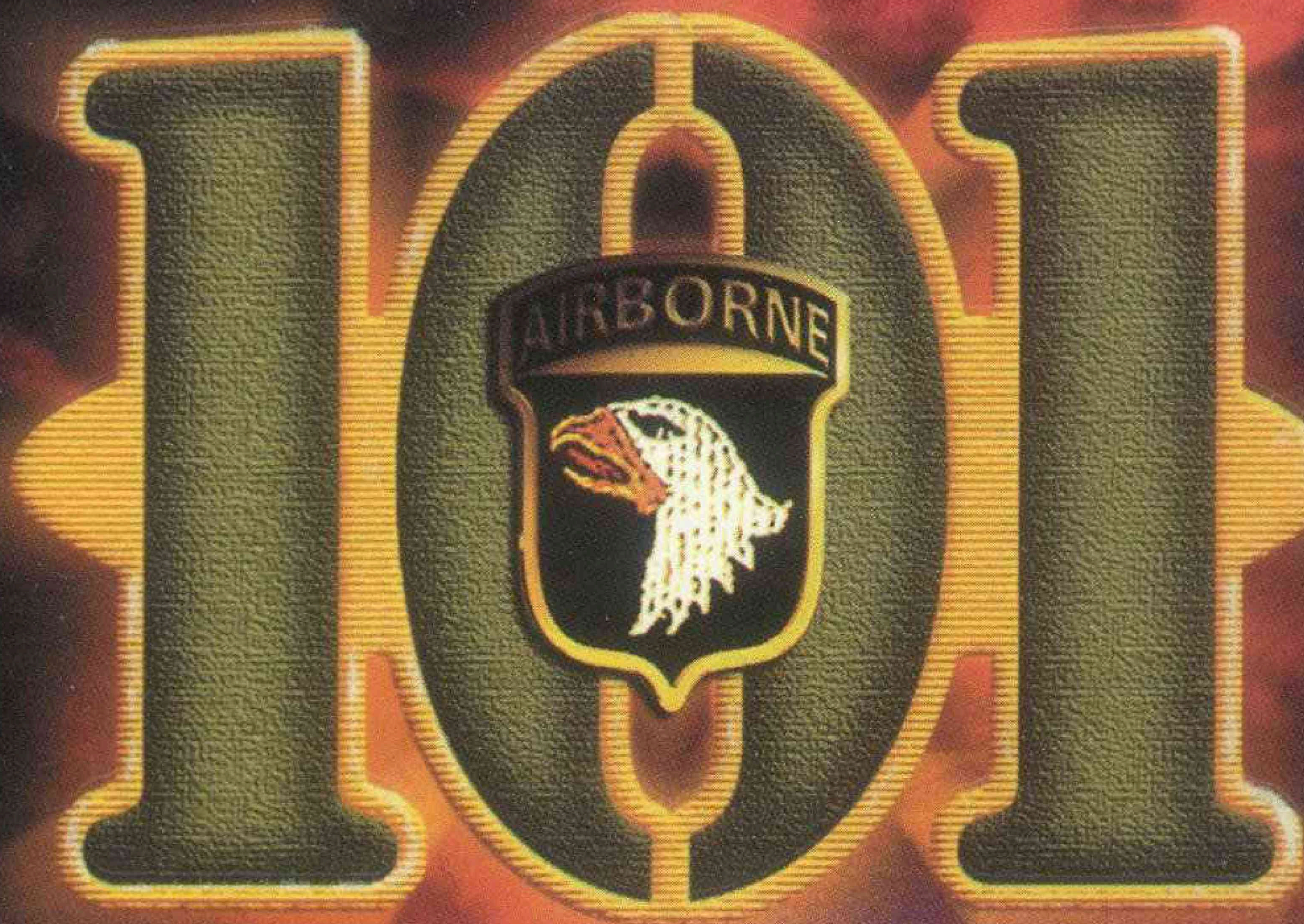
VERSA FX הוא דגם חדש של מחשב נישא, והתמונה שצירפנו אומרת הכל - הוא עדין ומדויק כמו בלרינה אבל יודע להיות גם חזק וקשוח. המחשב קל לנשיאה, דק, עטוף בשכבה של סגסוגת מגנזיום בולמת זעזועים ויש לו את הכוח והמהירות לעמוד בדרישות של אפליקציות עסקיות. כמו כן, VERSA FX מצויד ביכולת חיבור לאינטרנט, ב-Windows 2000 Professional, שזו הגרסה העסקית המתאימה ביותר למחשבים נישאים, כונני תקליטורים ותקליטונים חיצוניים, מעבד פנטיום III 500 MHz נישא, תצוגה של 12.1 SVGA TFT, עד 192Mb SDRAM, עד 12Gb בכונן הקשיח, מודם V.90 פנימי ו/או מיני PCI 10/100 LAN וסוללת ליתיום תלת תאית.

PALM IIIC



PALM IIIC הוא ה-PDA הראשון עם מסך צבעוני, אבל הוא איננו יעיל וחזק לאפליקציות מולטימדיה כמו מתחריו - Windows CE. ה-PALM IIIC כולל Palm OS חדש (גרסת 3.5), איכסון של 8Mb וסוללת ליתיום נטענת שמספיקה לכשבועיים. הוא מעט ארוך יותר מדגם ה-Palm המונו כרומטי, וכמו הדגמים המיושנים יותר גם הוא מבוסס על מעבד Motorola Dragonball EZ 20MHz. כלומר החידוש היחידי ש-PALM IIIC מציע הוא הצבע שמעניק למשתמש תחושה נעימה יותר, חיפוש נוח ואפשרויות התקנה של אפליקציות ועזרים ייחודיים כמו Club Photo`s Album To Go לצפייה בדמויות דיגיטליות, Avant Go ו-Whitehorse Game.

הוראות התקנה והפעלה



הפלישה לנורמנדי

יחידת ה-101 פולשת לנורמנדי, ואנו נכנסים לכותר טקטיקה/אסטרטגיה נוסף כדי להשיג את המשימות והיעדים שהצבנו לעצמנו.

כדי להתקין ולהריץ את המשחק ב-Windows 95/98:

הכותר מותקן באופן אוטומט עם הכנסת התקליטור לכונן התקליטורים. אם ההתקנה האוטומטית אינה פועלת לחץ על SETUP.EXE הנמצא על גבי התקליטור ותועבר לתהליך ההתקנה.

אם לא הצלחת - היכנס לשולחן העבודה, לחץ על START ולחץ על RUN. אחר כך, לחץ BROWSE ובכונן התקליטורים ולחץ לחיצה כפולה פעמיים על 101 AIRBORNE.
לאחר מכן, לחץ SETUP והתקן את המשחק.

כדי להסיר את ההתקנה, היכנס ל-CONTROL PANNEL ולחץ על 101AIRBORNE והסר את התוכנה.

כדי להריץ את המשחק היכנס ל"התחל", לתיקיית PROGRAMS ואז לתיקיית EMPIRE.

פקודות שליטה

מדובר במשחק טקטיקה/אסטרטגיה, מה שאומר שנאלץ לבחור יחידה, לצייד אותה ולצאת למלחמה.

כדי להבין איך עושים זאת באופן הטוב ביותר כדאי להיכנס ל-TUTORIAL ולהתנסות בשלבים השונים.

דרישות מערכת מינימליות

- מעבד Pentium 90
- Windows 95/98
- כונן תקליטורים במהירות 6x
- זיכרון 16Mb
- 5Mb זיכרון פנוי על הכונן הקשיח
- כרטיס קול המותאם למערכת ההפעלה
- DIRECTX 6
- כרטיס גרפי: 2Mb SVGA (רזולוציית 640x480)



HYPE
The Time Quest

הוותיקים יותר מבינינו זוכרים היטב את ה–PLAYMOBILE, אותן בובות שהטריפו את הילדים והקדימו בשנות אור שגעונות מודרניים יותר כמו פרבי, פוקימון, טמגוצ'י ועוד צעצועים ומיניאטורות שהשאירו אותנו עם זכרונות טובים. עברו שנים ויצא שהמעבר של דמות ה־PLAYMOBILE לעולם משחקי המחשב נעשה על ידי חברת UBI־SOFT (בית היוצר של ריימן) שהביאה את HYPE, קווסט/פעולה המבוסס על גיבור PLAYMOBILE אולטימטיבי שאמור להביא מושבה שקטה לחוף מבטחים תוך כדי מאבק בכוחות האופל שהשתלטו עליה.



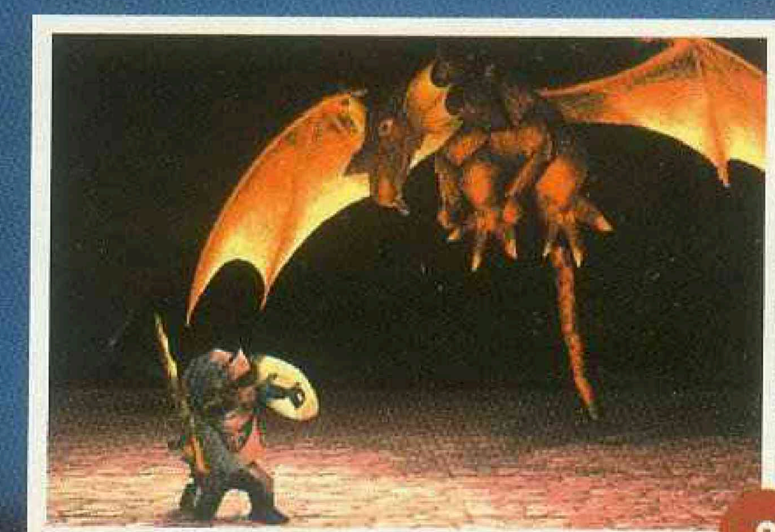
1 *מצויד בחץ וקשת, HYPE מוכן למשימה.*



3 *טקס קבלת השריון - בלעדיו קשה לחיות.*



5 *HYPE נלחם במטאור - מי אמר שהשמים נגדנו...*



2 *ועכשיו אנחנו מותקפים - זה הזמן להתגונן.*



4 *לא מספיקה השיטה הקונבנציונאלית - אפשר להשתמש בקסמים ולצאת גדול.*

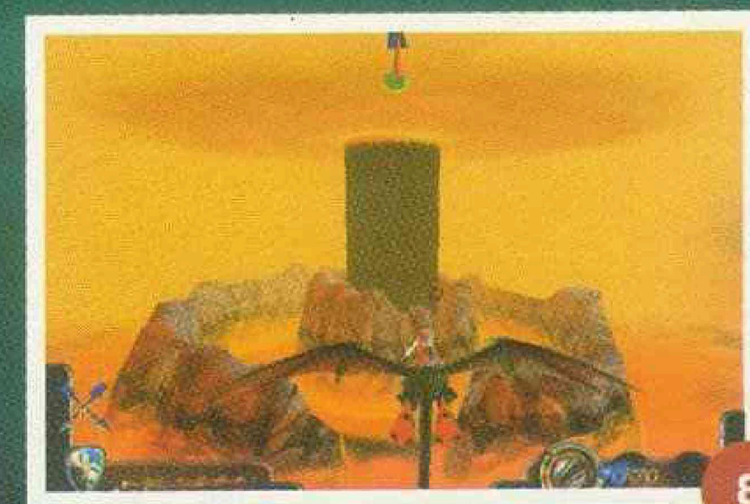


6 *והנה ארץ המולדת - שימו לב לדרקון שנמצא שם.*

חקירה מצולמת



7 זה נראה מפחיד, אבל זה יכול להיגמר טוב.



8 רוכבים על הדרקון - עכשיו הכל יכול להיראות אחרת.



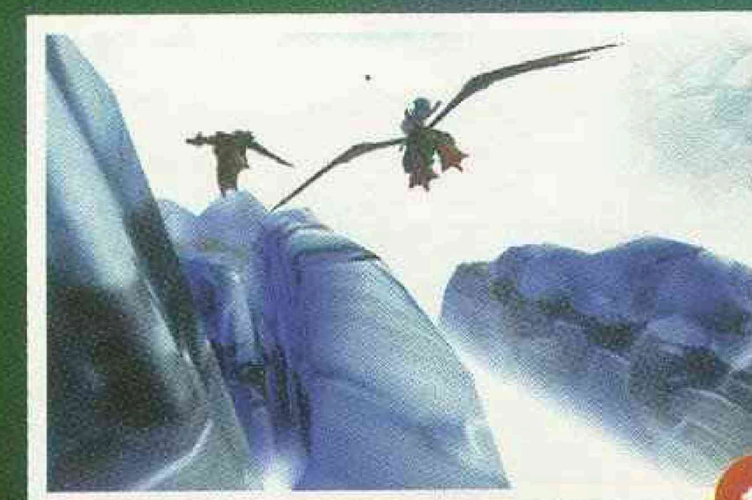
9 ועכשיו אנחנו לבד - מכאן זה תלוי בנו.



10 אוי, הגשר הזה והעופות הדורסים - מה לא עושים כדי להגיע לצריח.



11 כולם פשוט נשאבו - כמו פרק של STARTREK.



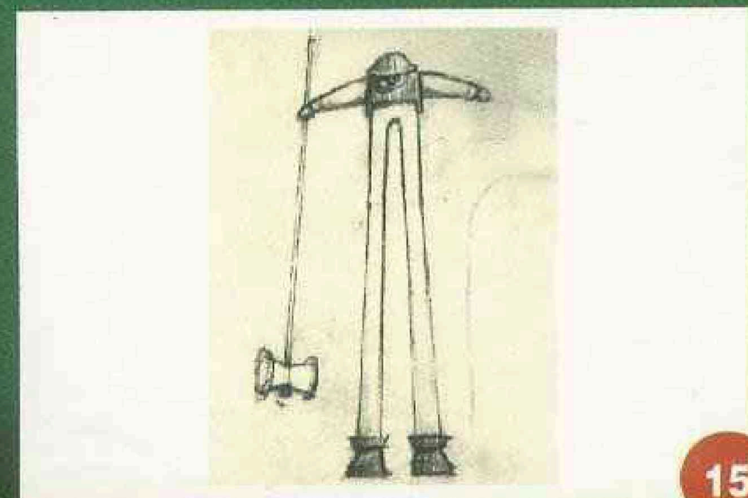
12 עפנו למקומות קרים קצת יותר.



13 מלחמה ברוחות הרפאים אף פעם לא מאוחרת.



14 למרות הכל, אנחנו לא גדולים על הזירה.



15 ואם כבר גודל אז תראו את הסקיצה של השומר הענק.



16 והנה הענק הזה שלא ייוותר בקלות.



17 ממתי שלדים שמנמנים?



18 בכל מקרה, גם כאן נידרש להישמר מהזאב הרע...

מצעד המשחקים

מהפיכה בשלושת הגדולים – למקום הראשון מגיע לא אחר מ-PLANESCAPE TORMENT שמטפס שלושה שלבים מהמקום ה-4. אל המקום השני מצליח לטפס AGE 2 וכל זה על חשבון HEROES 3 שצונח לשלב השלישי בדירוג.

אל המקום ה-4 בדירוג מגיע ALPHA CENTAURI שמטפס שלושה שלבים ובמקום ה-6 אנו מוצאים את MIGHT & MAGIC VIII שמצליח לפרוץ היישר למקום ה-6 וזה לא רע בכלל...

מול הבשורות המשמחות האלה אנו רואים ירידות משמעותיות ביותר של UNREAL TOURNAMENT שצונח מהמקום ה-2 אל השלב ה-9 של הדירוג. אבל לא הכל שחור ולמרות הטלטלות האלה אנו מוצאים את PHRAOH מטפס 9 שלבים אל המקום ה-10.

במקום ה-12 של המצעד גם ראינו טיפוס מדהים למדיי והפעם מצידו של CIV 2 שפשוט עולה 8 שלבים מהמקום ה-20. ירידה של 4 שלבים נרשמה במקום ה-13 בו התמקם JAGGED ALLIANCE. צניחה לא פחות כואבת והפעם של 6 שלבים נרשמה ל- QUAKE 3 שמצא את עצמו במקום ה-14 וכך גם לגבי HALF-LIFE ו-AGE OF WONDERS שהגיע למקום ה-17.

במקומות ה-18 וה-19 לא היו שינויים גדולים מדיי אבל את המקום ה-20 (הקו האדום של המצעד) סגר הפעם משחק התפקידים NOX, מבית WESRWOOD.

המודחים

★ FINAL FANTASY VIII מהמקום ה-15 אל ה-25.

שלושת הנמכרים בישראל

★ FIFA 2000
★ PHARAOH
★ THE SIMS

הכתובת לדירוג:
Jojo Productions
Balderikstraat 16
The Netherlands 3032 HC Rotterdam
jojo@xs4all.nl
למשתמשי האינטרנט:
http://www.worldcharts.com

שם החברה	שם המשחק	מספר שבועות	דירוג קודם	דירוג נוכחי
INTERPLAY	PLANESCAPE	13	(4)	1
MICROSOFT	AGE OF EMPIRES 2	28	(3)	2
3DO	HEROES OF MIGHT & MAGIC 3	56	(1)	3
ELECTRONIC ARTS	ALPHA CENTAURI	64	(7)	4
MAXIS	THE SIMS	8	(5)	5
3DO	MIGHT & MAGIC VIII		(–)	6
INTERPLAY	BALDUR'S GATE	68	(6)	7
GT	UNREAL TOURNAMENT	18	(2)	9
SIERRA	PHARAOH	13	(19)	10
3DO	MIGHT & MAGIC VII	52	(11)	11
MICROPROSE	CIVILIZATION 2	26	(20)	12
SIR–TECH	JAGGED ALLIANCE 2	33	(9)	13
ACTIVISION	QUAKE 3	25	(8)	14
SIERRA	HALF–LIFE: OPPOSING FORCES	66	(10)	15
INTERPLAY	FALLOUT 2	44	(14)	16
G.O.D	AGE OF WONDERS	13	(12)	17
BLIZZARD	STARCRAFT	96	(16)	18
SIERRA	HOMEWORLD	28	(18)	19
WESTWOOD	NOX	4	(13)	20

דעת הקהל

לאחר שיתוף פעולה שערכנו עם אתר האינטרנט בונו, בחנו את חוות דעתו של הקהל הצעיר על משחקי מחשב, ולפניכם התוצאות הסופיות:

	מה היה סוג המשחק האחרון שבו שיחקת?	מס' בוחרים	אחוז
1	מירוצים	524	14%
2	ספורט	776	21%
3	אסטרטגיה	827	22%
4	פלטפורמה	100	3%
5	אקשן	369	10%
6	הרפתקה	851	23%
7	סימולטור טיסה	87	2%
8	מכות	199	9%
	סה"כ	3733	100%

	לאיזה סגנון משתייך המשחק שיעשה לך את הפסח?	מס' בוחרים	אחוז
1	מירוצים	458	12%
2	ספורט	666	18%
3	אסטרטגיה	813	22%
4	פלטפורמה	121	3%
5	אקשן	615	16%
6	הרפתקה	947	25%
7	סימולטור טיסה	117	3%
	סה"כ	3737	100%

	מה היה סוג המשחק האחרון שאותו קנית?	מס' בוחרים	אחוז
1	מירוצים	557	15%
3	אסטרטגיה	978	26%
4	פלטפורמה	113	3%
5	אקשן	605	16%
6	הרפתקה	1018	27%
7	סימולטור טיסה	188	5%
8	מכות	244	7%
	סה"כ	3703	100%

	מה תעדיף לקחת לאי בודד?	מס' בוחרים	אחוז
1	The Sims	458	12%
2	Fifa	666	18%
3	Flight Simulator	813	22%
4	C&C	121	3%
5	Tekken	615	16%
6	Helf-Life	947	25%
7	Quake Arena	117	3%
	סה"כ	3737	100%

סודות מחדר התמיכה

מאת: ערן פולוסצקי

צ'יטים

Baldurs Gate

כדי להפעיל את הצ'יטים, ערוך את הקובץ BALDUR.INI והוסף את השורה Cheats=1 תחת הכותרת Game Options. שמור את הקובץ (זכרת לעשות גיבוי, נכון?) והפעל את המשחק. כעת, בזמן המשחק, לחץ על Ctrl+Tab כדי להפעיל את התיבה והכנס אחד מהצ'יטים הבאים (דרך אגב, Ctrl+Tab גם סוגר את התיבה):

() Cheats:CowKill - נותן לך קסם הריגת פרה, אם אתה נמצא בקרבת פרה.
() Cheats:CriticalItems - מחזיר את כל החפצים הקריטיים להתקדמות העלילה.
() Cheats:FirstAid - מביא לך חמישה שיקויי ריפוי, חמישה שיקויי ביטול רעל ומגילה שימושית אחת.
() Cheats:Hans - מביא את הדמות שלך לאזור חופשי שנמצא בסמוך.
() Cheats:Midas - מוסיף לך 500 מטבעות זהב.
() Cheats:TheGreatGonzo - מזמן עשר תרנגולות רצחניות שיגנו עליך בכל מחיר.
() Cheats:ExploreArea - מסמן את כל האזור שחקרת.

Flanker 2.0

לחיצה על המקש V במהלך המשחק הופכת את המטוס שלך לבלתי-פגיע. הצ'יט הזה לא עובד במהלך משימות מערכה.



אתה יכול לגשת אל המשימות הסטנדרטיות של המשחק בעזרת עורך המשימות. אמנם המשחק מבקש סיסמה כדי לטעון את







המשימה, אבל אתה יכול לא לרשום כלום, וזה עדיין עובד. אמנם אי אפשר לגשת אל משימות המערכה (שם הסיסמה כן פעילה), אבל חברת SSI הבטיחה לשחרר את הסיסמה בקרוב.

טיפ קטן: בזמן משחקים מרובי משתתפים, בהם אתה משתף פעולה עם שחקנים נוספים, כדאי ללחוץ על המקש T כדי להפעיל עשן מהכנפיים. זה יאפשר לך (ולחבריך) להבחין טוב יותר אחד בשני.

BattleZone 2

הצ'יט הבא עובד רק עם גרסת ההדגמה, אבל הוא חמוד, אז הכנסנו אותו בכל מקרה: כאשר הדמו מתחיל, המשך לכיוון העמק עד ששני תותחים יתקיפו אותך. כעת, פנה ימינה אל האזור שמואר באור אדום והיכנס אל תוך הביצה. עכשיו אתה אמור לראות כתם צהוב על מסך הרדאר שלך. אסוף אותו, ותקבל תותח טכנו מגניב, שמנגן מוסיקת טכנו בזמן שהוא יורה, בנוסף לעובדה שהוא יפה יותר וחזק יותר מהתותח הרגיל שלך. נחמד, לא?

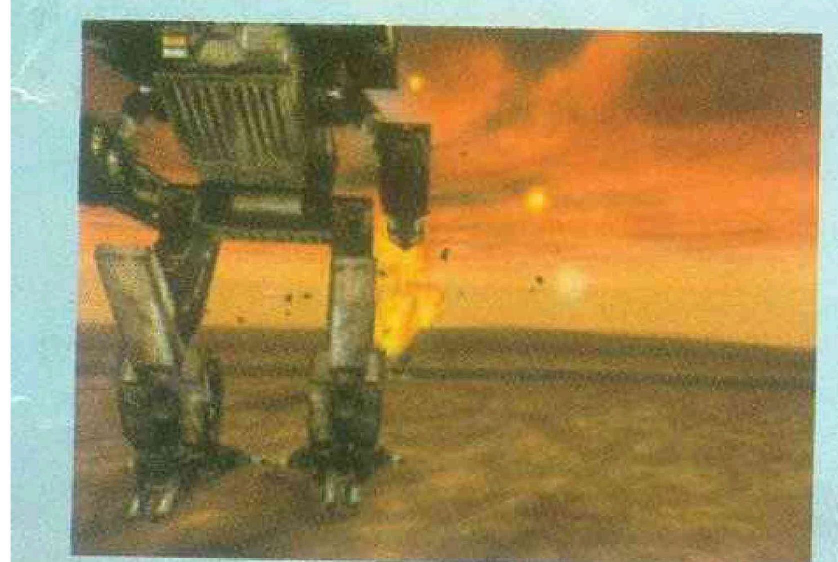
Lego Racing

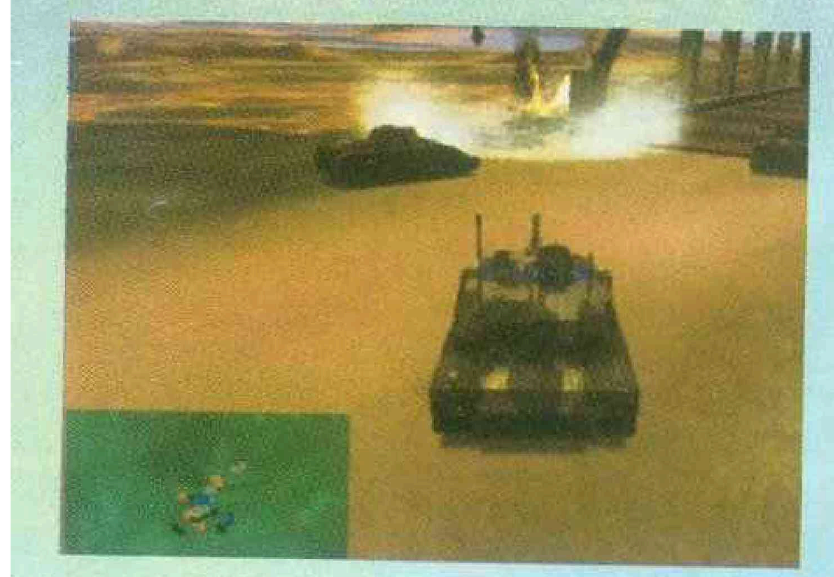
היכנס למצב העריכה כדי ליצור נהג חדש. עכשיו, הכנס אחד מהשמות הבאים עבור הנהג שלך:

FLYSKYHGH - מכונית רקטה.
FSTFRWRD - מצב מהיר.
NWHLS - אין גלגלים.
NCHSSS - אין שילדה.

MechWarrior 3

כדי לבטל מוות כתוצאה מהתחממות יתר, בחר רובוט שנוטה להתחמם בזמן Alpha Strike. כעת, בצע Alpha Strike ולחץ על המקש F כדי להשתמש בנוזל הקירור שלך. אם אתה עושה זאת בתזמון נכון, אתה אמור לקבל הודעת Heat Death Disabled, והרובוט שלך לא ימות עוד מהתחממות יתר.





סודות מחדר התמיכה

Oddworld: Abes Oddysee

כדי לצפות בקטעי הסרטים של המשחק, או לקפוץ לכל שלב במשחק, בצע את סדרת הפעולות הבאה בתפריט הראשי:

כדי לצפות בכל קטעי הסרטים, החזק את המקש Shift לחוץ והשתמש במקשי החצים הבאים: למעלה, שמאלה, ימינה, שמאלה, ימינה, שמאלה, ימינה, למטה.

כדי לבחור שלב, החזק את המקש Shift לחוץ והשתמש במקשי החצים הבאים: למטה, ימינה, שמאלה, ימינה, שמאלה, ימינה, שמאלה, למעלה.

Carmageddon 2

קרה לך שמה שהפריד בינך ובין קו הגמר היו מספר שניות? ובכן, מסתבר שאפשר לארגן שדריסת זומבים תוסיף לך זמן, וזה בדיוק מה שאנחנו עומדים לעשות: ערוך את הקובץ Data.twt, וחפש את החלק בו יש הוראות עבור כל אחד מהשלבים (יהיה עליך לגלול את המסך כלפי מטה די הרבה). השורה הראשונה של החלק הזה היא Race–By–Race Definitions.

כעת, חפש את המידע של המשימה הראשונה (אמור להיות רשום Mission ואחריו Race x, כאשר x מציין את מספר המירוץ). בקבוצה הראשונה של ההוראות אמור להיות רשום Disable Time Awards, ויהיה עליך לשנות את הערך 0 1- (אולי כדאי שפשוט תחפש את הטקסט Disable time awards בעזרת אפשרות החיפוש של עורך הטקסט שלך). אם אתה רוצה שהצ'יט הזה יעבוד לגבי כל המירוצים, יהיה עליך לחזור על השינוי שביצעת לגבי כל שאר הקבוצות (יש עשר קבוצות כאלו). לסיום, שמור את הקובץ, הפעל את המשחק והתחל לדרוס זומבים כדי לקבל בונוס-זמן.

GTA 2

כדי להפעיל את הצ'יטים, הכנס את השמות הבאים עבור שם השחקן:

gouranga - מפעיל את הצ'יטים. הכנס אותו ראשון.

mademan - מקסימום כבוד מכל הכנופיות.

eatsoup - כל המוסכים פנויים.

arsestar - כלי הנשק שלך נשמרים גם לאחר שאתה מת או נתפס.

tumyfrog - מאפשר לך לשחק בכל השלבים, למעט שלבי הבונוס.

cutie1 - נותן לך 99 חיים.

godofgta - כל כלי הנשק.

rsjabber - חסינות.

hunsrus - היעלמות.

schurulz - מפעיל את הצ'יטים. אתה חייב להפעיל אותו אחרון. שים לב: אם אתה טועה באחד הצ'יטים, כולם מבוטלים ואם אתה מפעיל צ'יט פעמיים, ההשפעה שלו מתבטלת.



The Sims

כדי להפעיל את הצ'יטים, לחץ על Ctrl+Shift+C בזמן המשחק, והקלד אחד מהקודים הבאים:

klapaucius - 1,000 מטבעות

klapaucius, ולאחר מכן: ;!;!;!;!;!;!;!;!;!;! - 1,000 מטבעות, ובנוסף 1,000 מטבעות נוספים לכל סימן קריאה. אפשר לרשום עד 60 סימני קריאה.





lot_size # - שינוי גודל החלקה.

autonomy # - שינוי רמת האינטליגנציה של הדמויות. נע בין 1 ל-100.

set_hour # - שינוי השעה. נע בין 1 ל-24.

set_speed # - שינוי מהירות המשחק. נע בין 1,000 - ל-1,000.

grow_grass # - שינוי קצב גדילת הדשא. נע בין 1 ל-100.

edit_char - פתיחת מסך עריכת הדמות.

water_tool - הבית שלך הופך להיות אי שמוקף מים.



סודות מחדר התמיכה

map_edit on/off - מפעיל/סוגר את עורך המפה.

route_balloons on/off - מפעיל/סוגר את בלוני העזרה.

interests - מציג את האישיות ואת תחומי העניין של כל דמות.

tile_info on/off - מציג/מסתיר מידע לגבי מרצפות.

draw_all_frames on/off - מפעיל/סוגר ציור של כל הפריימים.

! - חזרה על הצ'יט האחרון.

; - מפריד בין צ'יטים שונים באותה שורה (כמו בצ'יט של הכסף).

Final Fantasy 8

- השתמש ביכולת ה-Draw בכל הזדמנות אפשרית, לפחות עם אחד מחברי הקבוצה. אתה אף פעם לא יכול לדעת מתי לאחד האויבים שלך יש משהו מגניב או חשוב...
- כאשר אתה מצרף לוחם נוסף לקבוצה, ודא שיש לו GF שיעזור לו בקרב. נסה גם לתת לחבר הקבוצה החדש מספר יכולות שיאפשרו לו להילחם כמו שצריך בזמן קרבות. לדוגמה, זה יכול ממש להועיל אם לפחות אחד מחברי הקבוצה יכול להשתמש ביכולת ה-Item בזמן קרב.
- כאשר אתה נלחם במפלצת הבוס במגדל התקשורת, אל תשכח להשתמש ביכולת ה-Draw כך תוכל לקבל את ה-Siren, GF חשוב ביותר. אם לא תעשה זאת, לא תוכל לקבל את ה-Siren בשום מקום אחר במשחק.







Team Fortress Classic

שנה את התאריך של Windows ל-25 בדצמבר, והפעל את המשחק. בחר ב-Demoman כסוג הדמות, ותגלה שכל הרימונים הם מתנות מתפוצצות (אני שונא מתנות מתפוצצות!) ושמטעני החבלה הם מתנות גדולות במיוחד.

Half Life

הגעת לאזור של המוקשים ונמאס לך להתפוצץ כל פעם מחדש? זרוק רימון לכיוון שדה המוקשים, ותן לו לפוצץ את המוקשים בזמן שאתה נמצא מאחורי מחסה. כעת אתה רק צריך להיזהר מהצלפים...

Commandos

העמד את הצוללן ליד הסירה הקטנה, והכנס את אחד מחברי הצוות אל הסירה. כעת, אם אתה עושה זאת בתזמון נכון, אתה יכול לאחסן את הסירה בתיק הגב של הצוללן, כאשר חברך לקבוצה נמצא בתוכה! כדי לשחרר את חברי הקבוצה, נפח את הסירה הקטנה.

Firestorm - C&C: Tiberian Sun

- כאשר אתה משחק כ-NOD, הכן בצד APC מתחפר עם טכנאים שיהיה מוכן לתקוף בהפתעה כאשר האויב שלך עסוק במשהו אחר.
- השריון של ה-Juggernaut הוא חלש למדיי, אז כדאי לך לצרף אליו גם טנקים מרחפים MLR 5, כדי שיוכלו לספק הגנה אווירית.
- מערך חיישנים נפרס יכול לגלות Limpet Drones, ואם אתה לא רוצה שהאויב יתגנב לבסיס שלך, כדאי לך לפרוס מספיק חיישנים.

Toy Story 2

Mr. Potato Head יכול לתת לך מתנות מיוחדות מהקופסה שלו (Rocket Jet Boots, Cosmic Shield, Hook, Utility Belt, Antigravity Boots, Disk Launcher, Grappling ועוד). רקס הדינוזאור משמש כמדריך, והוא יכול

סודות מחדר התמיכה

לעזור לך כאשר אתה נתקע.
חלק מהשלבים לא מחייבים חמישה Tokens, אז אתה יכול לחסוך Tokens להמשך המשחק.

Urban Chaos

כדי לטייל בעיר מהר יותר, חטוף רכב. פשוט עמוד מול הרכב, שלוף את הנשק והפחד את הנהג בעזרת מספר יריות. לאחר שהנהג בורח מהרכב בריצה, היכנס לרכב וקח אותו לסיבוב.
אם אתה לא יכול לגשת לאזור שמוקף גדר, חטוף טנדר, החנה אותו ליד הגדר ואז טפס עליו וקפוץ מעל לגדר.
כדי לגשת לאזורים מוגנים היטב, חפש נתיב אלטרנטיבי ואז הפתע את החבר'ה הרעים.







Crusaders of Might and Magic

הדרך היחידה למלך הגמדים ולשופר הניפוץ שלו היא דרך ה-Ye Olde Catacombs ו-Duskwood. כדאי לך גם לאגור כמה שיותר שיקויים לפני שאתה יוצא לדרך, מכיוון שזהו טיול ארוך ומסוכן.
יהיה עליך לדעת כיצד להתמודד עם קרבות לא הוגנים. קרב של שלושה או חמישה נגד אחד מתרחש מדי פעם, ועליך להתמודד עם





האויבים בתבונה: נסה לעמוד כאשר גבך נמצא מול קיר או עצם אחר כדי שלא יתקפו אותך מאחור והשתדל להזיק לאויבים מרחוק, לפני שהם מקיפים אותך.
כאשר אתה נלחם בגמדים, יתכן שתתקשה לפגוע בעזרת הנשק שלך. אבל, אתה יכול להשתמש בלהב ארוך ולהסתכל קצת למטה כדי לעשות מהם קציצות.

South Park Rally

בונוס ה-Dildo יהפוך את הנהג שנמצא במקום הראשון. השתמש בו לקראת סוף המירוץ כדי לשפר את המיקום שלך.
הדרך היחידה לשלוט על המסלולים היא לזכור אותם בעל-פה.
אתה יכול להתנגש בפרות שנמצאות על המסלול, אבל עליך להיזהר מפרות מתפוצצות שהושארו בידי מתחרים אחרים.
הבונוס המגניב ביותר שאפשר לקבל הוא ספארקי הכלב. השתמש בו על כל חבריך כדי להראות להם כמה "נחמד" אתה.

The Sims

לפני שאתה מתחיל במשחק, קח את הזמן וצור לך שכונה שמלאה בדמויות שנוצרו על-ידך. זה יקל על הדמויות שלך להתיידד בהמשך המשחק.
אל תקנה חפצים יקרים ולא מועילים כבר בתחילת המשחק. השתדל לחסוך כסף, וקנה רק מה שאתה חייב.
לפני שאתה משיג עבודה, נסה להתיידד עם אנשים כדי לשפר את כישורי האנוש שלך. כך, ברגע שתשיג עבודה, תוכל להתקדם בסולם הדרגות מהר יותר.

Thief Gold

האויבים נעים בתבניות קבועות. צפה בהם זמן מה כדי להחליט על הרגע הטוב ביותר כדי להתגנב ולהמם אותם.
כאשר אתה נמצא באזורים לא ממופים (כמו ב-Song of the Caverns), חקור כיוון מסוים עד שאתה מגיע לאזור ללא מוצא ואז חזור אחורה וחקור כיוון אחר. השתמש במצפן שלך כדי לשמור על כיוון כללי.
הסימן הקטן שנמצא בצד ימין של המסך נצבע בהתאם לסיכוי שאויבים יגלו אותך. כאשר הוא אדום, האויבים בטוח יראו אותך. כאשר הוא צהוב, האויבים עלולים לראות אותך, גם אם הם לא מחפשים. כאשר הוא שחור, אתה בטוח לחלוטין, כל עוד האויבים לא מחפשים אותך.

ושוב אנו מפרסמים את כתובתנו ומספר הפקס שלנו לכל טענה, בקשה, טיפים, צ'יטים וכל מה שתרצו.
אז אל תתביישו - אתם מוזמנים לשלוח כל מה שעולה על דעתכם ל"וויז", ת.ד 2409 בני ברק, מיקוד:5114.
כמו כן, אתם יכולים לשלוח פקס ל-03-5708174. רק אל תשכחו לציין "עבור סודות מחדר התמיכה", בנוסף לשם וכתובת.

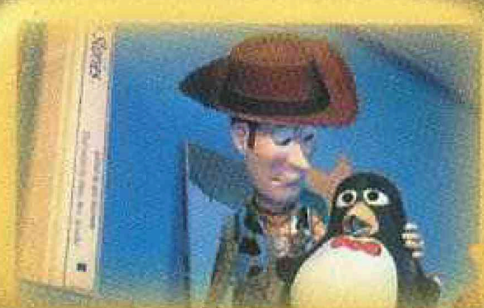
TOY STORY 2



To Infinity and Beyond!








מאת: ערן פולוסצקי

משחקים שיוצאים לשוק בעקבות סרטים נחשבים למשחקים מהסוג הגרוע ביותר. חברות משחקי מחשב שמשלמות הון בעבור הזכויות, משקיעות בדרך כלל מעט מאוד במשחק ומקוות שהמוניטין של הסרט יעשה את שלו, ושהמשחק ימכור בכל מקרה. למרבה המזל, זה לא המקרה עם Toy Story 2 שהצליח להפתיע אותנו לטובה.

עלילת המשחק, כפי שאפשר היה לצפות, עוקבת אחר עלילת הסרט. על השחקן להיכנס לנעליו של Buzz Lightyear, ולהציל את Woody הבוקר. כמובן שסכנות רבות אורבות בדרכו של Buzz, ויהיה עליו לסייר בבית המגורים, ברחובות, בגנים וכו'. במהלך ההרפתקה Buzz יעזור לחבריו הצעצועים (איסוף כבשים עבור Bo Peep , איסוף מטבעות עבור הזירון קופת-החיסכון ועוד) ויפתור חידות שונות.

כפי שכבר ציינו, סכנות לא מעטות עומדות לפני Buzz, אך הוא מצויד במיטב הטכנולוגיה שתסייע לו להתגבר על כל מה שיעמוד בדרכו. ראשית, ל-Buzz יש קרן לייזר קטלנית, שיכולה לפוצץ צעצועים מרושעים (בעיקר רובוטים מסוגים שונים). שנית, Buzz יכול להסתובב במקום כמו טורנדו ולפגוע בכל צעצוע מרושע שעומד בדרכו. בנוסף, Buzz יכול לקפוץ באוויר ולקפוץ אפילו גבוה יותר בעזרת המיני-כנפיים שיש לו.

אחד הדברים החביבים ב-Toy Story 2 הוא שהמשחק מאפשר לך לקחת על עצמך מספר משימות בו-זמנית, כך שאף פעם לא משעמם ותמיד יש דברים חדשים לגלות, וחידות חדשות לפתור. בדרך כלל כל חדר (או אזור) מכיל פעילות מסוימת או מספר פעילויות, ואלה מגוונות למדיי. הפעילויות כוללות תחרות עם מכונית מירוץ, השמדת רובוט צעצוע ענק שפועל על קפיץ, ניווט באזורים מסוכנים (ביוב, חומצה וכו') ועוד. כל הפעילויות הללו מתרחשות בסביבה עשירה בפרטים, שכוללת כורסאות שמשגרות את Buzz גבוה באוויר, מטבח מתפקד, טוסטרים מרושעים, תנורים לוהטים, קופסאות שאפשר להזיז ועוד.

המנוע הגרפי של המשחק טוב, והוא מציג את סביבת המשחק העשירה בצורה מוצלחת למדיי. אפשר לראות שהושקעה עבודה רבה במנוע הגרפי, ושזה לא המקרה הנפוץ של משחק גרוע שיוצא לשוק בעקבות סרט מוצלח. אפילו המצלמה, שמציגה את עולם המשחק מזוויות שונות, תוכננה היטב, ובלחיצה על מקש אפשר למקם את המצלמה היישר מאחורי Buzz. אפשרות נוספת שמציע המנוע הגרפי היא מעבר מהמבט האחורי אל תוך קסדתו של Buzz, כך שאפשר לטווח אויבים בדייקנות רבה יותר, לעבור בין מטרות, וליהנות בצורה הטובה ביותר מאקדח הלייזר.

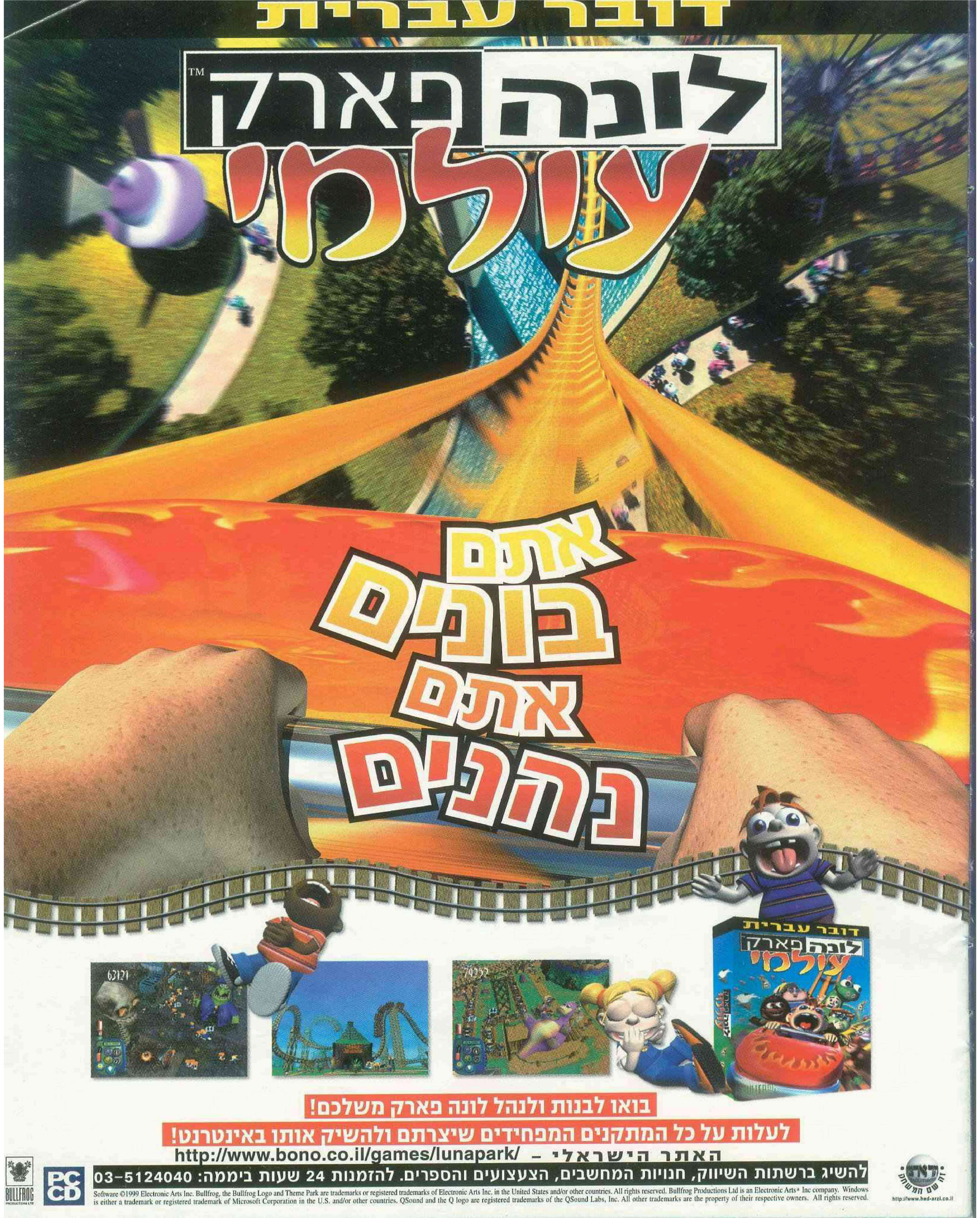
לסיכום, Toy Story 2 הוא משחק חמוד ביותר, ויכול לספק שעות רבות של הנאה לחובבי משחקי פלטפורמה. מבחינת רמת הקושי, המשחק מתאים בעיקר לצעירים שביניכם, למרות שגם אני בגילי המופלג (20 +) הצלחתי ליהנות ממנו.

WIZ EXPRESS

בעד:
משחק כיפי, מהנה וחמוד ביותר.

נגד:
לא מחדש, קל למדיי.

קהל יעד:
חובבי משחקי פלטפורמה, ובעיקר הצעירים שביניהם.



דובר עברית
לונה פארק™
עולמי
אתם
בונים
אתם
נהנים
דובר עברית
לונה פארק
עולמי
בואו לבנות ולנהל לונה פארק משלכם!
לעלות על כל המתקנים המפחידים שיצרתם ולהשיק אותו באינטרנט!
האתר הישראלי - http://www.bono.co.il/games/lunapark/
להשיג ברשתות השיווק, חנויות המחשבים, הצעצועים והספרים. להזמנות 24 שעות ביממה: 03-5124040
PC CD
BULLFROG
זה שם המשחק
http://www.hed-arzi.co.il
Software ©1999 Electronic Arts Inc. Bullfrog, the Bullfrog Logo and Theme Park are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the United States and/or other countries. All rights reserved. Bullfrog Productions Ltd is an Electronic Arts* Inc company. Windows is either a trademark or registered trademark of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. QSound and the Q logo are registered trademarks of the QSound Labs, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.

Nerf Arena

Quake בלי דם?







מאת: ערן פולוסצקי

ז'אנר משחקי הפעולה ממבט ראשון משגשג לאחרונה וכל יומיים וחצי אנו עדים למשחק חדש, שמבטיח לפרוץ את גבולות הז'אנר. לכולם ברור שכדי לשרוד בעולם של Quake 3 ו-Unreal Tournament צריך מקוריות ותעוזה ומי שלא יציע משהו חדש־ ייכשל בצורה מבישה. כאן חברת Atari נכנסת לתמונה, עם משחק הפעולה החדש Nerf Arena. מה הייחוד שלו? האם הוא יצליח לשרוד? צריך לקרוא כדי לדעת...

Nerf Arena הוא משחק שמבוסס על המנוע של Unreal Tournament, כאשר במקום דם שמותז לכל עבר ואיברים שמתעופפים באוויר, Nerf Arena מציע חוויית משחק ידידותית יותר, בה השחקנים לא מתים אלא רק מעולפים וכולם לוחצים ידיים בסוף.

בדומה ל-Quake 3: Arena ול-Unreal Tournament, גם Nerf Arena מכיל משימות לשחקן יחיד (שכוללות התמודדות עם דמויות ממוחשבות, ברמת קושי עולה), ומשחק מרובה משתתפים, שמספק את מרבית הכיף במשחק. ב-Nerf Arena יש שמונה זירות צבעוניות להחריד ובכל אחת מהן אפשר לבחור אחד משלושה סגנונות משחק.

PointBlast הוא משחק כולם-על-כולם רגיל למדיי, בו עליך להמם כמה שיותר אויבים כדי לנצח. BallBlast הוא מעין משחק כדורגל, בו עליך לירות כדורים מיוחדים לתוך שערים כדי לצבור נקודות. SpeedBlast הוא משחק בו עליך לרוץ בזירה ולגעת בדגלים, תוך כדי ידי במשתתפים אחרים שמנסים לעשות בדיוק אותו דבר. שלושת סוגי המשחק הביבים למדיי ומציעים רענון בהשוואה לסוגי המשחק ה"רגילים" שמוכרים לנו מ-Quake 3 ומ-Unreal Tournament.

בניגוד לזירות המשחק האפלות של Quake 3 ו-Unreal Tournament, זירות הקרב של Nerf Arena צבעוניות להחריד ומכילות שילובי צבעים מזעזעים. רצפה סגולה וקירות צהובים? בחייכם! אבל, המשחק עצמו מספיק כיפי כדי להשכיח במהרה את צבעוניות היתר של השלבים ואולי זה אפילו יתרון לצעירים יותר, שלא רגילים לזירות אפלות ולצבעים מהצד הכהה של הסקלה.

גם שיטת הניקוד של Nerf Arena ייחודית למדיי והשחקן מקבל נקודות בעבור איכות הביצוע. אם אתה מצליח לפגוע ביריב מרחוק - תקבל יותר נקודות מאשר אם היית פוגע בו מטווח קרוב. בנוסף, כאשר אתה מצליח להמם יריב, הנקודות נופלות ממנו ועליך לאסוף אותן. אם אתה לא מספיק מהיר - מישהו אחר יאסוף אותן במקומך...

כלי הנשק ב-Nerf Arena מבוססים על צעצועים שמוכרים מאוד בארה"ב, אבל חסר להם האיזון המופלא שקיים ב-Unreal Tournament וב-Quake 3. עם זאת, הגרפיקה של כלי הנשק מרשימה ביותר, והם יודעים לעשות את כל ה"דברים הרגילים", כמו מצב זום ושליטה בתעופה של הטיל (כמו ה-Redeemer ב-Unreal Tournament). גם האינטליגנציה המלאכותית של הדמויות הממוחשבות אכזבה אותנו קצת, מכיוון שהאויבים נתקעים לפעמים ללא סיבה או חוזרים על התנהגות מסוימת (למשל, קפיצה על פדים מיוחדים) ללא הרף.

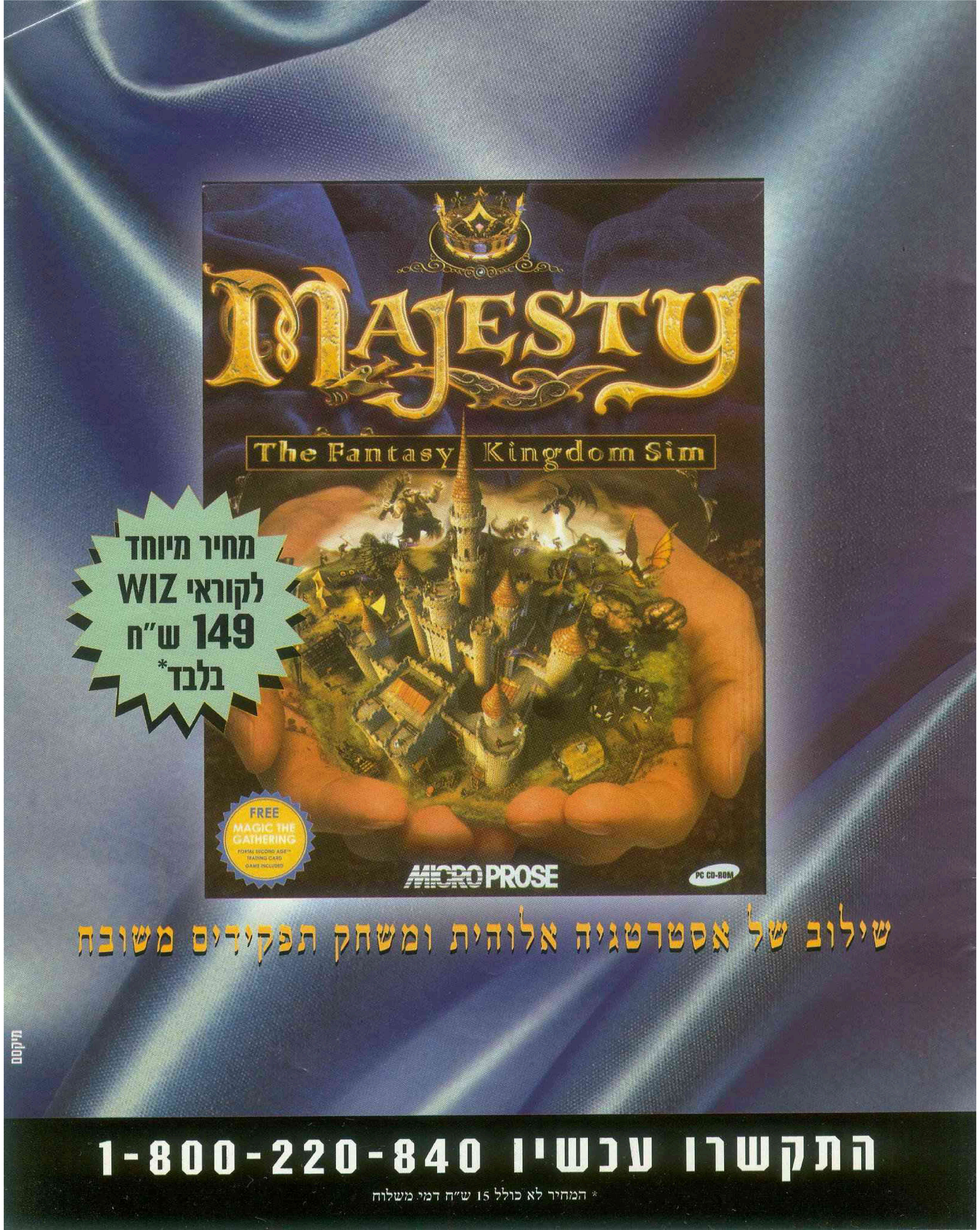
לסיכום, ל-Nerf Arena יש את החסרונות שלו אבל הוא משחק מרענן, שמתאים מאוד לצעירים יותר מביניכם. מי מכם שחיפש משחק פעולה טוב ונרתע מהאלימות של Quake ו-Unreal מוזמן לנסות את Nerf Arena. לא תתאכזבו!

WIZ EXPRESS

בעד:
שיטת ניקוד טובה, סוגי משחק מרעננים, גרפיקה מצוינת, אין דם!

נגד:
כלי נשק לא מספיק מעניינים, אינטליגנציה מלאכותית בינונית.

קהל יעד:
צעירים חובבי משחקי פעולה ממבט ראשון.



MAJESTY
The Fantasy Kingdom Sim
מחיר מיוחד
לקוראי WIZ
149 ש"ח
בלבד*
FREE
MAGIC THE GATHERING
MICROPROSE
PC CD-ROM
שילוב של אסטרטגיה אלוהית ומשחק תפקידים משובח
התקשרו עכשיו 1-800-220-840
* המחיר לא כולל 15 ש"ח דמי משלוח

Crusaders of Might and Magic
אופקים חדשים?

מאת: רועי ג'נינגס

משחק התפקידים Might and Magic היה משחק תפקידים נפלא, ואחריו יצאה סדרת משחקים המשגשגת עד היום. לפני מספר שנים יצאה סדרה נוספת שמבוססת על עולם המשחק של Might and Magic: Heroes of Might and Magic שהייתה בעצם סדרת משחקי אסטרטגיה. עכשיו, לאחר שמיצו עד תום את שני הז'אנרים המדוברים, עברו יוצרי הסדרה אל ז'אנר הפעולה והשוק הרווחי של משחקי הווידאו, כשבידם המשחק Crusaders of Might and Magic, משחק פעולה/פנטזיה תלת ממדי. האם גם משחק זה יצליח בקנה המידה של Heroes ו-Might and Magic?

כאמור, סדרת Might and Magic פופולרית בקרב שחקני המחשב כבר זמן מה. היא נמצאת בשוק כבר כל כך הרבה זמן שאנחנו מקשרים אותה אל ז'אנר משחק התפקידים או האסטרטגיה כבר בלי לשים לב. Crusaders of M&M שמכונה גם "Tomb Raider של ימי הביניים", משנה את כל זה בזריזות, ומכניס את הסדרה לז'אנר משחקי הפעולה המהירים המכונים גם "משחקי פעולה ממבט שלישי".

אתה משחק את תפקיד Drake, שבמהלך 20 השנים האחרונות חיפש נקמה בצבא ה-Legion of the Fallen עבור משפחתו וכפרו. לאחר שבמהלך השנים נלחם בליגיון בניסיונות להרוג אותם, לבסוף הוא נלכד. המשחק מתחיל כאשר אתה מוביל את Drake אל מחוץ למרתפים כדי להשמיד את הליגיון הארור אחת ולתמיד.

בעיקרון, Crusaders of M&M הוא משחק "הכה ורטש". אם אתה במקרה לא מכה, זה כנראה כי אתה עסוק בידי של קסמים קטלניים. זה נשמע פשוט וזה באמת כך.

מפת העולם במשחק היא למעשה מספר מפות מאוחדות - המעבר בין המפות מודגש בעזרת שינויים סביבתיים בין אזורים שונים של המפות (מאזורים ערפיליים לבהירים ושמשיים). למרות זאת, עולם המשחק של Crusaders of M&M מורכב במרביתו מעמקים, ממסדרונות וממנהרות. סגנון העיצוב הזה יוצר הרפתקאות דומות למדיי ולא מאפשר יותר מדיי גיוון. מסלול ההרפתקה קבוע מראש כך שאין מקום לחקור ולסייר (או לחשוב), כל עוד אתה הולך בדרך הנתונה - תגיע אל מטרת המשימה!

מה שהמשחק כן מספק הרבה - זה דם ומוות. קרב החרבות מיושם ב-Crusaders of M&M במנשק מהטובים שראיתי. במילים אחרות - הגישה הקלאסית של הצבע ולחץ (בסגנון Diablo) לא עובדת ב-Crusaders of M&M, וצריך לתקוף בתבונה ולהשתמש במגן. כלי הנשק מתחלקים לחדים או קהים, וכלי נשק מסוימים מתאימים במיוחד נגד אויבים ספציפיים. Drake שלנו הוא בחור די מוכשר, וזה מתבטא במגוון הפעולות שהוא יכול לבצע: גילגולים, הליכה לצד, קפיצה וחסימה הם רק חלק מהפעולות, וכולן יכולות לשמש אותנו היטב במהלך המשחק.



אלמנט נוסף של קרב ב-Crusaders of M&M הוא מערכת הקסם. כמעט כל הקסמים מיובאים ישירות מ-Heroes of Might and Magic, אך מכיוון שהמשחק אינו מונחה תורים, ומכיוון שהמנשק לא נוח - קשה למדיי להטיל קסם ואז לעבור לקסם אחר. עם זאת, הקסמים עצמם מרשימים מאוד מבחינה גרפית.

אוקיי, אז אין לנו הרפתקה אמיתית והקרבות הם פשוטים, אבל מה לגבי פיתוח הדמויות?

ובכן, Drake מקבל נקודות ניסיון עבור כל קרב מוצלח, והתכונות שלו משתפרות כאשר הוא עולה שלבים. אבל, תכונות האומץ, המהירות, האינטליגנציה והכושר לא משתפרות בזמן ש-Drake עולה שלב, וצריך להשתמש בחפצים קסומים כדי לשפר תכונות אלו.

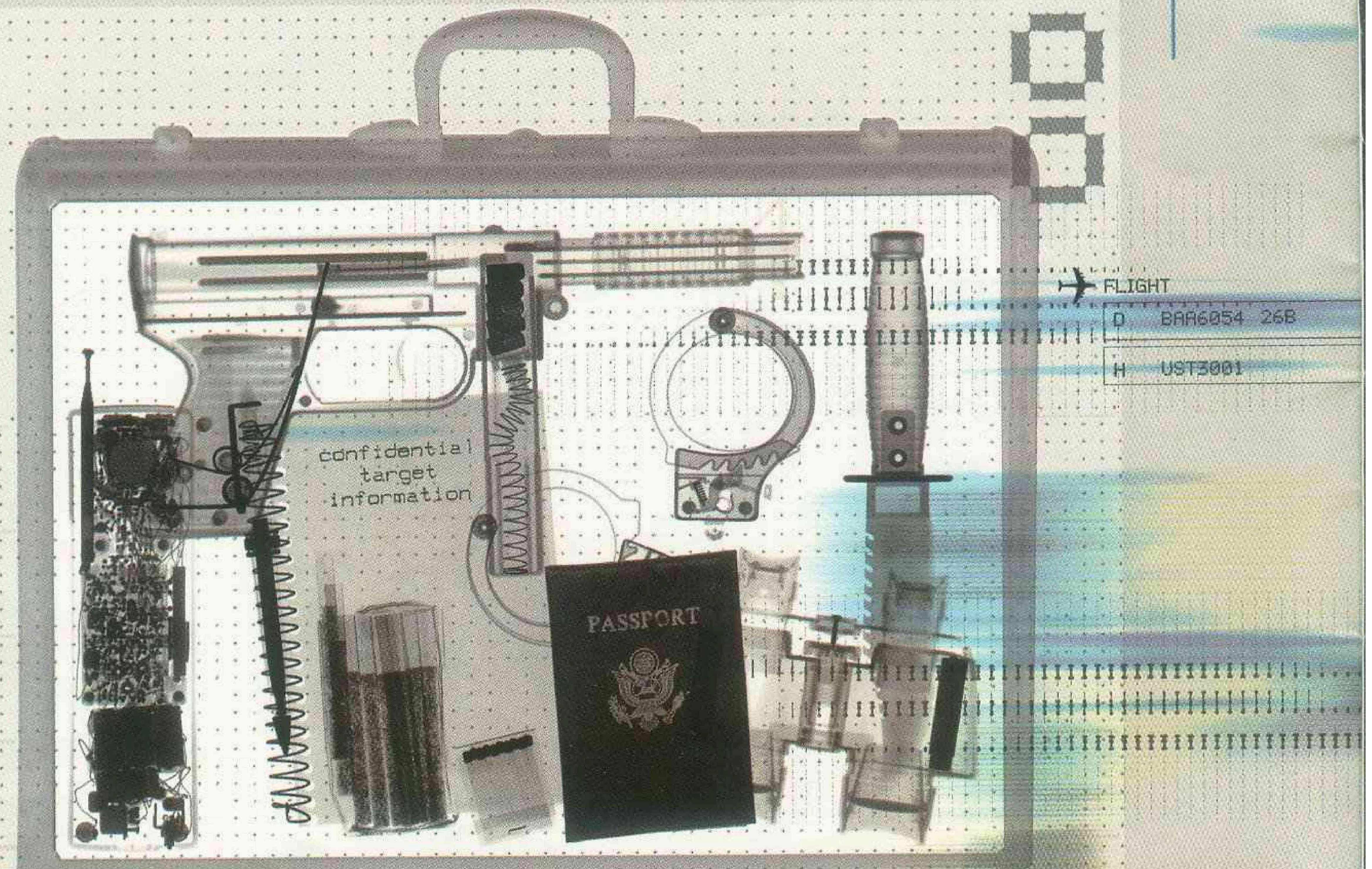
לסיכום, Crusaders of Might and Magic הוא משחק כיפי, אבל בינוני מכל הבחינות. הגרפיקה לא מרשימה (למעט הקסמים), האויבים לא אינטליגנטיים (והם נתקעים מאחורי כל דבר שנמצא להם בדרך), העלילה כמעט ולא קיימת, המוסיקה חוזרת על עצמה, האויבים לא מספיק מגוונים... נשמע כמו משחק נוראי, אבל בצורה מוזרה Crusaders of Might and Magic עדיין מצליח להיות כיפי...

מבחינת השורה התחתונה, נראה לי שהצלחה בקנה המידה של Heroes ו-Might and Magic לא תהיה פה.

WIZ EXPRESS

בעד:
משחק פעולה פשוט ומהנה.
נגד:
תקראו את הפסקה האחרונה!
קהל יעד:
חובבי משחקי פעולה/הרפתקאות ממבט שלישי, שנמאס להם מלארה קרופט!

לפעמים, משא ומתן דורש
יותר מלחיצת יד





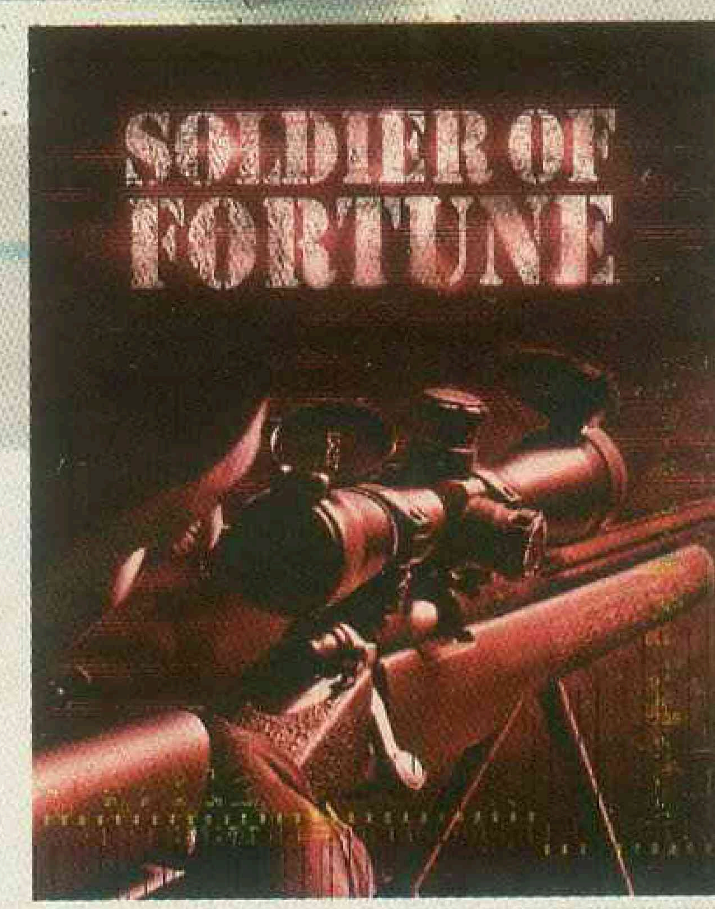


בקרו במקומות עוצרי נשימה בחמש יבשות שונות.
הלחמו בטרוריסטים בעזרת מגוון כלי נשק מציאותיים.

SOLDIER OF FORTUNE®

ברוך הבא לעולם החשאי של שכירי החרב.

עליך להסתובב ברחבי העולם במטרה לאתר ראשי נפץ גרעיניים שנמצאים בידיים הלא נכונות.



28 שלבים לאורך 10 משימות סודיות ברחבי העולם. החל מרכבת מסטן דוהרת באפריקה, ועד לבארות הנפט בעירק.

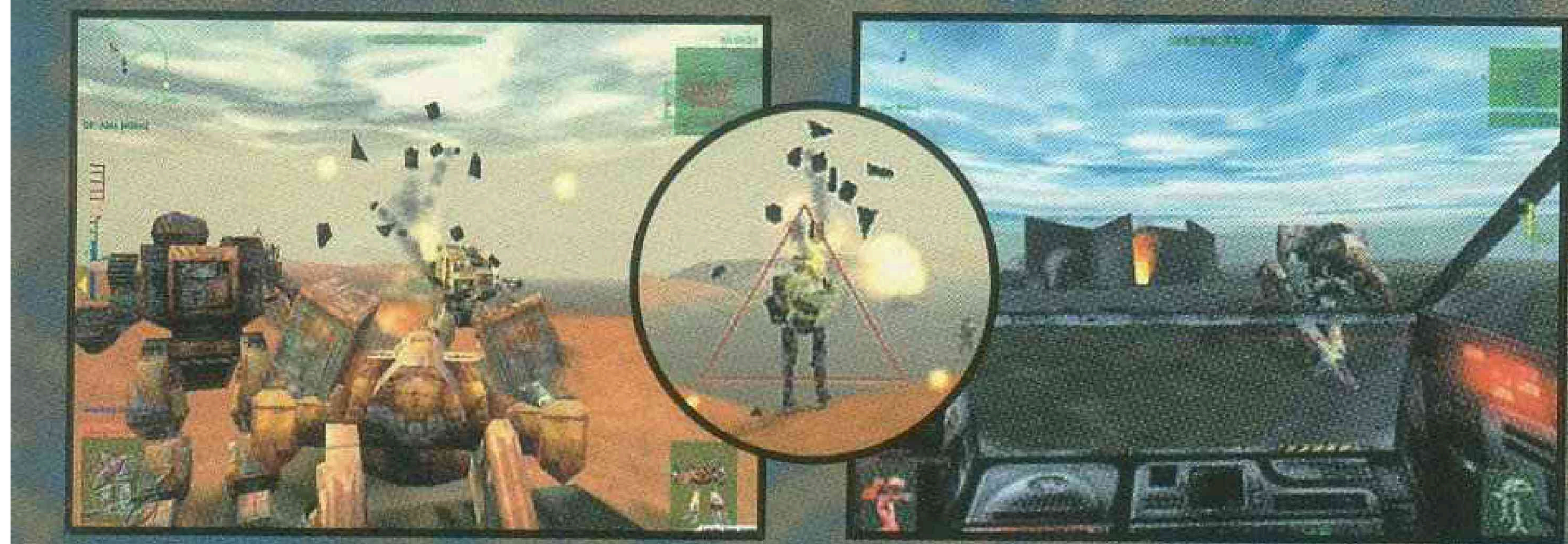
הד ארצי http://www.hed-arzi.co.il

RAVEN www.ravensoft.com

Distributed by ACTIVISION. www.activision.com

להשיג ברשתות השיווק, חנויות המחשבים, הצעצועים והספרים. להזמנות התקשרו 24 שעות ביממה: 03-5124040

MECHWARRIOR 3
PIRATE'S MOON
רובוטים מורחבים



מאת: מאת גיא אהרון

ערכת ההרחבה הרשמית של סימולציית הקרב העתידנית MechWarrior 3 מוסיפה למשחק מספר BattleMechs (מכונות קרב) חדשות, כמה כלי נשק חדשים, דרכים נוספות לשחק ב־Multiplayer ומשימות חדשות כמספר המשימות במשחק המקורי. שחקנים שנהנו מהמשחק והגרפיקה של MechWarrior 3 ייהנו ודאי מהתוספות ומהמשימות הקשות היותר שערכה זו מציעה. עם זאת, ב־Pirate Moon אין, ככל הנראה, שום ניסיון להתעלות על הסטנדרטים שקבע המשחק המקורי, ולכן, מי שמצא את MechWarrior 3 קצר או חסר־השראה, לא ימצא משהו שונה בתוספת זו.

MechWarriors 3 היה ונשאר משחק יפה מאוד חזותית, וכך גם Pirate Moon. מכונות הקרב השונות, שכוללות עכשיו גם את אטלס דמוי האדם ואת מסאקארי ההורס, מונפשות למופת ומרשימות ביופיין. הן נראות, זזות ואף נשמעות כמו טנקים של 50 טון - שזה מה שהן. ל-Pirate Moon נוספו כמה אפקטים מיוחדים שגורמים למשימות להיראות אפילו טוב יותר מפעם. הפיצוצים והיריות נראים ונשמעים מעולה, ונותנים תחושה של קרב אמיתי. לאור זאת קצת חבל שהן פס הקול של המשחק המקורי והן הדיבוב לא עברו שיפור כלשהו.

התרחישים החדשים ב-Pirates Moon קשים יותר מאלה שבמשחק המקורי, אך הדבר לא הופך אותם בהכרח למהנים יותר. ב-Pirates Moon יש כ-20 משימות, שחלקן שייכות לקמפיין חדש של ה-Inner Sphere, כלומר של הטובים, והשאר הן משימות ברצף, אך לא קשורות זו לזו, של הצד השני במלחמה - ה-New Belt pirates, כלומר הרעים. בקמפיין כדאי לשים לב לא להשמיד את כוחות האויב עד עפר, כדי שיהיה ניתן "להציל" חלק מהמכונות שלהם ולהעביר אותם איתך למשימה הבאה. כשתשחק בצד של הפיראטים, עם זאת, לא תצטרך לדאוג בקשר ללקיחת מכונות אויב, כי סביר להניח שתהיה עסוק בלהרחיק ממך את גלי הצבאות של Inner Sphere שתוקפים אותך בלי הרף ובעוצמה.

גם אם אתה אחלה מפקד - לא נותן למכונות שלך להתחמם או לחלופין מציף את הכור שלך בנוזל קירור, מנצל את היתרונות הייחודיים של כלי הנשק שלך, מכוון כמו שצריך ונע מהר - עדיין תגלה שהתבוסה מגיעה מהר בזכות הגודל של צבאות האויב והדיוק הקטלני שלהם. חלק ממשימות המשחק, בייחוד אלה הקשורות בהגנה על מוצבי-מפתח, קשות באופן מתסכל. משימות אחרות נעות בקצב מייגע, ובזמן שתנוע למרחקים גדולים בין שתי נקודות, יהיה לך הרבה זמן לחשוב על דרכים שבהן המשחק הזה היה יכול להיות טוב יותר.

אבל החלק הבלתי נסבל באמת בערכת ההרחבה הזו הוא משימות הלילה המופיעות כאן לראשונה, שבהן עליך להילחם באויביך לאור הפנסים של מכונות הקרב שלך. ב-MechWarrior II היו הרובוטים מצוידים בראיית לילה ירוקה ובעוד אפשרות לשיפור המראה, שניהם הותאמו במיוחד לראיית לילה. השימוש כאן בפנסים מיושנים וקצרי טווח נראה כמו חזרה לאחור - וזה מאכזב מאוד. השימוש בפנסים בלילה מערב אמנם שיקולים טקטים חדשים, שכן קשה לראות אותך אם אתה מכבה אותם, אלא שלא ממש כיף לירות אל תוך החושך, כשניתן לראות רק רצועת אדמה קטנה מלפניך.

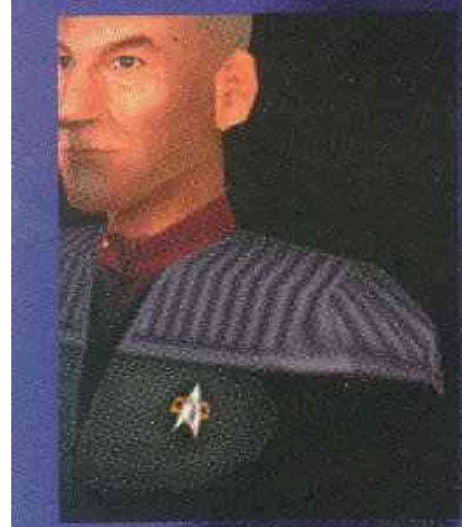
כמו MechWarrior 3 המקורי, הבעיה של Pirates Moon היא שהוא לא מצליח להקיף את הטווח ואת קנה המידה של העולם שבו הוא עוסק. הגרפיקה היפה והשליטה המוצלחת במשחק מנסים להסיט את הדעת מהחוסר בתרחישים שווים והתחושה הלא-מהוקצעת של מערכת הקרב. וכך, ייתכן שלחלק מהשחקנים יספיק לטפס לתא השליטה של אטלס ולחוש בכוח הנלווה. אך עם זאת, למרות שהמשחק מצליח להמחיש את הגודל והעוצמה של רובוטי הענק, הוא לא יוצר סביבה גדולה או מעניינת מספיק כדי להצדיק את קיומם.

WIZ EXPRESS

בעד:
יפה מאוד ומעוצב, ובהחלט נותן את התחושה. כמה רובוטים וכלי נשק חדשים וחביבים.

נגד:
כמו המשחק המקורי - עדיין חסר מעוף למדיי. שלא כמו המשחק המקורי - קשה מדיי עד תסכול לעתים.

קהל יעד:
מעריצי MechWarriors 3, אך לא אלה שמחפשים משהו טוב יותר מ-MechWarrior 3.



Star Trek: Hidden Evil

שובו של הז'אנר?

מאת: ערן פולוסצקי

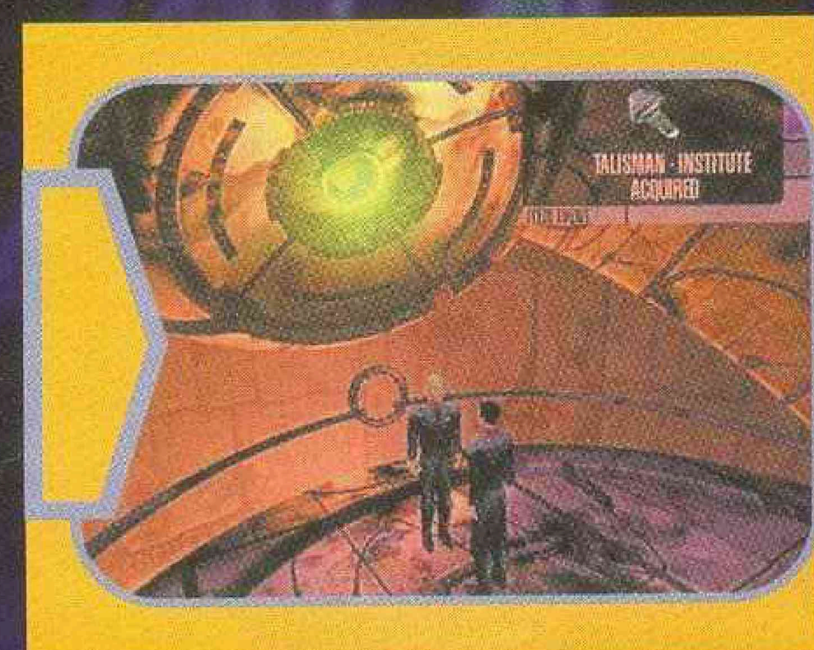
מתי בפעם האחרונה יצא לכם לשחק במשחק הרפתקה טוב? חוץ מ-Grim Fandango, כמובן. קשה לזכור, לא? טוב, זה בגלל שכמעט ולא יוצאים משחקי הרפתקה בימים אלו, שלא לדבר על משחקי הרפתקה טובים...

אני מקווה שז'אנר משחקי ההרפתקה יישאר איתנו לעד, אך רוב מפתחי המשחקים מנסים ללכת על "הצלחה בטוחה" - וזה אומר ליצור משחק פעולה/אלימות או משחק אסטרטגיה. משחקי הרפתקה/מחשבה לא ממש מצליחים למכור, וזו בעיה רצינית עבורנו, חובבי ההרפתקאות. אבל, יש אור בקצה המנהרה - הז'אנר לא מת סופית, ואפשר לראות ניסיונות אמיצים פה ושם: Grim Fandango היה משחק הרפתקה מוצלח ביותר, ו-Star Trek: Hidden Evil מנסה גם הוא להחיות את הז'אנר, למרות שהוא עושה זאת בצורה קצת פחות טובה מ-Grim Fandango.



Star Trek: Hidden Evil מתרחש, כפי שבוודאי הבנתם כבר, בעולם של Star Trek. למעשה, המשחק עצמו מתבסס על הסרט האחרון של Star Trek שיצא לקולנוע - "Insurrection". אם ראיתם את הסרט, אתם בטח מסכימים שהוא לא ממש שווה צפייה נוספת, שלא לדבר על משחק מחשב, אבל למזלנו Hidden Evil לא מבוסס בצורה ישירה על הסרט, אלא מתרחש זמן מה אחריו. בקיצור, יש לנו כאן עלילה חדשה לחלוטין, עם רקע שמוכר לכולנו מהסרטים הקודמים בסדרה. במהלך המשחק, אתה נכנס לנעליו של סמל בצי, ועליך להתלוות לפיקארד ודאטה כדי לסייר בחפירות ארכיאולוגיות חדשות שנמצאות, מן הסתם, על פני הכוכב בו התרחשה כל הפעולה בסרט האחרון. למרבה הפלא (או שלא...), מיד עם הנחיתה העלילה מתחילה להסתבך, ואתה מוצא את עצמך בהרפתקה ביחד עם שני הגיבורים הבלתי-מעורערים של Star Trek . אני לא רוצה להרוס את ההנאה מהמשחק בכך שאספר את העלילה, אבל מספיק אם אציין שנתקלים במרידה של גזע ה-Sona, בגזע חדש, עוצרים ניסיון פלישה של הרומולאנים ועוד ועוד.

עלילה מושכת ועולם משחק מעניין הם חלק חשוב למדיי מכל משחק הרפתקה, אך זה די ברור שאיכות הפאזלים במשחק היא זו שקובעת בסופו של דבר. אחרי הכל, משחקי ההרפתקה הטובים ביותר הם אלו שמכילים חידות הגיוניות,





ולא אלו שמחייבים אותך לבחור חפץ ואז ללחוץ אתו על כל דבר אפשרי.

למרבה המזל, Hidden Evil הוא משחק הרפתקה מהסוג ה"טוב", והחידות בו הן ממש ברמה. כל הרמזים לפתרון החידה נמצאים לך ממש מתחת לאף, ואתה רק צריך להשתמש בתאים האפורים שיושבים בתוך הגולגולת הגדולה שלך. כן, אני יודע שמוח של שחקני מחשב די החליד אחרי עודף של FIFA, RAYMAN ו-QUAKE, אבל מרגע שמנערים את האבק - אין דרך חזרה. כבר הרבה זמן שלא ראיתי חידות שכל כך כייף לפתור, והרגע הבודד בו אתה ממש מבין מה עליך לעשות כדי להתגבר על המכשול שעומד בפניך גורם לך להרגיש טוב כל כך, שאתה לא יכול לעזוב את המשחק.

טוב, אז די סיכמנו את כל הצדדים במשחק המצוין הזה, אבל רק נזכיר שהמשחק נעזר במנוע תלת ממדי חביב למדיי, ושפיקארד ודאטה נראים ונשמעים בדיוק כמו בסדרה. בקיצור, אם אתם מחפשים משחק הרפתקה טוב - Hidden Evil הוא בדיוק המשחק עבורכם. אם אתם חובבי Star Trek, השמחה רבה עוד יותר, ותוכלו לסייע לגיבורים שלכם לבצע את המשימה שלהם בהצלחה ולסכל את התוכניות של ה"חבר'ה הרעים". הנאה מובטחת!

WIZ EXPRESS

בעד:
מנוע גרפי חביב, הרפתקה מצוינת עם חידות מעולות.

נגד:
אנ'לא יודע. אני אהבתי כל אספקט אפשרי במשחק, אבל אתם מוזמנים להביע דעה במדור ה"בלתי-משוחדים" שלנו!

קהל יעד:
חובבי משחקי הרפתקאות, בכל אשר הם (ובמיוחד חובבי Star Trek !).

BATTLEZONE 2
שדה קרב מלוכלך

מאת: אורן רביב

כדי להיות מפקד באמת דגול אתה צריך שיהיו לך תכונות רבות ומגוונות. כדי להוביל את החיילים שלך לקרב מנקודת מבט עליונה ומרוחקת בסגנון C&C, וגם לשמור על כולם, רצוי שתכיר גם את הצד היותר כואב, הצד המלא בפיצוצים גדולים של הקרב לפי מיטב מסורת MechWarrior .

במשחק BT המקורי, כוח הגנת החלל הלאומי ה-NSDF הכריז מלחמה כנגד הצבא הקוסמו-קולוניליסטי, ה-CCA. בבסיס המאבק עמד חומר שנתגלה ב-1952 שזכה לשם Bio–Metal. את הסקרנות המדעית קשה לעצור, והחוקרים החליטו לנסות ולמזג בין בני אדם לטכנולוגיה המתבססת על החומר החדש. היצורים שנוצרו נקראו Furies וה-NSDF קיווה להשתמש בהם כנשק האולטימטיבי במלחמה, ציפייה שהתבררה כאופטימית מדיי כאשר התחוור למדענים כי הניסוי נכשל ובמקום חיילים צייתנים ונותני הקשב התקבל אויב חדש. בשלב זה, שני הכוחות הלוחמים מחליטים להתאגד ולהקים את ה-ISDF כדי להילחם כנגד האויב המשותף.

BattleZone 2 מתחיל כאשר אנחנו מגלים כי בסיס סודי של ה- ISDF בפלוטו הותקף על ידי כוח בלתי ידוע. קצת קשה להסביר מה קורה אחר כך מבלי להרוס לכם את ע ל י ל ת המשחק, רק נאמר שהכוח התוקף נקרא Scions וככל ש ה מ ש ח ק יתקדם נגלה כיצד הם קשורים לכל הבאלגן.



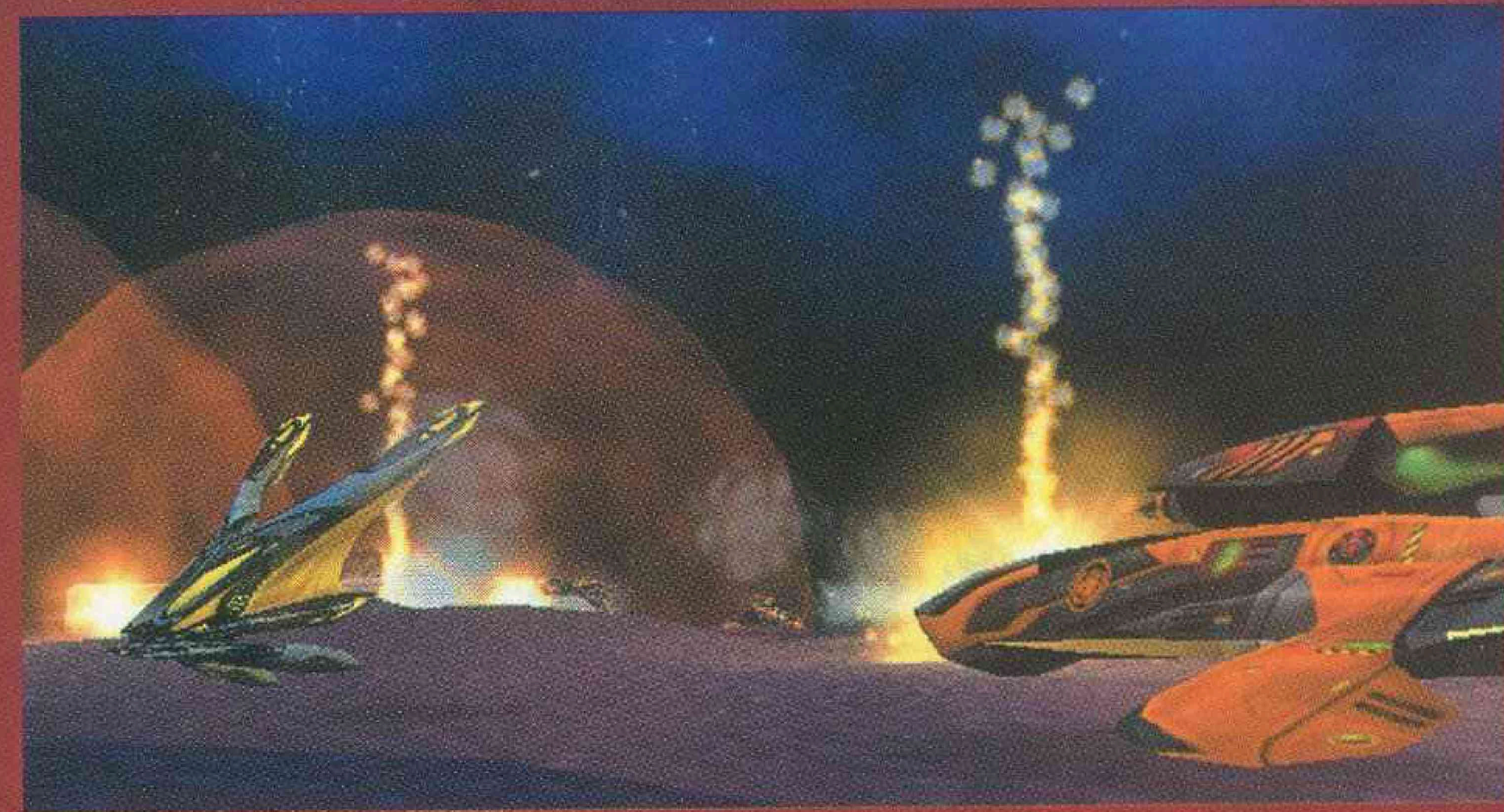
עין פתוחה, מדינה בטוחה

כמו במשחק המקורי, גם כאן תקבל דרגת קומנדר, שתאפשר לך התנסות מעניינת מנקודת מבט ראשון במשחק אסטרטגיה. בנוסף להפעלת כלי הרכב השונים וירי ממבחר כלי הנשק, תגלה שעם הדרגות מגיעה גם היכולת לארגן יחידות לתצורות התקפה שונות, לבקש מתקפה אווירית ושאר פעולות שמפקד היה יכול לבצע אילו היה נמצא בשדה הקרב ופוקד על כוחותיו כנגד האויב.

חוץ מזה, תחום המודיעין הוא אחד החשובים בקרב וגם כאן הוא לא נשכוח ולא הוזנח. במסגרת תפקידך תוכל אף להתחבר ללוויין ריגול המאפשר לך מבט מגבוה על פני הכוכב, ובזכות זה לתכנן את בניית הבסיסים, הזזת הכוחות ושליטה טובה יותר בהפקת המשאבים. אגב, אוהדי ז'אנר ה-RTS יגלו כי מצב השליטה הזה נוח מאוד ומוכר כבר ממשחקים אחרים. מה שהופך את כל התהליך למעניין יותר הוא יכולתך לקפוץ בין שני המצבים כל הזמן, כך שתוכל לעבור למצב הלוויין כדי לראות את גודל ותצורת הכוחות המתקיפים אותך, ולחזור מיד למצב קרב ולפקד על המתקפה מהקרקע.

עלילת מצב הקמפיין המעניינת עוזרת להצגת כמות גדולה מאוד של תסריטים למשחק מרובה משתתפים - חוץ מזה, חוברת ההוראות של המשחק מסבירה אמנם את מאפייני המשחק







הבולטים אבל היא מוגבלת למדיי, כמו כל החוברות המצורפות למשחקי RTS.

מחלקה, התפקד!

ייקח לכם קצת זמן להתרגל למנשק השליטה של המשחק. אלה המעדיפים לשחק עם ג ויסטיק יצטרכו להוריד Patch מיוחד כדי שיפעל. ה-Patch יגרום לג ויסטיק להיות רגיש למדיי ויתכן שתצטרכו תרגול מסוים לפני הסתערות גורלית על כוחות אויב. בכל מקרה זו תהיה משימה כמעט בלתי אפשרית לנסות ולכוון את רובה הצלפים כמו לנסות ולהפיל טייסי רחפות.

הפיקוד על החיילים יהיה במקרים אחדים קל ומתסכל באחרים. רוב הפקודות מועברות בשיטת התפריטים. לחיצה על מספרו הסידורי של רכב או בניין מסוים כדי לפתוח את תפריט הפקודות שלו, ולאחר מכן מספר נוסף כדי להחליט על פקודה ספציפית.

אגב, באג קטן ומעצבן נוסף הוא חוסר היכולת לאחד לקבוצה סוגי יחידות שונות. לכל סוג יחידות מסוים מוקצה מקש F אחר. לדוגמה, לכל הטנקים מוקצה מקש F1, לאופנועים F2 וכדומה.

עוד נספר שהמשחק היה יכול לספק יופי של עבודה לוועדות חקירה למיניהן. כוחותיך דבקים כל כך במטרתם כך שגם אם תעמוד מולם כשהאויב מאחוריך, הם לא יהססו לירות דרכך



קצת אש ידידותית תוך שהם מקווים שחלק מהכדורים אכן יגיעו למטרתם.

מבחינה ויזואלית, הגרפיקה במשחק מצוינת, הסאונד טוב והבעיה היחידה היא שתצטרכו מעבד ממש חזק כדי להפיק את המירב מהמשחק. אני לא יכולתי להריץ את המשחק ברזולוציה 1280 מבלי לאבד פריימים רבים מדיי לשנייה, וקחו בחשבון שהמשחק נסקר על מחשב פנטיום 3, 500Mhz, עם 128Mb זיכרון.

חוץ מזה, ב-BT2 יכולים לשחק יחד עד 8 שחקנים, אולם על כל אחד להחזיק ברשותו עותק של המשחק.

סינדרום המשחק השני

בדרך כלל משחקי וסרטי המשך - אני עדיין תחת השפעת טקס האוסקר, מה אתם אומרים על אנג'לינה "לארה קרופט" ג'ולי? - נופלת מהמקור. קשה לאנשים שהיו יצירתיים פעם אחת לשוב ולפרוח באותה סביבה מוכרת, ראה ערך BZ1. אבל, וכאן מגיע אבל גדול, BattleZone 2 הוא משחק שפשוט כיף לשחק בו, למרות כל הבעיות הקטנות. חברת Pandemic יצרה משחק, שגם אם שיחקת במשך כל החופש הגדול בחלק הראשון שלו, עדיין תגלה ותופתע לטובה בחלקו החדש. בכלל, מצב הקמפיין עוזר לשחקן להיכנס למשחק ולהכיר את כל האפשרויות בצורה טובה ונוחה, מה גם שאין היום משחקי RTS עם נקודת מבט ראשון שיכולים להתמודד כנגדו הן מבחינת רמת הגרפיקה והן מבחינת אסטרטגיות המשחק. לא לחינם הוא זכה לציונים גבוהים מאוד גם בעיתוני המחשבים בחו"ל.



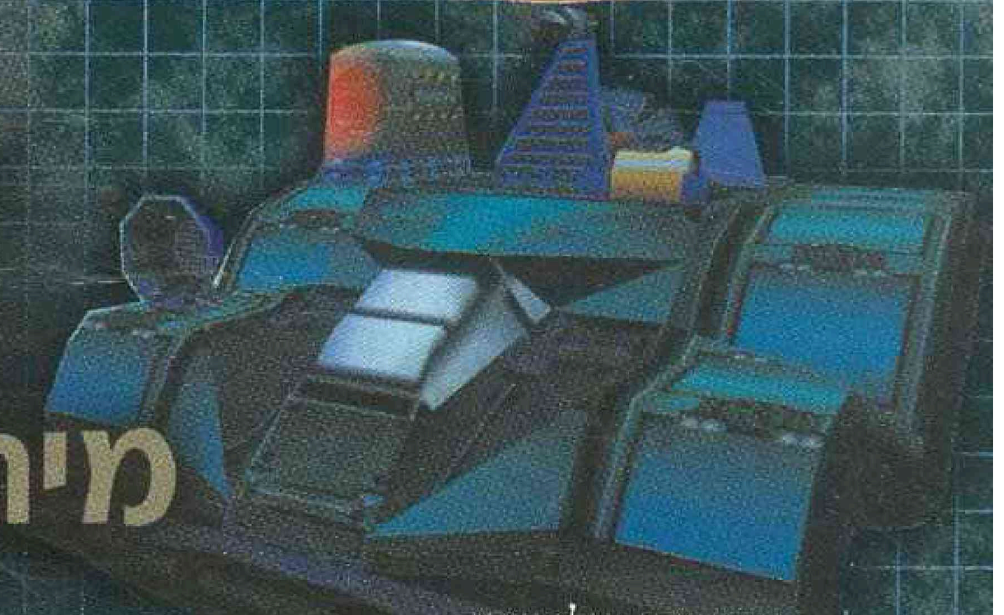
WIZ EXPRESS

בעד:
גרפיקת ה-RTS הטובה ביותר כרגע, אסטרטגיות טובות.

נגד:
AI בינוני, אש ידידותית.

לסיכום:
לאנשי ה-Real Time Strategy שמחפשים קצת יותר פלפל.

Mind Rover
מירוץ מחשבה



מאת: ערן פולוסצקי

יצא לכם לראות תחרויות של רובוטים בערוץ 8? אני מניח שלא, אז אספר לכם מה קורה שם: נותנים לקבוצות של סטודנטים משימה מסוימת, כמו מציאת נר וכיבויו או כמו איסוף כל כדורי הטניס שנמצאים בתוך זירה סגורה. על הסטודנטים לבנות רובוט שיבצע את המשימה בצורה הטובה ביותר, כאשר ניתנים להם חומרי בנייה בסיסיים כמו מנועים, גלגלים, שרשראות כו׳. נשמע כיף, נכון? ובכן, בעזרת Mind Rover תוכלו גם אתם לבנות רובוטים מגניבים שיתחרו עם רובוטים אחרים בביצוע משימות מגוונות.

Mind Rover מתחלק לשני חלקים: שלב התכנון, בו עליכם לבנות את הרובוט שלכם מהחלקים הנתונים, ושלב התחרות בו אתם רואים את הרובוט שלכם בתלת ממד מלא.

השלב הראשון במשחק הוא בחירת התחרות. המשחק מכיל מגוון של תחרויות, שכוללות, בין השאר, ניווט במבוך, דחיקת יריב מאזור מסוים, השמדת כלי הרכב של האויב, משחק ״תופסת״ ועוד. בשלב זה אפשר גם לבחור יריב (או קבוצה של יריבים) ולקבוע את מספר הנקודות שיוקצו לבניית כלי הרכב שלכם.

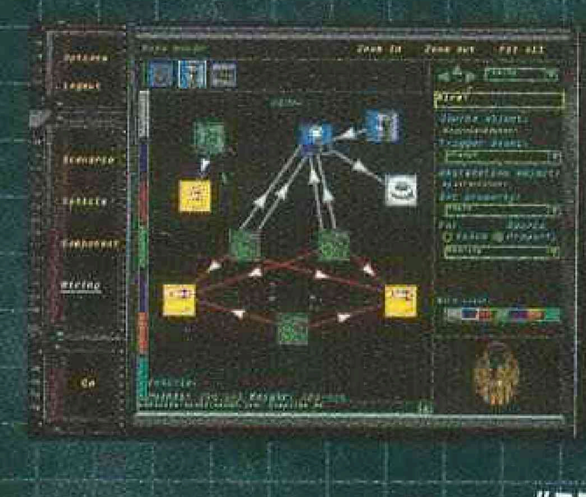
החלק המרכזי של המשחק הוא בניית כלי הרכב. ראשית, בוחרים את סוג השילדה וגודלה. סוג השילדה כולל שילדה על גלגלים, שילדה על שרשראות (כמו טנק) או שילדה על כרית אוויר (כמו רחפת). לכל אחד מסוגי השילדה יש את היתרונות והחסרונות שלו והוא מתאים למצבים שונים. גודל השילדה קובע את המשקל (ולפיכך, את התאוצה), את המקום הפנוי לרכיבים ואת הכוח הכללי של כלי הרכב.

לאחר בחירת השילדה, אפשר לבחור ציוד נוסף כמו מנועים, חיישנים, אביזרי תקשורת וניווט, כלי נשק שונים ועוד. כל אחד מהפריטים הללו תופס מקום ומוסיף משקל לכלי הרכב.



בנוסף, הפריטים הללו עולים נקודות, כך שיהיה עליכם להתחשב במספר הנקודות שעומדות לרשותכם בזמן תכנון כלי הרכב.

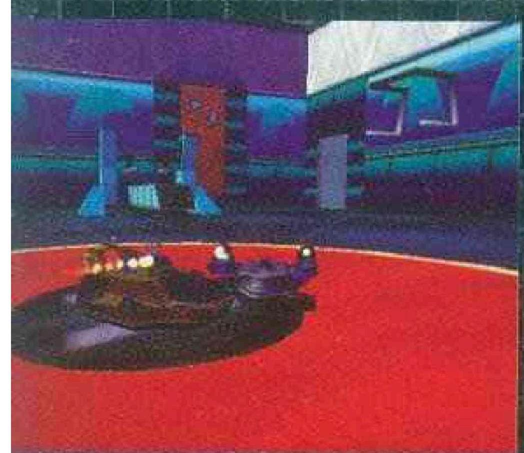
אוקיי, אז בחרנו רכיבים מגניבים, אבל צריך גם לחבר אותם אחד לשני. כאן נכנס לתמונה מסך הניווט, שמאפשר לכם לחבר את הרכיבים השונים אחד לשני. אחרי הכל, כלי הנשק לא אמורים לירות ״סתם״, אלא רק כאשר אויב נמצא מולם והרכב ייתקע בכל קיר שעומד מולו אם לא תחברו חיישנים מתאימים לרכיבי הניווט ולגלגלים. אולי כדאי להזכיר שוב שכלי הרכב הם רובוטים, ואי אפשר לשלוט בהם ישירות, ולכן צריך לחשוב מראש על כל המצבים האפשריים בהם הרובוט עלול להיתקל.



השלב המסובך ביותר במשחק הוא בחירת הרכיבים הלוגיים, שישלטו על פעולת הרובוט. לדוגמה, אם הרובוט שלכם אמור לשחק תופסת, הוא צריך לדעת מתי הוא נרדף ומתי הוא רודף. כאן נכנס לתמונה רכיב לוגי בשם Mode Switch, שמאפשר לרכב שלכם להתחמק מיריבים, או לרדוף אחריהם, בהתאם למצב. אגב, הרכיבים הלוגיים אינם תופסים מקום ברובוט שלכם (אחרי הכל, הם רק הוראות מתוחכמות), אבל הם דורשים מחשבה רבה, והבנה של לוגיקה בסיסית.

לאחר בניית הרובוט, אתם מוכנים לזרוק אותו לזירה תלת ממדית, בה התחרות תתרחש. הרובוט שלכם יתחרה ברובוט ממוחשב, אך לאחר שתנצחו אותו תוכלו לטעון כל רובוט אחר (לדוגמה, רובוט שהורדתם מהאינטרנט או שקיבלתם מחבר). למעשה, חברת CogniToy, מפתחת המשחק, עורכת טורנירים ונותנת לשחקנים אתגרים שונים. כך, אתם יכולים לבדוק את הכישורים שלכם אל מול שחקנים אחרים, וכאשר הרובוט שלכם ינצח את אחד התכנונים הטובים של החודש האחרון - תרגישו ממש טוב!

לסיכום, Mind Rover הוא משחק מחשבה מצוין וטוב במיוחד לחובבי הרובוטיקה שביניכם. אמנם יש בו באגים והוא ״נופל״ מפעם לפעם, אבל תכנוני הרובוטים נשמרים לעתים תכופות, כך שכמעט ולא קורה מצב בו אתם מאבדים רובוט שזה עתה סיימתם לתכנן.



שיקול נוסף בו עליכם להתחשב הוא רמת הקושי של המשחק - לא צריך להיות מתכנת כדי לתכנן רובוט ב-MindRover, אבל יש סיבה טובה שהמשחק מגיע עם חוברת הוראות של 250 עמודים.

WIZ EXPRESS

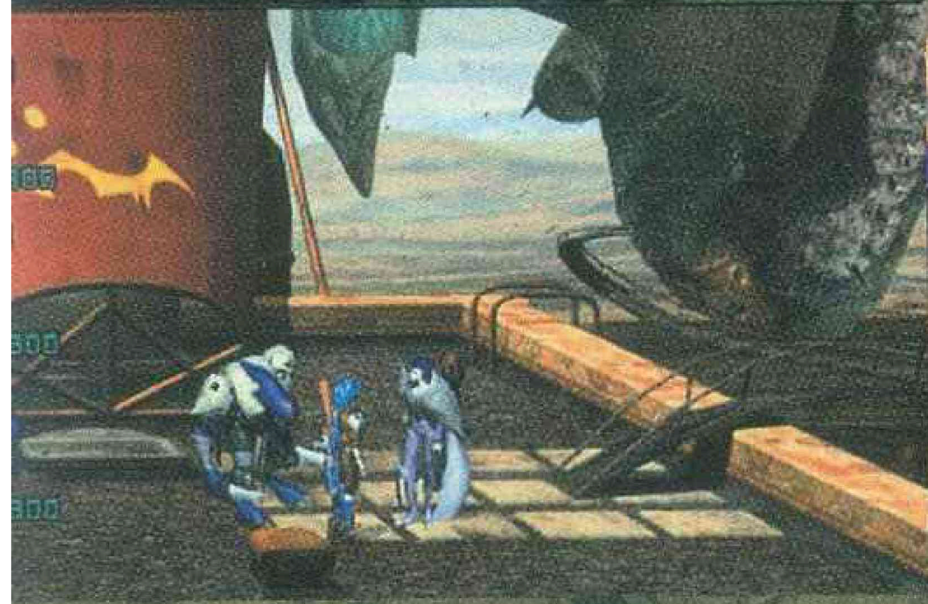
בעד:
אתגר מחשבתי מהמעלה הראשונה, כיף טהור לחובבי הרובוטיקה.

נגד:
באגים מעצבנים, דורש לימוד וקריאה רצינית של חוברת ההוראות.

קהל יעד:
חובבי רובוטיקה ואתגרים.

Septerra Core
Legacy of the Creator

מאת: ערן פולוסצקי









הפופולריות של משחקי התפקידים עלתה בצורה משמעותית לאחרונה, במיוחד לאחר משחקים מעולים כמו ment, Ultima OnLine, Final Fantasy 8 Baldurs Gate, Planescape: Tor ועוד... כעת, מגיע אלינו משחק תפקידים נוסף, שמבטיח לרתק את השחקן בעזרת עלילה מעולה ומערכת קרב/קסם מהנה. האם ל-Septerra Core יש את הקסם המיוחד שהופך משחק לגדול באמת?

Septerra Core הוא משחק תפקידים מיוחד מאוד ואת זה אפשר להבין ברגע ששומעים על עולם המשחק שמורכב משבע "קליפות" (או Shells) שמרחפות מעל מחשב ביו-מכני שנמצא במרכז (שנקרא גם The Core). הקליפה הפנימית ביותר נקראת Shell Seven והקליפה החיצונית, ביתם של הנבחרים, נקראת Shell One. בכלל, כדי שכל הקומפלקס הזה לא יתפרק, עמוד שדרה ענקי מחבר את הכל, מקוטב לקוטב.

ב-Septerra Core יש תשעה גיבורים, כאשר עליך לבחור שלושה מהם עבור החבורה שלך. לכל אחד מהגיבורים יש אישיות ייחודית, כישורים שונים ואנימציות קרב שונות. בחירת הגיבורים משפיעה על המשחק, מכיוון שהכישורים שלהם דרושים לפתרון חידות ומצבים שונים. חלק מהתשעה לא ממש מתאימים ביחד, והוויכוחים ביניהם מוסיפים אווירה מאוד ריאליסטית.

כפי שכבר הזכרנו, עלילת המשחק מעניינת מאוד, למרות שהחלקים הכי כיפיים שלה מתרחשים רק לקראת אמצע-סוף המשחק. העלילה משתנה ומתפתלת, אך לכל אורך המשחק הדמות הראשית נלחמת בפושע המרושע דוסקיאס, אך ללא הצלחה. כך, הכשלונות של הדמות רודפים אותה וכל זאת בזמן שנשק שנופל בידיים הלא נכונות עלול להשמיד אוכלוסיות שלמות.

החלק הטוב ביותר של Septerra Core הוא ללא ספק מערכת הקרב/קסם. מערכת הקרב/קסם היא שילוב של "זמן אמת" ומשחק מונחה תורים. כך, אתה יכול לקבוע בדיוק מה לעשות ללא מגבלת זמן או לתקוף ישירות - מה שגורם לנזק רב יותר ומאפשר לך להשתמש בהתקפות חזקות יותר. אחד הדברים היותר מוצלחים מבחינת מערכת הקרב/קסם הוא האנימציה המעולה של הדמויות. לכל דמות יש אנימציה ייחודית כאשר היא משתמשת בהתקפה מסוימת (למשל, אחת הגיבורות זורקת מפתח ברגים באוויר, בדיוק לפני שהיא מורידה אותו בכוח על ראשו של יריב). גם האנימציות של הקסמים מוצלחות מאוד ואפשר לזמן את אלי האש, האוויר, האדמה והמים כדי שיטביעו יריב, יעטפו אותו בלהבות, יחשמלו אותו או יורידו עליו גשם של סלעים. פשוט חוויה לעיניים.

Septerra Core הוא משחק מצוין, אך למרבה הצער יש לו גם חסרונות משמעותיים:

ראשית, המפות קטנות למדיי וברובן צריך לעבור פעמיים - פעם בדרך הלוך ופעם בדרך חזור. הבעיה היא שהמפה לא משתנה כלל, וצריך להילחם שוב את אותם קרבות בדיוק. באסה!

שנית, המשחק מאפשר לשחקנים לרפא דמויות ולהחזיר אותן לחיים במהלך קרב, והאויבים לא מצוידים כדי להתמודד עם זה. כך, ייתכן מצב בו תגמרו את המשחק מבלי להפסיד אף קרב! באסה בריבוע!

בנוסף, במשחק יש מספר באגים, וצריך להוריד Patch מהאינטרנט. העניין הזה של ה-Patch-ים מתחיל להימאס, ואולי חברות משחקי המחשב צריכות לבדוק את המשחקים בצורה קצת יותר רצינית לפני ההוצאה לשוק.

בקיצור, Septerra Core הוא משחק תפקידים חביב למדיי אך יש בו חסרונות מתסכלים. המנשק לא נוח, המפות מחייבות חזרה מיותרת ואין כמעט אתגר, אבל העלילה המצוינת והדמויות המיוחדות מצליחות למשוך אותנו למשחק שוב ושוב. לסיכום, Septerra Core יכול אולי להתחרות עם Fallout 2, אבל מול Final Fantasy VII/VIII אין לו סיכוי.

WIZ EXPRESS

בעד:
מקורי, עם דמויות מיוחדות ועלילה מצוינת.

נגד:
באגים פה ושם, מנשק לא נוח, קל מדיי, מחייב מעבר חוזר על מפות.

קהל יעד:
חובבי משחקי תפקידים (ללא שלדים, אורקים ואלפים!), שאוהבים את הסגנון של Fallout ו-Final Fantasy.

WIZ - מבצע

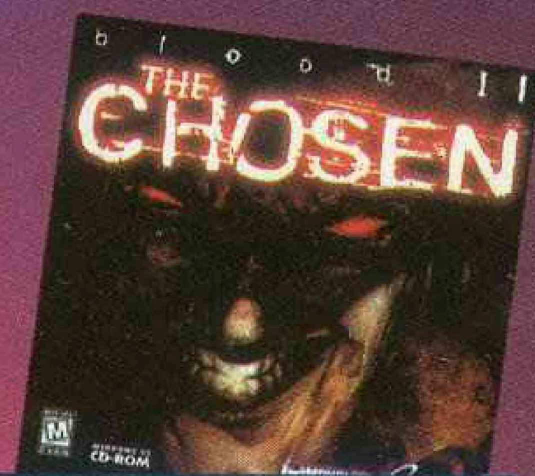


WIZ - הירחון שמביא לך כל חודש משחק מחשב במתנה, יוצא במבצע מנויים חדש:

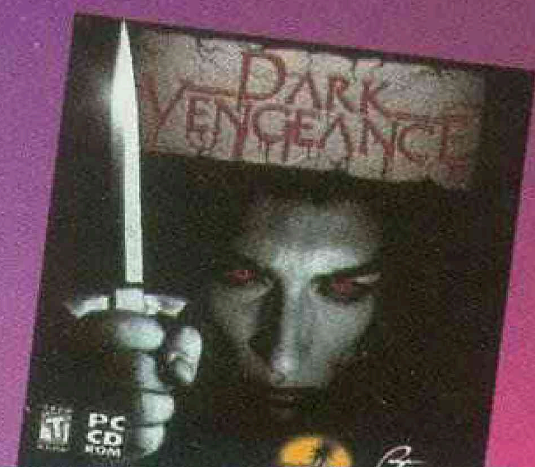
1. חתמו על מנוי ל-WIZ וקבלו 12 ירחונים הכוללים 12 משחקים מלאים על גבי -ROM
2. חתמו על מנוי ל-WIZ קנו את המשחק ריימן 2 ב-65 ש"ח בלבד, וקבלו 13 ירחונים הכוללים 13 משחקים מלאים על גבי CD-ROM.
3. בנוסף, תוכלו לבחור באחד מהמשחקים הבאים:



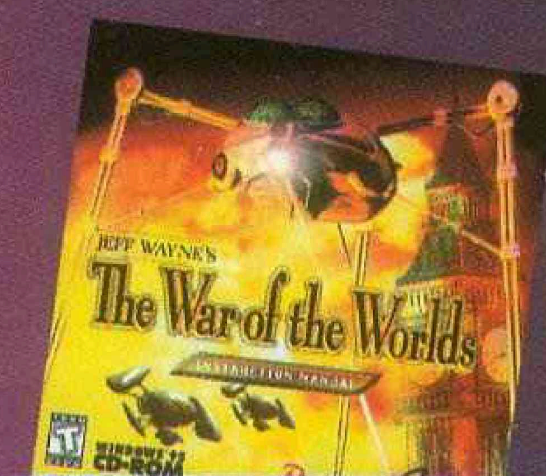
XG2
מירוץ מכוניות בתלת-ממד



BLOOD II
משחק פעולה ממבט ראשון



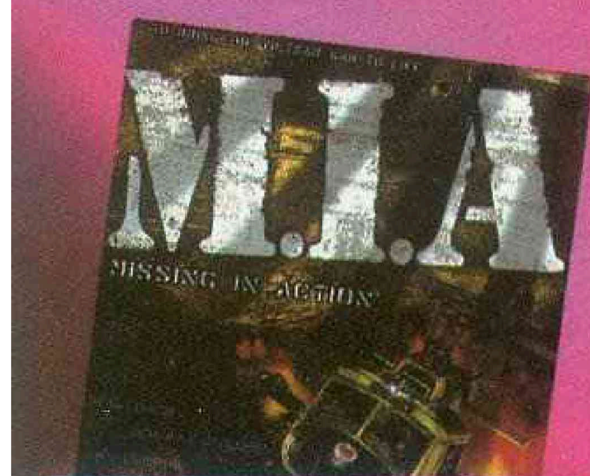
DARK VENGANCE
הרפתקת ערפדים אפילה



WAR OF THE WORLDS
משחק אסטרטגיה עם פס הקול של מלחמת העולמות



TUROK
האקשן של הדינוזאורים

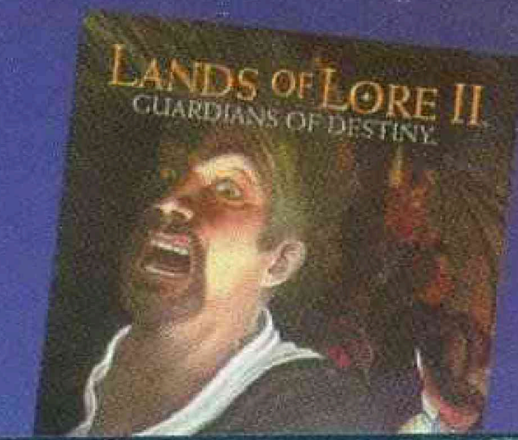


MISSING IN ACTION
משחק אסטרטגיה ושיעור בחילוץ בני ערובה



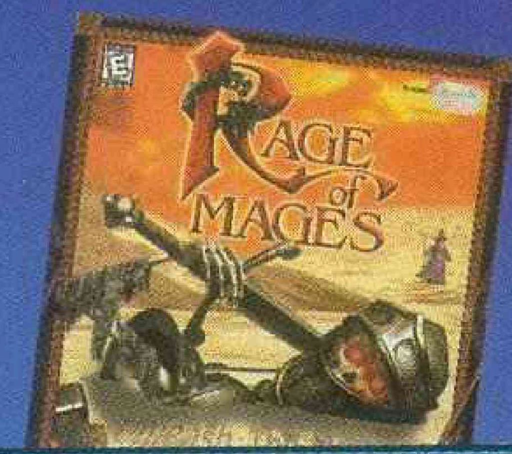


מנויים 2000



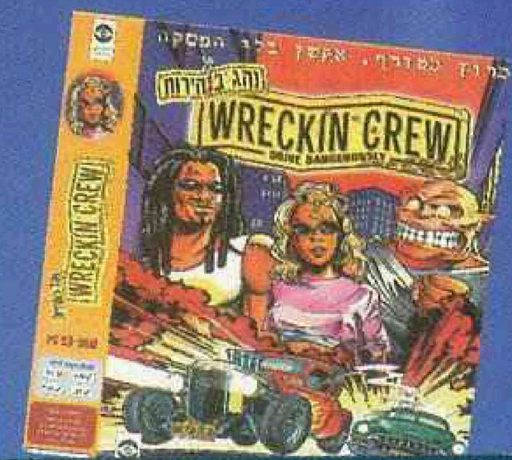
LANDS OF LORE II

משחק תפקידים מימי הביניים



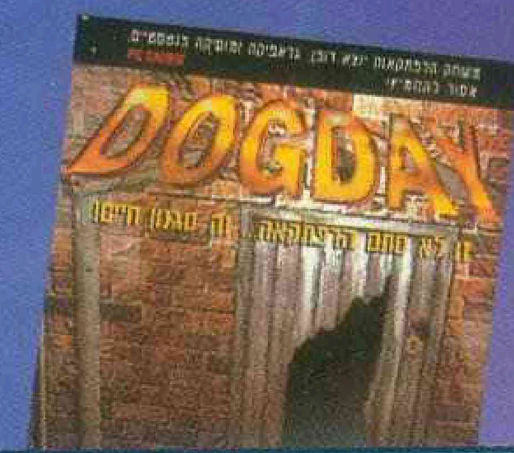
RAGE OF MAGES

שילוב של אסטרטגיה ופנטזיה



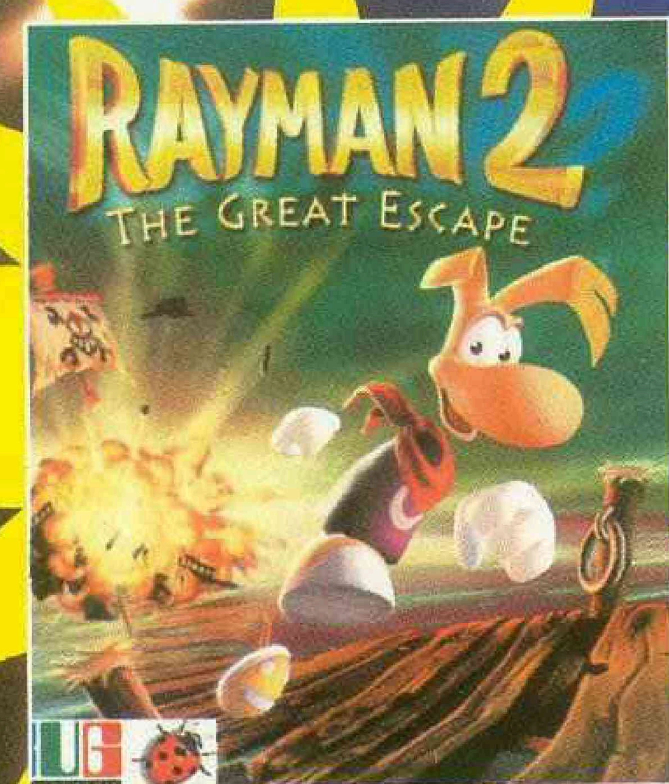
WRECKIN CREW

מירוץ מטורף



DOGDAY

הקווסט שיעשה לכם את העונה



3 מנויים חדשים יוכלו לרכוש את משחק הפלטפורמה RAYMAN2 ב-65 ש"ח.

4 נו, למה אתם מחכים?

לכבוד חברת באג מולטיסיסטם, WIZ - מחלקת מנויים, כנרת 13 בני ברק מיקוד 51201
טל: 03-6171685.

ברצוני לחתום על מנוי שנתי ל-WIZ

☐ אני מנוי חדש/ה ☐ אני מחדש/ת

מס' מנוי ____________ תאריך ____________

שם משפחה ____________ שם פרטי ____________

תאריך לידה ____________ מבקש להיות מנוי מגיליון מס' ____________

רחוב ____________ מספר ____________ עיר ____________

מיקוד ____________ טלפון ____________ E-Mail: ____________

☐ מצורפת המחאה לפקודת WIZ על סך 299 ש"ח במזומן עבור 13 גיליונות

☐ מצורפת המחאה לפקודת WIZ על סך 364 ש"ח במזומן עבור חבילת מנוי ומבצע המשחק

☐ הוראות חיוב בכרטיס אשראי: ויזה / ישראכרט / דיינרס (הקף בעיגול)

שם בעל הכרטיס ____________ כתובת ____________ טלפון ____________

מס' ת.ז ____________ מס' כרטיס ____________ בתוקף עד ____________

חתימת בעל הכרטיס ____________ בכרטיס אשראי עד 6 תשלומים שווים ללא ריבית

WIZ

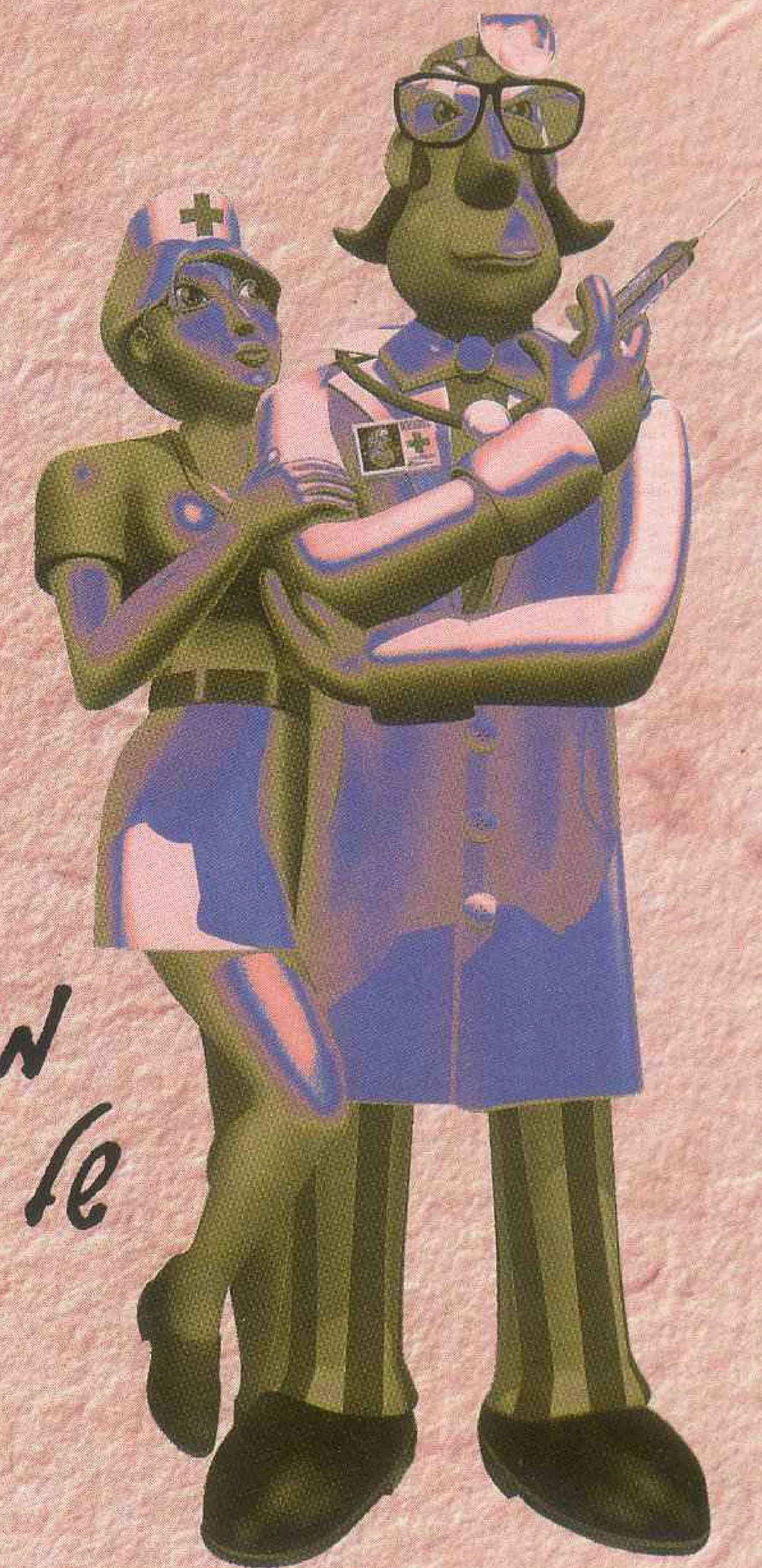
רשימת המתנות

יש לסמן 3 אפשרויות על פי סדר העדיפויות:

משחקים חדשים:

☐ WRECKIN CREW
☐ XG2
☐ ODDWORLD
☐ BLOOD II
☐ LANDS OF LORE II
☐ M.I.A
☐ WAR OF THE WORLDS
☐ WORMS II
☐ TUROK
☐ DOGDAY
☐ RAGE OF MAGES

משלחונו של ד"ר וויץ



פסח כבר מאחורינו, ואני מקווה שהספקתם ליהנות מהחופשה, אבל עכשיו צריך לחזור לענייני היומיום ולגרום למחשב שלכם לעבוד כמו שצריך. הפעם במדור: מאיצי תלת ממד PCI, שדרוג ולוחות אם, DVD וחיבור לטלוויזיה ועוד. בנוסף, הדוקטור נותן גם כמה טיפים בנוגע לרכישת מחשב חדש, ואת זה אסור לכם להפסיד!

אני מתכוון לרכוש בקרוב מאיץ תלת ממד עבור המחשב שלי, ויש לי בעיה קטנה. לוח-האם שלי די ישן ולכן אין עליו יציאת AGP. מה שרציתי לשאול זה מהו המאיץ הטוב ביותר עבור יציאת PCI?

כרטיסי מסך ומאיצים שמבוססים על PCI עוברים מהעולם לטובת AGP, אבל יש עדיין מספר מאיצי תלת ממד משובחים שעובדים על PCI. לדוגמה, אתה יכול לנסות את Voodoo 3 של 3dfx (כן, יש לו גם גרסת AGP וגם גרסת PCI), אני בטוח שיש כרטיסים נוספים, אז אתה מוזמן לשאול בחנות המחשבים הקרובה לביתך.

יש לי מחשב די ישן (פנטיום 166Mhz עם 64Mb זיכרון RAM), ורציתי לדעת אם אני יכול לשדרג אותו למעבד של פנטיום 2 500Mhz או AMD K6–2 500Mhz מבלי להחליף את לוח האם. אתה חושב שזה אפשרי?

ייתכן שזה אפשרי, אבל זה תלוי בלוח-האם שלך, ולכן עליך לעיין בחוברת שהגיעה עם לוח-האם. איבדת אותה? אתה יכול לנסות באתר האינטרנט של החברה שייצרה את לוח-האם שלך, או בחנות בה רכשת את לוח-האם.

אני חושב לשדרג את המחשב שלי ולרכוש מאיץ AGP 3 Voodoo או Matrox G400 Max. הבעיה היא שאני מתכנן גם לקנות כונן DVD, ורציתי לדעת אילו מהמאיצים עדיף עבורי. דרך אגב, אני מתכוון לראות די הרבה סרטי DVD ולשחק במשחקים על מסך הטלוויזיה.

אני הייתי הולך על ה-Matrox G400 Max, מכיוון שיש לו שתי יציאות, כך שאתה יכול לחבר בו-זמנית את מסך המחשב ואת הטלוויזיה. דרך אגב, שני המאיצים תומכים ב-DVD ובחיבור לטלוויזיה (בדגמים המתאימים).

טיפ: אם תרכוש את כונן ה-DVD ואת המאיץ מאותה חנות, אתה יכול לנסות להתמקח ולהשיג הנחה. בכל מקרה, זכור לברר מחירים באינטרנט ובמספר חנויות לפני הרכישה.

שאלה שלום רב. יש לי מחשב עם לוח-אם מיוחד, שכולל מאיץ וכרטיס קול משולב על לוח-האם. הבעיה שלי היא שהמאיץ די ישן, והייתי רוצה לבטל אותו כדי שאוכל לחבר מאיץ טוב יותר. האם אתה חושב שזה אפשרי?

ביטול כרטיס המסך אמור להיות אפשרי, אבי זה תלוי בלוח-האם. כדי לבדוק אם זה אפשרי קרא את החוברת שהגיעה עם לוח-האם, או נס להיכנס ל- BIOS(לחיצה על מקש Delete בזמ הפעלת המחשב). ב-BIOS חפש אפשרות בש Disable on–board VGA graphics או משה דומה. דרך אגב, אתה יכול גם לנסות להשי מאיץ Voodoo 2 שמתלבש על כרטיס המס הקיים ומשפר אותו. מאיצים כאלו (שמתווספי לכרטיס המסך) לא נפוצים כיום, אבל אם תצלי להשיג אחד - זה יכול לפתור לך את הבעיה.

איך? — ככה

איך?

איך אפשר לשנות את שומר המסך או לבטל אותו?

ככה!

כאשר סמן העכבר נמצא על שולחן העבודה, לחץ על הכפתור הימני של העכבר ובחר באפשרות מאפיינים. במסך מאפייני תצוגה, בחר באפשרות שומר מסך, ולחץ על המשולש כדי לפתוח תיבה שמציגה את שומרי המסך הזמינים. בחר בשומר המסך, ולחץ על תצוגה מקדימה כדי לראות אותו בפעולה. במסך זה אפשר גם לשנות את הזמן שיעבור עד שיופעל שומר מסך, או לקבוע סיסמה עבור שומר המסך.



שאלת החודש

שאלת החודש: האם כדאי לרכוש מחשב "קומפלט" מחברה כמו סייבוקס, ניורון ואחרות, או שמא עדיף לקנות חלקים מכל מיני מקומות ואז להרכיב את המחשב לבד?

השאלה הזו היא שאלה עתיקת-יומין, ואין לה תשובה ברורה. אם אתה יודע להרכיב בעצמך כרטיסים ורכיבים אחרים במחשב, אז עדיף להרכיב את המחשב לבד, מכיוון שזה קצת יותר זול וזה נותן לך שליטה מדויקת על רכיבי המחשב. מצד שני, הרכבת מחשב לוקחת די הרבה זמן, ואם תהרוס משהו בדרך - האחריות כולה עליך. בכל מקרה, ודא שהרכיבים של המחשב שלך איכותיים, ושתוכל לשדרג את המחשב שלך בקלות.

טיפים לקניית מחשב:

חלק מהרכיבים ישרתו אותך במשך זמן רב, ולכן כדאי להשקיע בהם קצת יותר. לדוגמה, כדאי להשקיע במסך איכותי (!) וגדול. באותה הזדמנות ודא גם שהעכבר והמקלדת נוחים.

הזיכרון משפיע על ביצועי המערכת בצורה דרמטית, ולא כדאי להתקמצן עליו. בנוסף, הוא גם לא יקר, ולכן כדאי להשקיע ולקנות זיכרון בשפע.

מאיץ תלת ממד טוב הוא הכרחי אם אתה מתכוון להשתמש במחשב שלך למשחקים, אבל אל תשכח גם את כרטיס הקול. ההבדל בין כרטיס קול פשוט לכרטיס קול "סראונד" הוא גדול מבחינת הביצועים, אבל לא גדול כל כך גדול מבחינת המחיר. קול מוסיף המון למשחקי מחשב, ולא כדאי להתפשר עליו. את כרטיס הקול כדאי לחבר למערכת סטריאו טובה, אבל אם אין לכם מערכת ליד המחשב, כדאי מאוד לקנות רמקולים טובים, ולא פושטים!

אל תקנה כונן תקליטורים, אלא כונן DVD. כונני DVD לא עולים הרבה יותר מכונני תקליטורים, והם יודעים גם להציג משחקי/סרטי DVD וגם לשמש ככונן תקליטורים.

מחירים. ברר אותם בכל חנות אפשרית לפני שאתה רוכש את המחשב. מומלץ בחום לברר גם באינטרנט, באתרים כמו www.ativ.co.il, www.plonter.com ואחרים. באתרים אלו המחיר זול למדיי והשירות טוב.

אם אתה מרכיב את המחשב בעצמך, ברר על החלקים הטובים ביותר בכל קטגוריה (כרטיס קול, מעבד, מאיץ וכו'), וקנה את החלק שמתאים לתקציב שלך. חלקים של יצרנים לא מוכרים אולי עולים עכשיו בזול, אבל הם עלולים לעלות לך ביוקר בעתיד. למה? מכיוון שרוב הסיכויים שחלק זול ייזרק או יתקלקל, בזמן שחלק יותר יקר ואיכותי ישרת אותך זמן רב.

בהצלחה.

בחן את עצמך

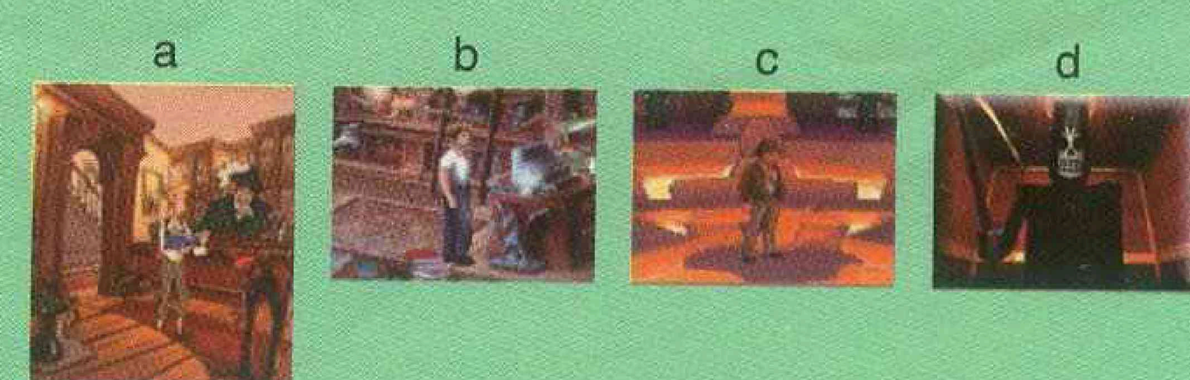
מאת: נתנאל מורי

לאחר מאמץ רב הידוע בכינויו "דם, יזע ודמעות", הצליחה מערכת WIZ לאסוף חומר על היסטוריית משחקי המחשב כדי לבדוק אם אתם בעצמכם אוהדים אמיתיים של התחום. אוהד אמיתי של משחקי מחשב אינו נמדד רק בעוצמת המחשב שלו, בשאריות הבוטנים שעל מקלדתו או בחוסר היחס שהוא מעניק לחבריו לאורך השנה (נקודה למחשבה, חבר'ה). אדם שמגדיר את עצמו כאוהד אמיתי של תחום עדין זה צריך להתמחות בכל התפתחות שהייתה בהסטוריית משחקי המחשב מ-א' ועד ת'. ובחיי, זה תחום נ-ר-ח-ב! והיות ולגיליון מלאו כבר 9 שנים, ישנו ותק מסוים שמצטבר לתחום חשוב זה של החיים, והרגשנו שהיה עלינו לנהוג בהתאם. אי לכך ובהתאם לזאת, קיבלתם אוסף שאלות, חלקן קלות מאוד, חלקן קשות מאוד, אשר באות למדוד את האהבה שלכם למשחקי מחשב.

השאלה איננה האם אני משחק במשחקים או לא, אלא האם אני שחקן ממוצע שמשחק סתם לשם הגרפיקה וה־או שבזה, או האם אני שחקן מזן איכותי, שקונה את המשחקים ויודע להעריך קלאסיקות אמיתיות שנוגעות לליבם של ציבור השחקנים המשובח.
מבין כל שולחי התשובות (ציינו שם, כתובת, גיל, כתובת דואר אלקטרוני ומספר טלפון) נרכיב את נבחרת החלומות שתזכה בפרסים מדהימים, שתיחשף בעיתון ותשתתף בטורניר-העל הגדול.

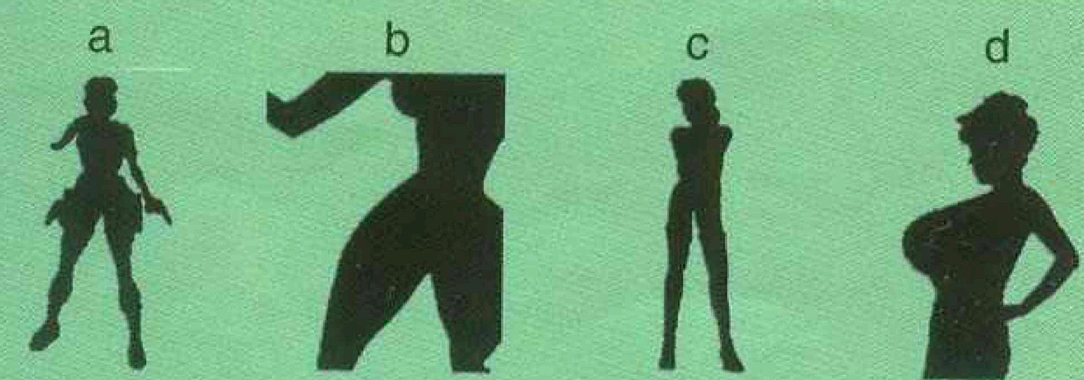
פרטים בגיליונות הבאים
בהצלחה!!!

1 **איזה מהמשחקים הבאים הינו יוצא דופן?**



1. A מכיוון שזהו היחיד שלא נבחר לתואר משחק השנה.
2. C מכיוון שזהו המשחק היחיד שאיננו מחברת LUCASARTS.
3. B מכיוון שזהו היחיד מחברת SIERRA.
4. הפוך מ-א'.
5. אף תשובה אינה נכונה.

2 **בואו נראה עד כמה אתם מתמצאים בכל הקשור לנשים...**
התואילו בטובכם לנסות ולגלות למי שייכות הנשים הבאות?



1. DEATHTRAP DUNGEON
2. TOMB RAIDER
3. המזכירה של קובי...
(אם לא קראתם את זה, סימן שאני מפוטר).
4. DARK EARTH.

3

אוקיי, רבותיי. נראה לי שהגיע הזמן להקשות עליכם קצת. נראה אתכם מגלים מיומנות בזיהוי כל משחק בז'אנר הנפוץ והנדוש והממוצה ביותר שיש: אסטרטגיה!

עליכם לתאם בין האנשים לבתים בכל משחק ומשחק. שימו לב שחלק ממשחקי האסטרטגיה פה ישנים במיוחד ושאם יש לכם טעות אחת בכל השאילה - לא זכיתם באף נקודה!

a b c d e f



1 2 3 4 5 6



4

אוקיי, כל הזקנים באמת – נא לפקוח עיניים: מי זכה לרכוב על כל אחד מחיות הפלא הללו?

a b c d



5

עכשיו נבחן את יכולתכם לחלק משחקים לז'אנרים. תאמו את המשחק לז'אנר.

A. Hellbender
B. X-Wing Aliance
C. Z (יש משחק עם שם כזה)
D. Jedi Knight
E. Need for Speed

1. Real-Time
2. First Person Perspective
3. Interactive Shooter
4. Simulation
5. Race

6

אתם עדיין קוראים את זה? טוב, אז ככה. התמונה הזו באה ממשחק מחשב די מפורסם, אך הוכנסו לתוכו 3 רפליקנטים של דמויות ממשחקים אחרים.



זהו את המשחק, ואת הרפליקנטים.

רמז: הפתרון לזיהוי המשחק נעוץ במילה רפליקנטים.

7

עכשיו נבחן את יכולתכם לחלק משחקים לז'אנרים. תאמו את המשחק לז'אנר.

אם אומרים לכם:

A. Roll over Beethoven!
B. Your command, Master.
C.
D.
E. Another Kill for the maniac

אז אתם חושבים על:

1. Duke Nukem 3d
2. Wing Commander
3. Warcaraft
4. קובי סיט
5. Monster Truck Madness

8

מאיזה מירוץ באות המכוניות הבאות?

a b c d



1. Need for Speed 2
2. ScreamerRally
3. Die Hard
4. F1 Racing

9

איזה מהמשחקים הבאים אינו פרי תוצרתו של סיד מייר?

1. SILENT SERVICE
2. CIVILIZATION
3. STAR WARS: JEDI KNIGHT
4. GETTYSBURG

10

ועכשיו לשאלה המכשילה של המדור: אתה הולך ברחוב ומוצא 500 ש"ח על הרצפה. מה אתה עושה איתם?

1. תורם אותם לישיבה שחורה בהתנחלויות.
2. עושה מנוי לוויז.
3. משלם אותם לקובי כדי שיפטר את עצמו ויילך הבייתה ואז יחזור המדור של מורגן לה פיי.
4. קונה קלאסיקת מחשב טובה במחיר מומלץ של 200 ש"ח.
5. ב+ד
6. א+ג
7. ב+ד
8. א+ה
9. אף תשובה הינה נכונה.

תשובות נכונות:

1-3: אתם לא מסוגלים להתקדם באף משחק בלי צ'יטים או קודים כלשהם, וסביר להניח שלאחר חודשים רבים וקשים אתם גומרים את השלב הראשון של UNREAL ברמת "קל מאוד מאוד מאוד".

4-6: אתם בהחלט יושבים מול המחשב ומשחקים זמן ניכר מזמנכם. אך אתם שחקנים מאוד סלקטיביים. אתם צרי אופקים ומתמקדים רק במה שידוע לכם.

7-8: מרשים ביותר! אתם אמנים טובים בתחום הזה. אין ספק שהייתם עוברים "בהצטיינות" בקורס משחקים שקובי מעביר באוניברסיטה, ואין ספק שמשחקי המחשב הם חלק באמת חשוב בחייכם. רק תפסיקו לצרוב.

9-10: אאאהההההה!!!! מה איתכם? יש לכם חיים?

מאת: גיל שנברג gilga@netvision.net.il

ספיישל דפדפנים!

שובו של הנטסקייפ

סוף סוף, לאחר המתנה ארוכה ומייגעת חברת נטסקייפ החליטה להראות סימני חיים והוציאה גרסת ביתא של דפדפן האינטרנט החדש שלהם - נטסקייפ 6. במילים אחרות, נטסקייפ, שפעם שלטה כמעט בלעדית על שוק הדפדפנים ובשנתיים האחרונות ראתה תבוסה כואבת בקרב על דפדפני האינטרנט, מנסה לעשות כאן קאם-בק ושווה לראות מה יקרה עכשיו.

ראשית, אציין שלא כדאי לכם לצפות להרבה מדיי. לאחר שהורדתי את הגרסה המלאה, דקות אחרי עלייתה לרשת, מצאתי גרסת ביתא ראשונית למדיי שיכולה לגרום לרבים לפסוח על גרסת הדפדפן המלאה כשזו תצא, ואני משוכנע שהגרסה הסופית תהיה נהדרת, אבל נראה שהשקת הביתא הזו היא יותר הצהרה פוליטית עסקית מאשר אבן דרך אחרונה בדרך לדפדפן הכל כך מיוחל.

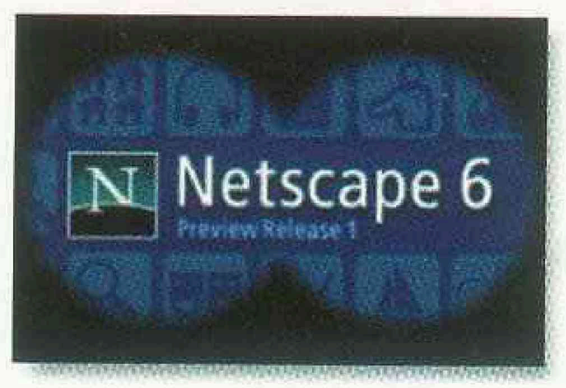
המלצה שלי - שווה לכם לחכות עד שתצא גרסה סופית.

להזכירכם, Netscape החליטה לקפוץ מגרסת 4.72 שהיא האחרונה ממשפחת ה-4.x של נטסקייפ, ישר לגרסה 6, ובכך בעצם לוותר על גרסה 5 שהייתה אמורה לצאת כבר מזמן ויציאתה התעכבה עד עכשיו בגלל אי הזמינות של מנוע ה-Gecko.

בזמנו, נטסקייפ הכריזה על כוונתה לפתח מנוע דפדוף חדש לחלוטין שייכתב מההתחלה ותכונותיו העיקריות יהיו זריזות, התאמה מוחלטת לתקן ה-html וגודל קטן. המנוע החדש היה אמור לשמש לא רק את דפדפן הנטסקייפ, אלא גם דפדפנים אחרים, וכמו כן ייעדו אותו לתחום ה-embedded - למכשירים קטנים.



וכך, אחרי ש AOL רכשה את נטסקייפ היא הותירה את עיקר הפיתוח של הדפדפן בידי Mozilla של נטסקייפ שעוסק בפיתוח בשיטת הקוד הפתוח.



הפיתוח התעכב מאוד בגלל תקציבים קטנים וחוסר החלטיות בין NETSCAPE, AOL ו-mozilla. חוץ מזה, אני עוקב אחרי גרסאות המנוע כבר מההתחלה וככל שעבר הזמן, היה ברור שקצב ההתקדמות קטן. כל מספר שבועות יצאה גרסה חדשה, כאשר האחרונה M14 היא זו שכלולה בבאה של נטסקייפ שיצאה השבוע.

למי שמקורב לתהליך הארוך שעבר הדפדפן הזה, גרסת הביתא החדשה לא תחדש כמעט כלום, אלא שבמקביל לפיתוח המנוע על ידי מוזילה, חברת נטסקייפ פיתחה את הפלטפורמה והמנשק של הדפדפן החדש וזה בעצם מה שחשוב בגרסת הביתא.

מה חדש?



את נטסקייפ 6 מתקינים כמו אקספלורר 5 על ידי קובץ התקנה קטן, שמוריד את יתר קובצי ההתקנה לפי סוג ההתקנה שנבחר. וזה רע. אישית אני מעדיף להוריד קובץ אחד גדול שמכיל הכל (ואני אוריד

INTERNET NEWS

אותו בעזרת תוכנת הורדה מקצועית ומהירה כמו flashget) ולא להתחיל להתקין ואז לחכות עד שכל הקבצים ירדו. מה גם שקובצי ההתקנה נעלמים מיד לאחר ההתקנה... ומה אם אני רוצה להתקין שוב?

איך שלא יהיה, מיד כשהפעלתי את הדפדפן החדש, הגעתי לאתר של נטסקייפ שעוצב מחדש לא מזמן. ואז הכל נהיה ברור. הדפדפן והאתר מעוצבים בדיוק באותו הסטייל והם כאילו נבנו כדי לעבוד יד ביד. אם בגרסאות ה-4 של נטסקייפ היה כפתור שמביא אותך לאתר, או לדף האישי שלך בנטסקייפ, ואפילו לאזורי הקניות של הפורטל של נטסקייפ, הפעם הדפדפן כולו כאילו בנוי סביב הפורטל, עם עשרות לינקים ספציפיים שמספקים לך את הכלים הרבים של נטסקייפ ו-AOL שמציע הפורטל. בימים שלפני השקת הביתא שמתי לב שהאתר התחיל לעבוד קצת מוזר באקספלורר - כאילו שבוני האתר הכינו אותו במיוחד לרגע שאני אגלוש באתר בעזרת הדפדפן היחיד שתומך במלואו בסטנדרטים כפי שה-W3C החליט עליהם (ולא איך שבא לחברת מיקרוסופט).

הדפדפן העתידי של נטסקייפ כלל לא דומה לכל הדפדפנים הקודמים של החברה. העיצוב השתנה לחלוטין כדי להתאים לאתר הבית, המנשק השתנה וצומצם לכדי 4 כפתורים מרכזיים, והמנוע שמציג את עמודי האינטרנט, העומד במרכזו של הדפדפן - מנוע המוזילה (אבן דרך 14), תומך בכל הסטנדרטים החדשים בצורה מעולה.

הדבר הראשון שעניין אותי לראות היה אם סוף סוף נוכל לראות דפדפן מבית נטסקייפ שיתמוך בכל סטנדרט ה-Style sheets (CSS). ואכן, מיד כשנכנסתי לעמוד הבית של Altavista, יכולתי לראות את כל הלינקים דולקים ממש כמו בכל הגרסאות האחרונות של האינטרנט אקספלורר. אין ספק שהאתרים נראים יפים מאוד בנטסקייפ 6 וה-v הראשון ניתן.

מספר חידושים כבר בולטים לעין

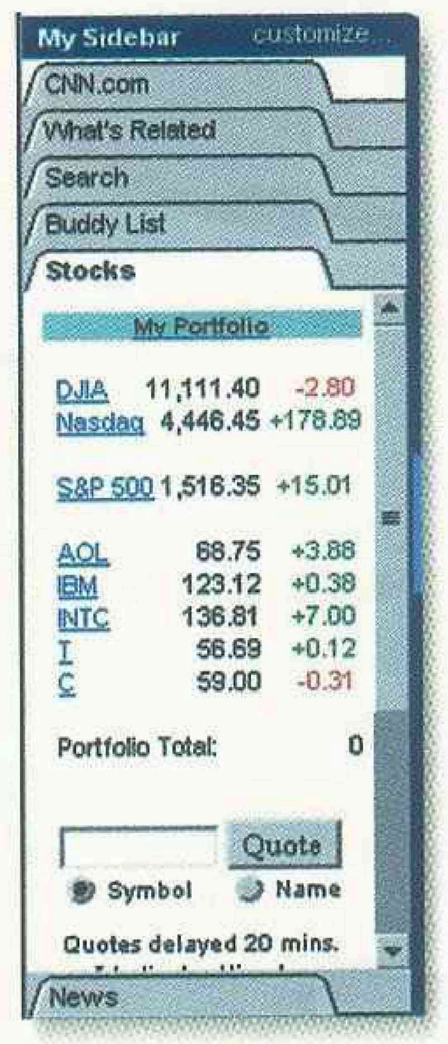


בדפדפן יש פס צדדי שבו ניתן לראות מידע נוסף או כותרות מאתרים שמעניינים את הגולש. זה די מזכיר את הערוצים בדפדפן neoplanet אבל כאן המידע כבר בפנים - אותו הפס הצדדי כולל בתוכו גרסה מוקטנת של תוכנת הקישור האישי של AOL (כמו ICQ) חדשות ואפשרויות חיפוש. ניתן להתאים אישית את הפס הצדדי, להגדילו, להקטינו ואפילו להעלימו כאשר מאוד נחמד לחפש אתרים במספר מנועי חיפוש בפס הצדדי בלי קשר למה שהולך בחלון המרכזי.



יתירה מזאת, העיצוב החדש והמבנה החדש נראים יפים מאוד ונטסקייפ כבר הכריזה שיהיה ניתן לשנות את גרפיקת המנשק (Skins), אבל כבר ברור לחלוטין שלא יהיו כאן אפשרויות משחק במנשק כמו באקספלורר ובעצם בכל התוכנות של מיקרוסופט (הזזה לא מוגבלת של שורות הכפתורים והתאמתם האישית).

ספציפיקציות



אפשרויות חדשות לשליטה נוספת ב-Cookies (הגדלת הפרטיות) וזכירת סיסמאות באתרים.

מעכשיו, הדפדפן מאפשר לך לתת לו חוקים ספציפיים לגבי כל אתר, ממי אתה מוכן לקבל Cookie וממי לא. תוכנת הדואר שופרה ומאחדת בתוכה יכולות מתוכנת הקישור האישי, דבר שמאפשר למנויים לראות מי מחבריהם נמצא ברשת ולדבר איתו במקום לשלוח לו מכתב.

הפוטנציאל גדול מאוד, והמראה החיצוני בהחלט משכנע, אבל ניכר שישנה עוד עבודה רבה עד שהדפדפן הזה יושלם.

שוב, צריך לזכור שזו עדיין גרסה מוקדמת שעדיין אינה מכילה את כל האפשרויות שיהיו בגרסה הסופית ולכן אולי מוקדם לשפוט. אבל מצד שני ניכר שחברת נטסקייפ עדיין מפגרת בחלק מתחומים וספק אם היא תצליח להביא דפדפן שיוכל באמת להביא מכה ניצחת על הדפדפן היריב של מיקרוסופט. מה שבטוח זה , שקרב טוב היא תיתן. ואני אשמח להשתמש בלעדית בדפדפן הזה כשהוא יהיה גמור. עכשיו השאלה היא רק מתי?...

קצת היסטוריה

עולם הדפדפנים עבר כמה וכמה תהפוכות בשנים האחרונות ולכן זהו הרגע הנכון להסתכל אחורה ולראות בעצם מאיפה הגענו ולאן אנחנו הולכים.

חדשות אינטרנט

הכל התחיל עם דפדפן NCSA Mosaic שנוצר באוניסרסיטת Illinois בשנת 1993.

הדפדפן הראשון הזה איפשר לגלוש באינטרנט הקדמון בעזרת מנשק גרפי.

מיד אחריו נוצר הדפדפן מוזילה (חברת האם אחות/חברה של נטסקייפ) שליווה את הגולשים הראשונים שזכו ללחוץ על כפתורי הקדימה/אחורה וליהנות מהאתרים הספורים שיכלה הרשת להציע.

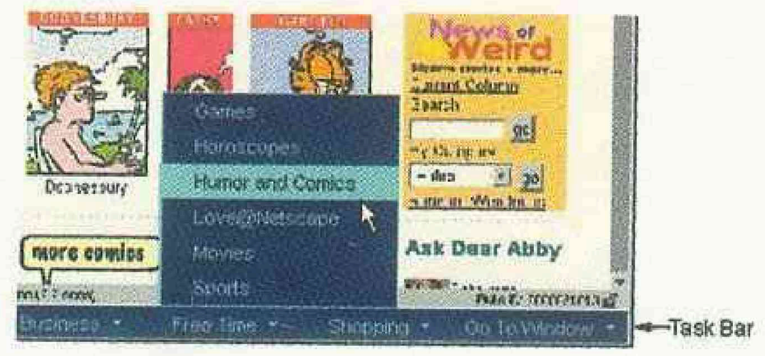
דפדפן המוזילה הפך להיות נטסקייפ נוויגייטור שזכה להצלחה מדהימה בגרסה 2 שלו.

אישית הייתי מאוהב בדפדפן הזה. הכל היה קל ומהיר וחוץ מהעובדה שהאתרים של אז היו כמעט לא מעוצבים (כי רובם ניבנו ב-html פשוט על ידי אנשים פשוטים ולא על ידי חברות ענק), הכל היה אחלה ובעיקר לא מסחרי.



בשנת 1995 ראתה חברת מיקרוסופט כי טוב והוציאה את דפדפן האינטרנט אקספלורר שלה. מעניין שעל אף שבזמנו החברה לא חשבה על איחוד בין מערכת ההפעלה ודפדפן האינטרנט שלה, היא קראה לדפדפן בשמו של דפדפן הקבצים של חלונות - Explorer.

גרסה 2 של אינטרנט אקספלורר הייתה ממש פרימיטיבית אבל לא רעה בכלל. לא שזה עזר למיקרוסופט. רוב הגולשים ברשת לא חשבו לרגע לגלוש במשהו שלא כתוב עליו נטסקייפ.



גרסה 3 של נטסקייפ כללה תמיכה בגא'ווה סקריפט ובאפשרויות מתקדמות יותר - או במילים אחרות, עידן ה-General protection fault הגיע.

פסגת הגרסאות של נטסקייפ לדעתי הייתה גרסת Navigator 3 gold שכללה תוכנה לבניית אתרים, תוכנת דואר אלקטרוני, ועבדה כמעט בלי תקיעות. באותה תקופה הנטסקייפ נוויגייטור הייתה Shareware - מה שאומר שהיה לה מחיר וכל מי שרצה דפדפן צריך היה לשלם חוץ מסטודנטים שלא היו צרכים לשלם. איך שלא יהיה, בארץ, כולם היו סטודנטים.

ולכן כדי להילחם בחברה החצופה, החליטה מיקרוסופט לתת את הדפדפן שלה בחינם לכל דורש, אבל כמה שאינטרנט אקספלורר 3 הייתה תוכנה טובה ויציבה אף אחד לא דרש, ומיקרוסופט שלא יודעת מה הפירוש של לוותר החליטה לפרסם אותו ולדחוף אותו לכל מקום. לא משנה לאן הלכת באינטרנט ראית כפתור הורדה לאינטרנט אקספלורר, וכל מה שהגיע ממיקרוסופט כלל בתוכו את האקספלורר 3.

ואז המלחמה עברה לפסים חדשים

שתי החברות עבדו במרץ כדי להביא קודם את גרסת ה-4 של הדפדפנים שלהן.

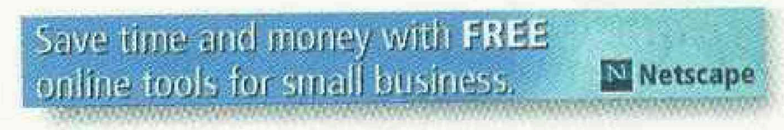
ואכן גרסאות נוצצות יצאו לשתי החברות. מיקרוסופט הקדימה עם גרסת האינטרנט אקספלורר 4 המהפכנית שהיוותה בעצם את גרסת הניסוי למרכיבים רבים בחלונות 98 שבאה בהמשך, וביניהם כמובן, כל קונספט ה-Active desktop והחיבור ההיסטורי בין דפדפן האינטרנט ומערכת ההפעלה, חיבור שבימים הקרובים עלול לגרום לפירוקה של החברה.

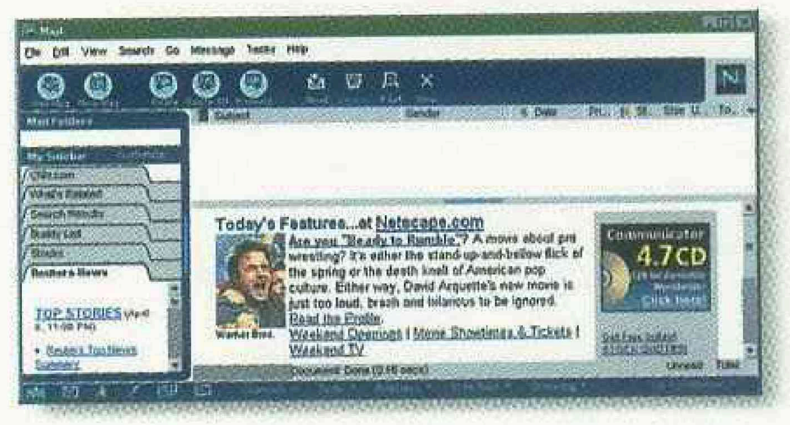
נטסקייפ מצדה הוציאה גרסה פחות מהפכנית לדפדפן האינטרנט שלה שנקראה Netscape Communicator. ההרגשה שקיבלתי בגרסה הרביעית של נטסקייפ הייתה כאילו נטסקייפ מפחד מיקרוסופט הגדולה החלה לירות לכל הכיוונים עם כל מיני יישומים שחצי מהם לא עבדו טוב, וזאת במקום לשים את הדגש במה שהם יודעים לעשות - דפדפן אינטרנט מצוין.



לקומיוניקייטור שכלל את הדפדפן, בונה האתרים ותוכנת הדואר של נטסקייפ נוספו גם תוכנה לצ'ט באינטרנט ויישום שניסה ללכת על הקופה של Push Technology - דחיפת מידע מהאתרים לגולש. זה פשוט לא הלך ובגרסאות מתקדמות היישומים הלא

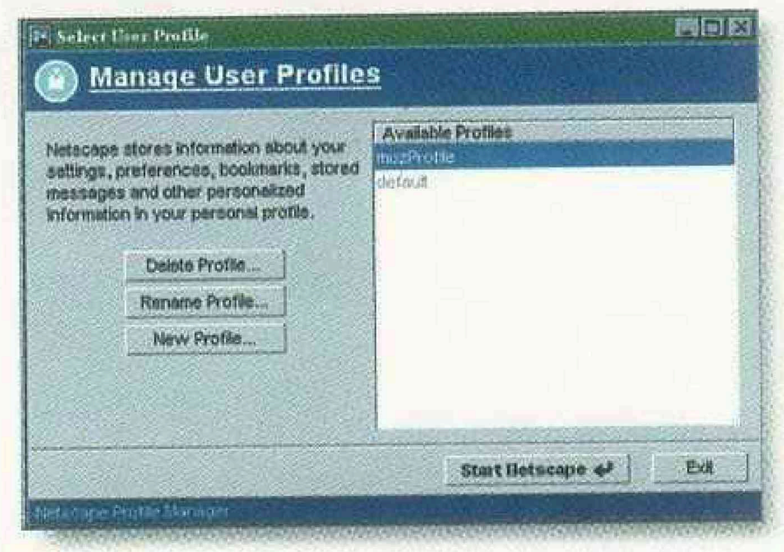
INTERNET NEWS





מוצלחים האלו שכנראה נכתבו בחופזה פשוט הושמטו מהחבילה.

השינויים שחלו ברמת הדפדפן עצמו היו בעיקר עדכונים שחלו והיו אמורים להתחולל ב-Java ה-html ו-dhtml. ה-Bookmarks ורשימת האתרים שבוקרו לאחרונה (היסטוריה) ויתר הדברים הבסיסיים



האחרים לא השתנו - ודווקא טוב שכך.

אין מה להגיד, הגרסה הרביעית של הדפדפנים הייתה פשוט מקוללת: נטסקייפ היה אטי יחסית לגרסאות הקודמות והוא גם היה מלא בבאגים ובחוסר יציבות. לעומת זאת, האינטרנט אקספלורר 4 של מיקרוסופט היה לא יציב כמו חולה נפש במחלקה סגורה, וגרם למחשב כולו להיתקע ולהרוס התקנות של חלונות 95 על ימין ועל שמאל. האינטרנט אקספלורר 4 היה שתול כל כך עמוק בתוך המחשב שניסיון להתקין מחדש חלונות 95 על גבי מחשב שכבר היה בו Explorer 4 הפך למתכון בטוח לבעיות מהסוג הכי כואב לאנשי תמיכה ולנתמכים.

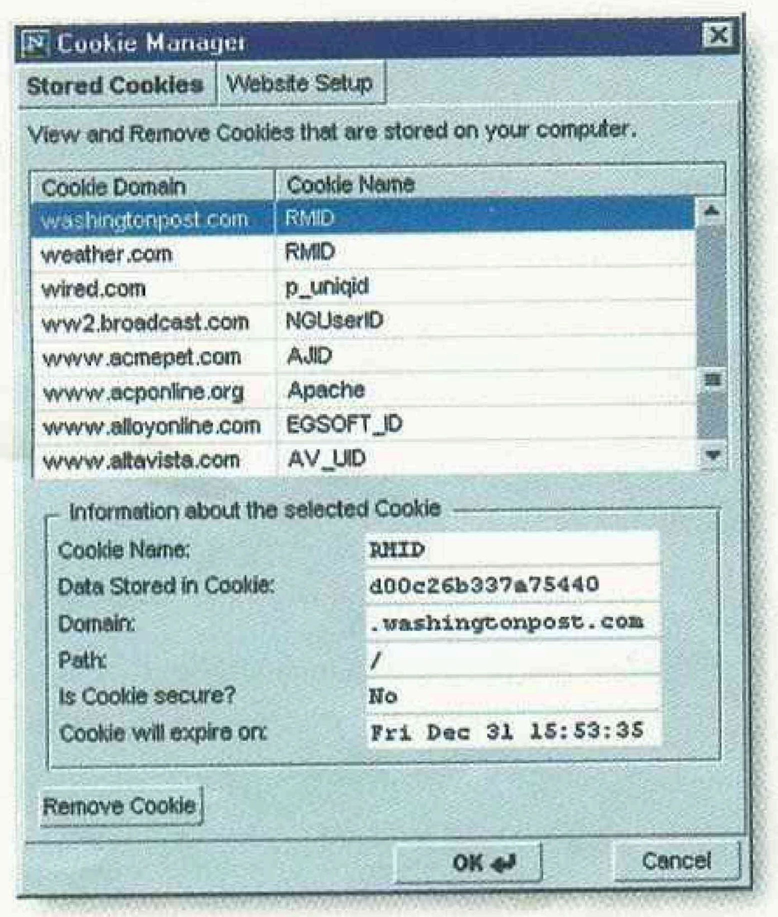
האקספלורר 5 שיצא כבר מזמן היה הגרסה הכי טובה שיצאה, וברור לכל שמיקרוסופט הקפידה הפעם שיצא לה מוצר שנוסה ונבדק טרם הוצאתו לאוויר האינטרנט.

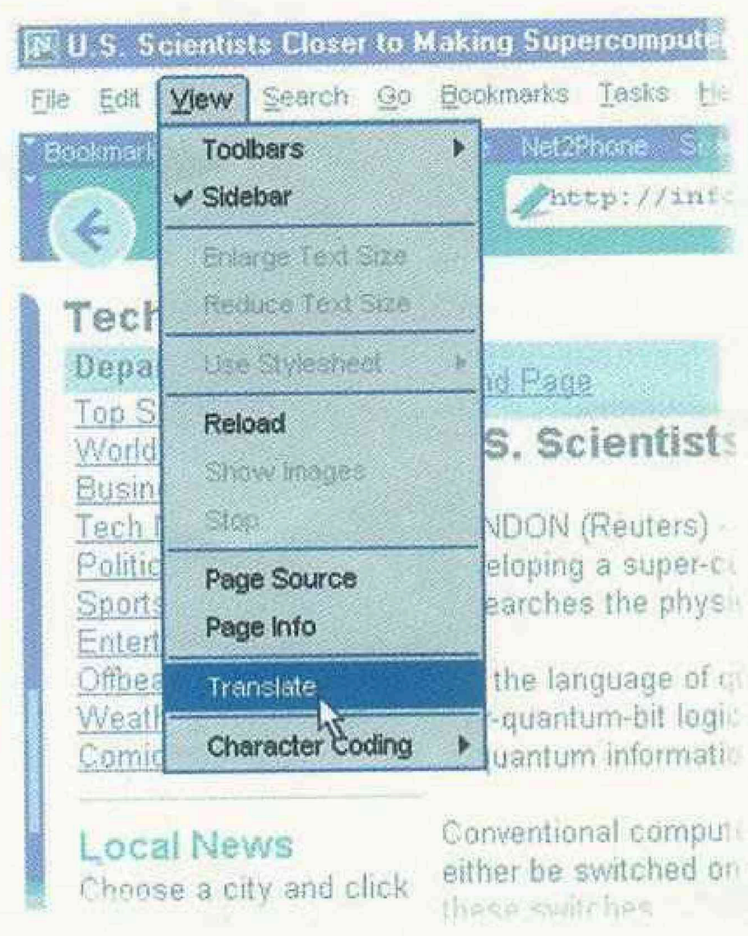
מהצד השני, מאז קנייתה של נטסקייפ על ידי ענק האינטרנט AOL לא היה חדש בדפדפן שלה וההתקדמות בעבודה על גרסה 5 (שבסוף לא תצא כלל) הייתה אטית מאוד מפאת חוסר עניין מספיק ב-AOL. את הפיתוח של מנוע הדפדפן החדש שלהם ה-Gecko, הפנתה נטסקייפ לארגון האחות Mozilla שמתרכז בפיתוח של קוד פתוח. מכיוון שזהו ארגון ללא רווחים, הפיתוח היה אטי מאוד.

נקווה שהוצאת הביתא של השבוע מסמנת על שינוי גישה ב-AOL ושזו תעזור לחברת נטסקייפ לחדור לתחרות הדפדפנים עם בכוחות מחודשים.

ומה יש למיקרוסופט להגיד?

ובכן, מיקרוסופט כבר הוציאה לא מכבר גרסת ביתא לדפדפן ה-5.5 שלה וכמה שהגרסה הזו היא ביתא, היא עובדת טוב מאוד. כנראה שמיקרוסופט למדה שלפעמים עדיף לחכות קצת ולצאת עם מוצר יציב יותר. לא נראה לי שיש למיקרוסופט סיבה גדולה לדאגה, גם בגלל שהדפדפן שלהם נמצא על כל מחשב חדש שיוצא ועל רבים אחרים, וגם בגלל העובדה הפשוטה שעם גרסת האינטרנט אקספלורר 5 על גווניו הציגה החברה דפדפן טוב ויציב ויהיה לנטסקייפ קשה מאוד להחזיר את ההמונים אליה הביתה.





WIZ ספיישל

ככה זה כשיש שתיים

מאת: אורן רביב

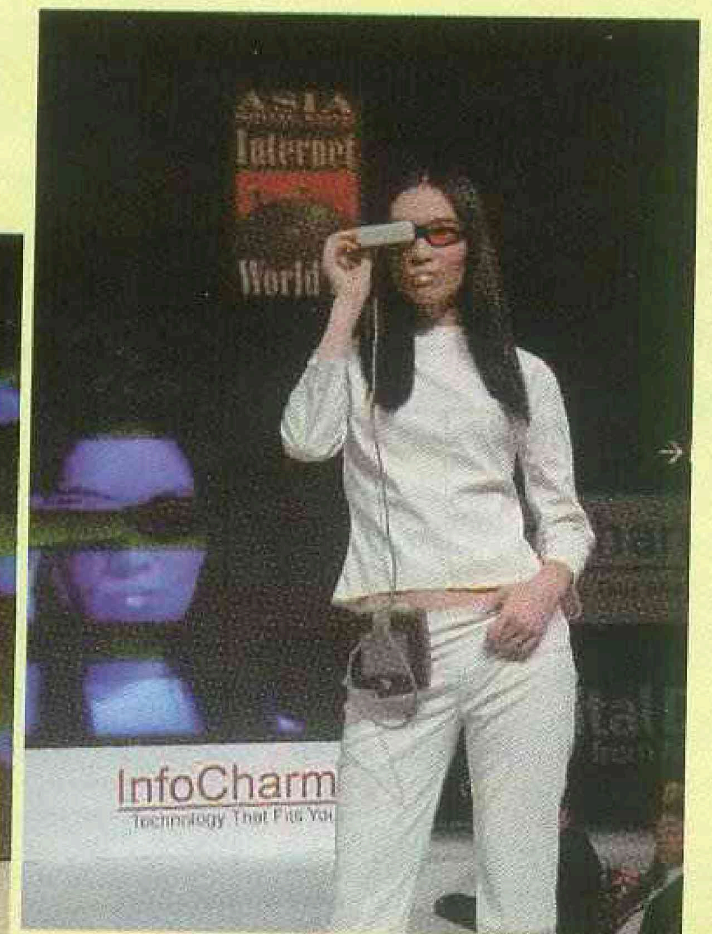
רעש! איך זה שמילה אחת בת שלוש אותיות יכולה להגדיר במדויק כל כך הרגשה. זו ההתרשמות החזקה ביותר שניתן היה לקבל מתערוכת אינטרנט-וורלד שהתקיימה בסוף מרץ בגני התערוכה בתל אביב.

רעש פיזי, שבקע מעשרות רמקולים מפוזרים שהשמיעו מוסיקה עתירת באסים כאילו כל אחד מהמציגים הוא .D.J המתמודד על חוזה לליהוק לסדרת ה-Global Underground, ורעש שאותו ליהגו המציגים בתערוכה שלרבים מהם לא היה בדיוק מה למכור, אבל מה זה משנה? העיקר שהקמנו דוכן בתערוכה והדיילות שלנו מסתובבות בין המבקרים ומדביקות עליהם סטיקרים. להישמע ולהיראות זה ללא ספק המוטו של מציגי התערוכה, המתחרים בכל דרך אפשרית על תשומת לבך. כך קרה שתערוכה שלפני כמה שנים הייתה נראית ודאי כמו כנס חנונים עולמי, נראתה השנה יותר כמו אפטר פרטי של מועדון אלנבי 58.

המלאך

מבחינת עיצוב, גולת הכותרת של התערוכה דווקא לא הייתה קשורה כל כך לאינטרנט. בדוכן מעוצב בסגנון מינימליסטי וללא כיסא לשבת, התמקמה אנג'ל לי, מחברת Charmed Technology. החברה הציגה מגוון של מחשבים הנלבשים על הגוף, ומשתלבים בו בצורה אופנתית. ה-Communicator לדוגמה, הינו מחשב בעל חיבור סלולרי לאינטרנט שניתן ללבוש על הגוף ונשלט באמצעות קול, עט או מקלדת קטנה המצורפת אליו. המחשב כולל בתוכו את כל הדברים שה"צפוני" הממוצע צריך בשיטוטיו בין אר-קפה אחד למשנהו: יכולת השמעת קובצי MP3, מצלמה דיגיטלית וציוד GPS. כך תוכלו לשמוע את החדש של Santana, לצלם את הבנות שיושבות בבית הקפה ולנווט בנוחות לעבר סניף הזארה הקרוב. צד חזק נוסף במכשיר הוא היכולת המודולרית הגבוהה שלו. ניתן לשנות את צבעי המעטפת החיצונית כדי שיתאימו לצבעי הבגדים שאתם לובשים באותו הרגע ולהחליט אם התצוגה תבוא בצורת הקרנה על גבי עדשות משקפיים אופנתיות או על גבי צג המתחבר לפרק היד.

פיתוח נוסף של חברת Charmed הוא תג מיוחד שבעזרתו יכולים אנשי עסקים להחליף מידע אחד על השני. כל מי שביקר הכנסים או תערוכות מקצועיות גדולות מכיר את הסיטואציה בה מסתובבים עשרות אנשים ומחליפים אחד עם השני כרטיסי ביקור כשמאחוריהם נדחסים בכתב יד צפוף פרטים שונים הנוגעים לעסקים עליהם דובר בפגישה. לתוך התג האלקטרוני החדש יקליד המשתמש מבעוד מועד פרטים הנוגעים אליו







ולתחומי העסקים בהם הוא מעוניין, ובאמצעות העברת התג על גבי מכשיר המצויד במנגנון קליטה אינפרא-אדום, יעברו הפרטים לצד השני בצורה מסודרת, כך שבסוף התערוכה תהיה לו רשימה שלמה ומסודרת של האנשים בהם פגש. בעתיד מתוכננים לצאת דגמים שיעבירו את המידע ישירות מכרטיס לכרטיס ללא צורך במתקן מתווך.

מכשיר נוסף שהציגה בגאווה רבה אנג'ל - ושאחרי זה כבר התברר לי שהיא עיצבה אותו - היה ה-Verconmano. המטרה היא להגיע למצב שבו באותה מידה של טבעיות בה אתם מציצים בשעון, תוכלו להעיף מבט לעבר היד השנייה, שם תענדו מעין צג קטן, ודרכו תוכלו להתעדכן בתוצאת המשחק בין מכבי ת"א לברצלונה (הי, הכתבה הזו נכתבה לפני הפיינל פור אז אני מקווה שאני לא פוגע בנקודה רגישה...) או במצב מדד המעו"ף בבורסה בתל אביב.

ביקור ב- InterWorld וב- Y2Hack

WAP להמונים

נושא ה-WAP היווה את מוקד ההתעניינות בין באי התערוכה. לא הייתה חברה בתחום השירותים הסלולרים שמכבדת את עצמה, שלא הציגה דוכן מלא באפשרויות הבלתי נדלות של הטכנולוגיה החדשה הזו.

אז מה בעצם אומר השם הזה שכל הזמן נזרק לאוויר מצד החברות הסלולריות? WAP פירושו Wireless Application Protocol או בעברית: תקן אפליקציית תקשורת אלחוטית. הטכנולוגיה הזאת מאפשרת למשתמש לגלוש באינטרנט וזאת באמצעות דפדפן מיוחד המותקן בטלפון הסלולרי שלו.

חברת פלאפון הציגה את GoNext, הפורטל הסלולרי הראשון, כפי שהיא קראה לו. באמצעות פרוטוקול ה-WAP יוכלו בעלי השירות לגלוש דרך פלאפונם לכל אתר אינטרנט בעולם ואף לבצע פעולות בנקאיות, זאת כיוון שהמכשיר קיבל את תקן הבטיחות SSL המקובל גם על בנק ישראל.

חברת מירס הציגה את מכשיר הטייגר, שמצויד בתוכנה מיוחדת המאפשרת למשתמש לכתוב במהירות משפטים ארוכים באמצעות הלחצנים של הטלפון. מי לא מכיר את התהליך המייגע של הכנסת שמות לזיכרון המכשיר, כשבכל פעם צריך להקיש מספר פעמים על כפתור מסוים כדי להגיע לאות המבוקשת? כאן מדובר רק על שם של חבר, אבל מה קורה אם ברצוננו לשלוח E–Mail דרך הסלולרי? במכשיר של מירס מותקנת תוכנה בשם T9, היודעת לזהות את כוונתכם רק על פי לחיצות בודדות על הכפתורים. העיפו מבט בסלולרי שלכם, מה יקרה אם תרצו לכתוב את המילה Hello? תצטרכו להקיש פעמיים על הסיפרה 4, פעמיים על הסיפרה 3, שלוש פעמים על 5, עוד פעם 3 פעמים על 5 ושלוש פעמים על הסיפרה 6. לא תהליך מעייף?

כל מה שצריך לעשות בעל תוכנת ה-T9 הוא להקיש פעם אחת על כל סיפרה - כך שבעצם נקבל "gdjjm" - והתוכנה כבר תדע לבד לתרגם את הג'יבריש למילת הברכה Hello . לאחר מעט תרגול כבר תוכלו להקליד הודעות שלמות בלי מאמץ.

במסגרת עשרות חברות ה-Start–Up והחברות המייעצות לחברות ה-Start–Up, נתמקד דווקא בחברה קטנה שהקימה דוכן קטן וסולידי. החברה קרויה net2gether והוציאה תוכנה באותו השם שדי מזכירה את gooey.

מה שנחמד אצלם היא האפשרות של כל משתמש לפתוח ערוץ משלו, לקרוא לחברים ולקחת אותם למעין טיול ברחבי הרשת. לכל מקום שה-Leader גולש, יגלשו גם שאר האנשים בערוץ. התוכנה הזו שימושית במיוחד להדרכות ולבתי ספר וירטואליים שאמורים לקום ברשת.

Y2Hack

בזמן שבביתנים הגדולים והמרכזים של גני התערוכה הסתובבו להם המיליונרים הרשמיים של העתיד, התאספה חבורה לא גדולה שחבריה יכולים אם רק ירצו, להיות המיליונרים הלא רשמיים של השנים הקרובות, במבנה עגול, מוזר ומרוחק מכל המולת הרקדניות וסוכן המכירות הצורח של קומבינה.

זה היה למעשה כנס ההאקרים הבינלאומי הראשון בישראל, והוא נערך בזמן שבו שב ועלה הדיון הציבורי בסוגיית אנשי ה"מקצוע" האלה. חודש בלבד לאחר שחרורו בארה"ב של קווין מיטניק, אולי פורץ המחשבים המפורסם ביותר כיום ולאחר מסכת ההתעללויות שעברו אתרים שונים בעולם, ביניהם yahoo, הכינו את הבמה יפה לקראת הכנס. אחרי שיטוט בתערוכה המקבילה (שתי התערוכות בחרו להיות נפרדות מבחינה ניהולית) ניתן היה לצפות שנראה תערוכה שאם לא תעלה ברמה על הראשונה, לפחות תשתווה לה. מה שהתגלה בשטח היה שונה לגמרי.

לאחר שאשת יחסי הציבור של התערוכה החליטה לנקוט על גבי בעיצומים ולא לענות לשיחות הפלאפון שלה, החלטתי להיכנס למבנה לבדי. הגורילה התורן בכניסה לא התרשם כל כך מתג העיתונות שהתנופף לו בגאווה על שרוך, והסביר לי שהתערוכה סגורה לעיתונאים. רק לאחר הפעלת קשרים (אבל אני מכיר את איריס, מה?, היא לא פה? עזוב אחי, אחי לא היית איתי בבקו"ם?) ועוד כהנה וכהנה גישות לא מקצועיות, הופיעה אחת האחראיות והכניסה אותי פנימה. כדאי שבתערוכה הבאה יהיו אנשי "קו-ישיר" קצת יותר מאורגנים.

אחרי כל הבלגן בכניסה ציפיתי למינימום תצוגה אור-קולית הנושאת את הכותרת "ווב-מאסטרים של העולם, התאחדו!", אולם במקום זה נגלה לי אולם שהיה ריק כמעט לגמרי, מלבד מסך גדול וכמה כיסאות.

הרעיון הנחמד היחיד שנראה היה במסדרון שהוביל לאולם. שם הונחו מספר מחשבים ישנים ובאמצעותם שיחקו מבקרי התערוכה במשחקים שנוצרו עוד לפני שנולדו.

בשנה הבאה נשב על המרפסת

אם אתם אנשים עסוקים במיוחד, כדאי שבכל זאת תשריינו לכם את ה-27 עד ה-29 במרץ בשנה הבאה. על פי העושר והאושר שנראה השנה אפשר להמר ולהגיד שבשנה הבאה נראה אף יותר חידושים וניסיונות להתבלט בשוק הסוער של עולם ההיי-טק. וכנס ההאקרים? עזבו... אני לא צריך שיפרצו לי למחשב.

Internet Downloads

מאת: גיל שנברג gilga@netvision.net.il

Yankee Clipper Plus

ממש לא מזמן יצאה הגרסה החדשה של תוכנת ה-Yankee Clipper. הקליפר נותן פתרון מהיר ומצוין לבעיה עתיקה: כמעט כל מי שמשתמש במעבד תמלילים, בתוכנות דואר אלקטרוני וגולש באינטרנט משתמש באופציית

ה-cut-paste גזור, העתק והדבק, של טקסט מתוכנה אחת לשנייה. מה שמעצבן גזירה והדבקה זה שבכל פעם מערכת ההפעלה זוכרת רק גזירה אחת ב-Clipboard (לוח זיכרון ששומר את מה שהועתק אליו).

בדיוק כאן נכנס היאנקי קליפר לתמונה. היאנקי זוכר מספר רב של גזירות והעתקות של טקסט ומאפשר למשתמש לבחור במי מהן הוא רוצה לבחור. כאשר "חתיכת הטקסט" נבחרה, היא זו שתופיע בפעם הבאה שהמשתמש יעשה Ctrl+V (הדבק).

הכלי הזה פשוט מצוין לעריכת טקסט ולהעברת מקטעי טקסט חשובים כמו כתובות דואר אלקטרוני ואתרי אינטרנט.

אפשרות כזו נמצאת גם ב-OFFICE 2000, אבל היא טובה רק לעבודה בתוכנות האופיס השונות.

גודל: K439

רשיון: חינם

כתובת: www.tiac.net/users/lvasseur/yankclip.html

ציון: * * *

2 find Mp3

עוד תוכנה שמנסה לעזור לנו למצוא את קובצי ה -Mp3 שלנו באינטרנט - אם מישהו עדיין לא יודע, קובצי Mp3 הם קובצי מוסיקה דחוסים אך איכותיים שמתקרבים ברמתם לאיכות של דיסק מוסיקה. הרשת מלאה בקובצי Mp3 של מוסיקאים מתחילים שמנסים להפיץ את מרכולתם, בקבצים חוקיים של מוסיקאים ידועים שמנסים לכבוש את האינטרנט בסערה, וכמובן בהרבה קובצי Mp3 לא חוקיים.

כדי למצוא משהו בכל הבלגאן הזה צריך עזרה - ואת העזרה הזו מספקת התוכנה שלפניכם. מעבר לחיפוש באינטרנט התוכנה גם מנסה אחר כך לבדוק אם אותם קבצים אכן נמצאים באתר ואם הם באמת ניתנים להורדה. כשמתברר שקובץ כזה חי וקיים ורק מחכה להתנגן התוכנה עוזרת לנו להוריד אותו בעזרת אינטגרציה עם תוכנות ההורדה הידועות getright ו-gozilla.

כתובת: www.npssoftware.com/2findmp3/mainold.html

Yahoo Messenger

הפורטל הגדול בעולם, yahoo.com כולל שירותי חינם רבים וביניהם דואר web, יומן אישי מקוון וכמובן חיפוש מידע והחדשות.

הפורטל, שמנסה באדיקות לשמור על מקום בחזית מגמות האינטרנט, הוציא לא מכבר גרסת שליח מידי (Instant Messenger) משלו.

בעיקרון, ה-Messenger של yahoo דומה מאוד ליתר תואמי ה-ICQ שנמצאים אי שם ברשת. בימינו, כמעט כל פורטל שמכבד את עצמו הוציא גרסת שליח מידי משלו. אבל עדיין המובילה הגדולה בתחום הזה היא חברת מירבליס שהייתה הראשונה עם ICQ.

מצד שני, הגרסה האחרונה של שליח yahoo מצוינת עבור אלה שמשתמשים בשירותי הפורטל. הyahoo Messenger- כולל בתוכו גישה לכל שירותי המידע של האתר, לדואר האלקטרוני של האתר, וגם ליומן האלקטרוני האישי של האתר. הגרסה האחרונה גם מאפשרת שליחת הודעות קוליות בין המשתמשים וקבלתן. הדברים היחידים שמפריעים לי זה המנשק הקצת מסורבל שתופס יותר מדיי מקום לדעתי, והעובדה שמי שמשתמש בשליח המידי של yahoo אמנם נהנה משירותים מתקדמים ואיכותיים שמציע הפורטל, אבל הוא מנותק מהמשתמשים ביתר השליחים המיידיים ובראשם המיליונים שמשתמשים ב-ICQ.

כתובת: download.yahoo.com/dl/ymsgrie.exe

רשיון: חינם

ציון: * * *

מצוין למי שבאמת משתמש בפורטל yahoo ובשירות הדואר של האתר.

הורדות חובה

אל תצאו מהאינטרנט בלי הקבצים האלה!

Flashget (לשעבר Jetcar)
Jetcar משנה את שמה ל-Flashget אבל עדיין נשארת התוכנה הטובה ביותר להורדת קבצים במהירות. Flashget לא רק מורידה קבצים בצורה מאורגנת, אלא גם מורידה אותם בכמה מקטעים שונים במקביל. העניין הזה מאפשר להתמודד עם שרתים רחוקים אטיים יחסית ולנצל את כל רוחב הפס.
www.amazesoft.com
812kb
התוכנה חופשית לחלוטין.
הורדת קבצים במהירות האור.

Mirc 5.61
שיחה בערוצי הצ'אט השונים של רשת ה-IRC
www.mirc.com

WINZIP 7
כיווץ והרחבת קבצים.
www.winzip.com

ICQ
תוכנת מסר מידי (IM) הטובה בעולם.
www.icq.com

Real Player 7 + Real Jukebox
סאונד ווידאו בזרימה + Real Jukebox משמיע קובצי MP3 אולטימטיבי!
www.real.com

נטסקייפ 4.72
הדפדפן האחרון של נטסקייפ - בגרסה החדשה תמיכה מלאה ל-Windows 2000 שייצא החודש.
www.netscape.com

אינטרנט אקספלורר 5.5
הדפדפן האחרון של מיקרוסופט.
m/windows/ie/default.htm
www.microsoft.co

NETCAPTOR 5.5
דפדפן האינטרנט הטוב ביותר - מבוסס על המנוע של אינטרנט אקספלורר.
www.netcaptor.com

הערה: שימו לב שזמני ההורדות נעים בין מודם למודם, בין שעה לשעה ובין ספקים שונים של האינטרנט. ככה שאם יש לכם בעיית מהירות קשה (מודם 14,400, ומנוי לשעתיים בחודש) מומלץ לכם לעבור לעמוד הבא, או סתם לקרוא אילו קבצים מופלאים לא תורידו החודש מהרשת.

אז אל תשכחו לא לדבר עם קבצים זרים, וביי.

Lego Rock Raiders

צהוב עולה זה לגו



מאת: אורן רביב

רק בגיליון 107 שיתפתי אתכם בחוויות הילדות שלי ממשחקי הפליימוביל שעברו לנגד עיניי בעקבות המשחק Hype, והנה כבר הגיע אלינו משחק נוסף ששורשיו נעוצים בנוף ילדותינו - Lego: Rock Raiders.

הראשון בסדרה

Rock Raiders הוא רק אחד מסדרה של משחקים שפיתחה חברת LEGO Media, והוא בעצם משחק אסטרטגיה המבוסס על הנוסחה הרגילה: כריית מחצבים, שימוש בהם, התקלות באויבים וככה שוב ושוב עד שהילד כבר גדל ונמאס לו לשחק בלגו.

בהקדמה למשחק, שאורכה כ-7 דקות, אנחנו פוגשים חללית מלאה באנשי לגו, שמתקשרים אחד עם השני באמצעות סדרת נהמות, גניחות ותנועות חשודות עם הידיים. מה לעשות, קצת קשה לדבר כשלפה שלך - כמו לדודנך הרחוק, הפליימוביל - מוצמדת רק הבעה אחת. מה שכנראה עומד מאחורי התפיסה הלשונית המוזרה של מפתחי המשחק הוא הרצון שילדים בכל רחבי העולם, ללא קשר לשפה, יבינו מה בדיוק אנשי הלגו הקטנים רוצים.







בחזרה לענייננו. החללית נתקלת בחור שחור, נשאבת לתוכו ומוצאת את עצמה מסתכלת על הגלקסיה מהצד השני. בחורינו האמיצים לא מאבדים את העשתונות ומיד נוחתים על פלנטה קרובה ומתחילים בפעולות כרייה כדי להשיג כמות דלק שתספיק להם למסע חזרה הביתה.

אז מה עושים?

את צעדיך הראשונים בעולם הפלסטיק תעשה באמצעות שיגור מספר בחורי לגו למכרות הנמצאים על הכוכב, שם הם יתחילו לחפור במרץ. אנשי הלגו מצוידים בכובעי בנייה שעליהם מוצמד פנס ויחד עם סורק ידני, תוכל לבדוק מקרוב את כל אחד מהסלעים שהם כורים כדי להיות בטוח שאינך קודח בטעות היישר לכיס גז רעיל.

בניגוד לשביתות הכורים הגדולות, שתמיד הצטיינו באלימות רבה, כאן מצב הפועלים הרבה יותר טוב. בכל פעם שאחד מאנשיך הצהובים יהיה חלש מדיי להמשיך בעבודה המתישה, הוא אוטמטית ישוגר חזרה לחללית האם, שם הוא יוכל לנוח ולאגור כוחות. עמיר פרץ היה ללא ספק מרוצה מאוד.

כבר הזכרתי בתחילת הכתבה משהו בנוגע להמצאותן של מפלצות על פני הכוכב. ובכן, נוכל למצוא ביניהן את מפלצות הסלעים, מפלצות הקרח (בעלות הרגל המגונה למעוך אנשי לגו קטנים), שבלולים אוזרים שמאטים את קצב ההתקדמות בדרכים וכד׳. למרות שרוב המשחק מתנהל מנקודת מבט שלישית, יש באפשרותכם לבחור באחד מאנשי הלגו ולעבור לתצוגת מבט ראשון דרכה. אפשרות זאת מומלצת בעיקר כשאחת המפלצות נטפלת לאותה דמות.

יוצרי המשחק לא שכחו להכניס גם כמה כלי רכב כדי להפוך את כל החוויה לקצת יותר מעניינית. הובר-בורד, מעבורת וגם רכב המצויד במקדחה ענקית שבאמצעותה ניתן להתמודד נגד הקירות העבים במיוחד ורכב ממוגן כדי להתקדם באזורים מסוכנים. למרות קיומו של האחרון, לא תתקלו במהלך המשחק באויב מספר אחד של הכורים: מפולות סלעים. בחלק מהמשימות תצטרכו לחלץ חברים שנלכדו מתחת להריסות, אבל כמו שאומר המשפט המפורסם: לכם זה אף פעם לא יקרה.

הרהורים פילוסופים

בסך הכל יש לנו משחק, שיכול ללמד אותנו פרק שלהם בתהליכי כרייה. מי שרואה את עתידו המקצועי אי שם מתחת לאדמה, ואוהב במיוחד לשחק בבוץ, ייהנה מאוד מההקדמה הזו לפרק ה"מרתק" הבא של חייו.

כמו ב-Hype, גם ב-Lego: Rock Raiders אפשר לומר שלא כל משחק שבמציאות הוא להיט, יכול לעבור טוב גם למשחקי המחשב. החסרונות הבלתי נמנעים שהם מנת חלקם וסימן ההיכר של המשחקים האלה כשהם משוחקים על השטיח בחדר, הופכים למעמסה וללא רלוונטים ברגע שמעבירים אותם לעולם הדיגיטלי.

WIZ EXPRESS

בעד:
פחות מלכלך מלחפור בארגז החול ולא צריך אחרי זה לסדר את כל הלגו חזרה בקופסה.

נגד:
הכי נדוש שיכול להיות.

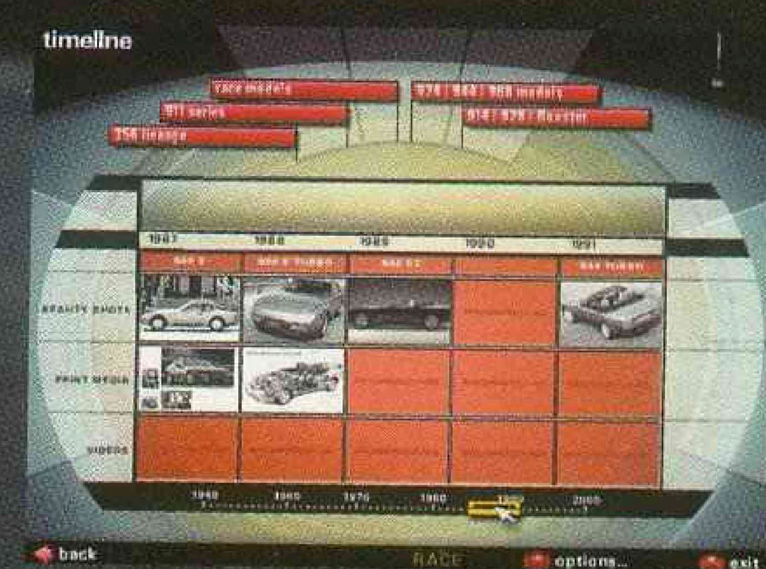
לסיכום:
כמו Hype, גם זה מיועד לדור הצעיר יותר.

NEED for SPEED
PORSCHE UNLEASHED



מאת: ערן פולוסצקי

חברת המכוניות פורשה ויצרנית המשחקים המהוללת Electronic Arts חברו יחדיו כדי להביא לנו משחק סימולציה שלא היה דומה לו. בזמן ששאר משחקי המירוצים מנסים להביא לנו שפע של מכוניות יוקרה, באות EA ופורשה ומביאות לנו מכוניות מסוג אחד "בלבד" - פורשה כמובן! האם העניין הזה יעבוד או שמא נשתעמם במהרה?



האמת היא שברגע שקיבלתי מקובי את NFS: Porsche 2000, שיערתי שזה יהיה משחק בינוני, מכיוון שהוא מכיל מכוניות של חברה אחת בלבד, וזה נראה כמו טריק פרסומי. טעות קטלנית! אני שמח לבשר לכם ש-NFS: Porsche 2000 פשוט שולט, וכבר הרבה זמן לא שיחקתי במשחק מירוצים כל כך מהנה. NFS: Porsche 2000 מצטיין בכל קטגוריה אפשרית, וחובבי הפורשה שביניכם יכולים לרוץ ולרכוש את המשחק ללא עיכוב נוסף. באחריות.

ראשית, נתחיל בכך ש-NFS: Porsche 2000 מכיל את כל הדגמים של חברת פורשה, משנת 1950 ועד היום, כולל 700 חלקים מתפקדים מהקטלוג הרשמי. החלקים משפיעים על תפקוד המכונית, ואפשר לשנות הכל, החל מבולמי הזעזועים דרך לחץ האוויר בגלגלים ועד עבודת הצבע של המכונית. פשוט מקסים.

NFS: Porsche 2000 מציע מצבי משחק מגוונים: מירוץ מהיר (סטנדרטי), משחק קריירה (מגניב) ונהג מפעל של חברת פורשה (מגניב ביותר). מצב המירוץ המהיר מאפשר לך לקחת את אחת המכוניות של חברת פורשה לסיבוב, כאשר אתה בוחר את מספר המתחרים, את המיקום והכי חשוב - את דגם הפורשה שמתאים לך.



מצב הקריירה למשל מאפשר לך להתחרות כנהג מירוצים, החל משנת 1950 ועד לימינו אלה וניתן לרכוש מכוניות (חדשות או משומשות), לשפץ אותן, לרכוש עבורן חלקים וכו'. מצב נהג המפעל מעביר אותך מבחנים שונים בדרכך להיות נהג מוסמך של חברת פורשה - זה אומר שיהיה עליך לבצע פעלולים שונים עם המכונית (סיבוב של 360 מעלות בעזרת בלם היד, לדוגמה), למסור מכוניות ללקוחות (מבלי לשרוט אותן, ובלחץ של זמן) ולקחת על עצמך אתגרים שונים ששאר נהגי המפעל מציעים לך.

מודל הנהיגה

כבר ציינו ש- NFS: Porsche 2000 מצטיין בכל תחום אפשרי אבל התחום החשוב ביותר הוא מודל הנהיגה שלו. מודל הנהיגה של NFS: Porsche 2000 תוכנן היטב ובעזרת מערכת פיסיקלית שמבוססת על 4 נקודות, המכוניות מתנהגות בדיוק כמו בחיים. חוץ מזה, משקל המכונית נלקח בחשבון, כמו גם התאוצה, מצב הגלגלים, פני הקרקע, לחץ הצמיגים ומספר רב של פרמטרים נוספים. כל סיבוב, כל פנייה וכל האצה מרגישים מציאותי והמכוניות השונות מתנהגות כמו המכוניות האמיתיות עליהן הן מבוססות. NFS: Porsche 2000 מכיל גם מודל נזק מפורט, שמדמה נזק מציאותי למכוניות. גרמת נזק למערכת ההיגוי - המכונית תמשוך לכיוון מסוים. אה כן, ומומלץ מאוד הגה/ג'ויסטיק Force Feedback כדי להרגיש באמת כל קפיצה והחלפת הילוך.

אגב, המשחק עצמו מתרחש ב-14 אזורים שונים כולל אזורים מסחריים, ערים, אזורי כפר מדהימים, מסלולי מירוצים ועוד. מכוניות מסוגים שונים מאכלסות חלק מהמסלולים והן אפילו מגיבות בהתאם לנהיגה שלך (מהבהבות באורות הגבוהים וצופרות בטירוף כדי להתחמק מהתנגשות). פרט לכך, חלק מהאזורים קיימות מספר דרכים להמשיך ואתה יכול לבחור את הדרך החביבה עליך בהתאם לאורך שלה ולמספר הפניות.

בזמן המשחק, אפשר לצפות בפעולה מארבע זוויות צילום (על הפגוש, בתוך תא הנהג, מבט חיצוני קרוב ומבט חיצוני רחוק) - מבט תא הנהג מאפשר לך גם להזיז את הראש לאחד הצדדים או לאחור, כדי להפוך את המשחק למציאותי





ככל שניתן. למרבה הצער, אין מראות צד פעילות, אך אפשר להשתמש במראה אחורית.

NFS: Porsche 2000 מכיל גם מערכת הילוך חוזר מרשימה, שמאפשרת לך לצפות במירוץ ממגוון זוויות, ולהרשים את בני המשפחה והחברים ביכולת הנהיגה המופלאה שלך. פעם ראשונה שהצלחתי לגרום לאמא שלי לעמוד מול המסך ארבע דקות רצוף כדי לראות משחק מחשב. אין צורך לציין שהיא התרשמה עמוקות מהמשחק ומהגרפיקה המרשימה שלו.

משחק יחיד ומנוע גרפי

המשחק לשחקן יחיד של NFS: Porsche 2000 היה מספיק לי, אבל מסתבר שהמשחק תומך גם במשחק ברשת, במשחק של מודם-מול-מודם ובמשחק ברשת האינטרנט (ראו מסגרת). הקטע המגניב פה הוא שהמכוניות לא "קופצות" גם על רשת אטית, ואפשר לשחק עם ההגדרות השונות של מעבר המידע כדי לקבל את הביצועים הטובים ביותר עבור חיבור הרשת שלכם.

NFS: Porsche 2000 לא משתמש במנוע התלת ממד של קודמו בסדרה, אלא במנוע גרפי חדש לחלוטין, שמאפשר למשחק להתמודד עם כל האפשרויות החדשות ועם מודל הנזק. כאשר גורמים נזק למכונית, אפשר לראות היטב שקעים וכאשר גורמים נזק מסיבי, המכונית מתעקמת כמו שצריך. חוץ מזה המנוע הגרפי של המשחק אפילו מאפשר לעצים שמקיפים את המסלול להטיל צל על המסלול. פשוט מרשים. המנוע הגרפי גם מציג את השמש ואת שאר מקורות האור בצורה מאוד מציאותית ומערכת החלקיקים של המשחק מציגה דשא, אבק ושלג בצורה מרשימה למדיי.



הסאונד

אחד הגורמים ששחקנים נוטים להתעלם ממנו הוא הסאונד, וחבל. ובכן, NFS: Porsche 2000 פשוט מחייב אתכם להתקין רמקולים איכותיים כדי להוציא ממנו את המקסימום. כל אחת מהמכוניות מתאפיינת בסאונד מציאותי, החל מההתנעה של המנוע, דרך רעש המנוע במהירות של 200 קמ"ש/שעה, ועד האפקטים התלת ממדיים שמושמעים במנהרות. חבל להפסיד.

לסיכום, NFS: Porsche 2000 הוא אחד ממשחקי המירוצים הטובים ביותר כיום, והוא עושה צדק למכונית מצוינת כמו הפורשה. בהמשך למסורת של NFS, אנו עדים כאן להשקעה רצינית בגרפיקה, בסאונד ובמשחקיות, ואני בטוח שהמשחק הזה יתפוס, ובגדול.





שתי הערות קטנות בקשר לתמיכה של המשחק באינטרנט:

ראשית, Electronic Arts הבטיחו לספק מכוניות נוספות באתר האינטרנט שלהם. כדאי לבדוק.

שנית, אפשרות המשחק באינטרנט נמצאת בשלב בדיקה מסיבי, ולא ברור מה יקרה עם זה. כאשר אני בדקתי את המשחק, אי אפשר היה לשחק באינטרנט, אבל אני משער ש-EA יתגברו על כל הבעיות. שוב, שווה בדיקה.



WIZ EXPRESS

בעד:
גרפיקה מדהימה, סאונד מעולה, כיף, אתגר והנאה.

נגד:
אפשרות המשחק באינטרנט עדיין לא עובדת.

קהל יעד:
חובבי מכוניות באשר הם, ובמיוחד חובבי פורשה.

CD
אסטרטגיה

Majesty
The Fantasy Kingdom Sim

ממלכה קסומה

מאת: ערן פולוסצקי

ז'אנר האסטרטגיה פורח לאחרונה, אך מספר המשחקים המקוריים הולך ופוחת. משחקים כמו HomeWorld או The Sims מגיעים רק לעתים רחוקות ורוב המשחקים פשוט משתמשים באותה נוסחה שחוקה של "בנה, תקוף, חזור על התהליך", מבלי לחדש דבר. כעת, מגיע אלינו משחק אסטרטגיה/ניהול בשם Majesty: The Fantasy Kingdom Sim והוא מבטיח לטרוף את כל הקלפים ולהציג לנו את ז'אנר האסטרטגיה מזווית חדשה לחלוטין.

Majesty: The Fantasy Kingdom Sim הוא משחק אסטרטגיה ב"זמן אמת", שמתרחש בעולם פנטזיה קסום הכולל לוחמים, קוסמים, גמדים, מפלצות ואת כל שאר החבר'ה המוכרים. הייחוד של Majesty הוא שבמקום לשלוט בדמויות לחלוטין, כפי שנהוג במשחקי אסטרטגיה, אנחנו רק יוצרים עבורם סביבת-מחיה והם חיים ופועלים בצורה עצמאית. אגב, הדרך הטובה ביותר לתאר את Majesty היא כשילוב של The Sims, Populous ו-Heroes Of M&M.

אוקיי, אז אמרנו שב-Majesty אנחנו יוצרים סביבת מחיה, אבל זו רק





ההתחלה. מלבד בניית מבנים, שיפורם, חקירת טכנולוגיות והטלת מסים, אנו גם יכולים להשפיע על עולם המשחק בדרכים ישירות קצת יותר. דרכים נוספות הן לגייס גיבורים או להטיל קסמים מסוגים שונים. בנוסף, בדומה ל- POPULOUS, אנו יכולים גם לקבוע מטרות שונות עבור השחקנים. איך קובעים מטרה? אה, זה פשוט: מכריזים על פרס שמן עבור חיסול מפלצת, הריסת מבנה או חקירת המרחבים והגיבורים כבר מגיעים לבד.

התנהגות הגיבורים

ניהול הממלכה זה באמת דבר חביב, אבל הגיבורים והאופן העצמאי בו הם מתנהגים, מהווים חלק מרכזי מהמשחק. הגיבורים מתנהגים בהתאם לסוגי הדמויות השונים (בני אדם, גמדים, אלפים וכו') ובהתאם למקצוע שלהם (גנבים בדרך כלל פחדנים, רודפים אחרי כסף ולא ממש נאמנים לממלכה, בעוד שפאלאדינים הם אמיצים, נאמנים, ושמחים לחסל מפלצות לטובת הכלל). חוץ מזה, המשחק מצליח ליצור אשליה של רצון חופשי של הגיבורים, וזה קצת מתסכל כאשר הגיבורים לא עושים מה שאתה מצפה מהם. גיבורים טיפשים (כמו ברברים) לא מצטיידים בשיקויי ריפוי, גיבורים





פחדנים מתעלמים מהפרסים שאתה מציע וגיבורים חלשי-אופי עלולים לבזבז את כל הכסף שלהם בקזינו (כן, יש אפילו קזינו) במקום לשפר את ארסנל הנשק שלהם.

בכלל, העניין הזה של ניהול הממלכה והשפעה בדרכים עקיפות שונה מאוד מהטקטיקה הרגילה של "בנה כמה שיותר יחידות ושלח אל האויב", וזה אפילו נותן הרגשה קצת מוזרה בהתחלה. אחרי הכל, כולנו רגילים לרמה גבוהה מאוד של שליטה בדמויות, וכאשר אנחנו לא יכולים לשלוט ישירות בדמויות - מרגישים שמשהו חסר. למרבה המזל, מתרגלים לקונספט החדש במהרה, ואלו מכם שלא יכולים בלי קצת פעולה תחת הידיים תמיד יכולים להטיל קסמים מסוגים שונים (קסמי התקפה, ריפוי וכו') כדי להשפיע ישירות על עולם המשחק. אמנם קסמים עולים כסף אבל צ'יט קטן יכול לפתור לכם את כל הבעיות ולאפשר לכם להשתמש בקסמים על ימין ועל שמאל (למרות שאני אישית לא ממליץ על הטקטיקה הזו).

בקרת נתונים

כדי לעזור לשחקן לנהל את הממלכה בצורה נבונה, Majesty מספק שפע של סטטיסטיקות ומידע מסוגים שונים. רוצה לדעת כמה נקודות פגיעה יש לגארט הגנב? אולי מעניין אותך איזה נשק נושא איתו קונאן הברברי? אין בעיות - אפשר לראות את התכונות של הדמויות, את כישורי הלחימה שלהם, את הנשק והחפצים שלהם ואפילו תיאור של הפעולה הנוכחית שהם מבצעים. כל זאת, בעזרת מנשק פשוט למדיי. אפילו לאחי בן ה12 - לקח בדיוק 5 דקות להבין מה קורה ומי נגד מי, מבלי לקרוא את חוברת ההוראות (הרבה עמודים, באנגלית פשוטה).

כל המרבה...

Majesty מכיל מצבי משחק עבור שחקן יחיד ועבור משחק מרובה משתתפים, ושניהם מעולים. מצב המשחק עבור שחקן יחיד מכיל משימות מגוונות (החזר את הכתר האבוד, השמד מוקד רוע, חפש ספר קסמים עבור קוסם זועם שהפך את כל הלוחמים בממלכה לטיפשים כמו נעל...), בעוד שמצב מרובה משתתפים מאפשר לכם להקים ממלכה לתפארת ואז לשלוח את הגיבורים ל"פרק" את הממלכה של היריב.

המשחק עצמו מוצג על ידי מסך שמתחלק לארבעה חלונות: חלון ראשי שמציג חלק מעולם המשחק (אפשר לבחור שתי רמות "זום"), חלון אחד שמשמש כמיני-מפה, חלון נוסף שמשמש כחלון מעקב (אחר גיבורים, מפלצות או בניינים) וחלון אחרון שמציג מידע בנוגע למבנה/גיבור הנבחר.

החסרונות והסיכום

Majesty הוא משחק מופלא, את זה בטח כבר הבנתם, אבל יש לו גם כמה חסרונות קטנים. ראשית, אי אפשר לשנות את מהירות המשחק. זה נשמע כמותרות במשחק אסטרטגיה ב"זמן אמת", אבל בממלכה גדולה קשה לעקוב אחר כל ההתרחשויות, והיה נחמד אם היה אפשר לעצור לרגע את הפעולה כדי לוודא שהכל מתנהל לפי התוכניות. חיסרון נוסף הוא שבזמן שחלק מהמשימות הן לא-לינאריות ומאפשרות לך לסיים את המשימה בדרך שלך, יש משימות שחייבים לבצע בצורה מאוד מסוימת, וכל ניסיון לעשות משהו שונה גורם לך להפסיד במשימה.

לסיכום, Majesty הוא משחק אסטרטגיה מקסים, שמפיח בז'אנר חיים חדשים, לשמחתנו הרבה.

כדאי לדעת

חברת Cyberlore, המפתחת של Majesty התחילה בקטן עם תוספות שלבים למשחקים Warcraft 2 ו-Heroes of M&M 2, ולאחר שצברה קצת ניסיון ניסתה את כוחה בפיתוח של Majesty. פיתוח של משחק אסטרטגיה מקורי זה בהחלט לא דבר של מה בכך, ואפשר לצפות בשקיקה למשחקים הבאים שיגיעו מ-Cyberlore.

WIZ EXPRESS

בעד:

משחק אסטרטגיה מזווית חדשה לחלוטין. עשיר בפרטים, מעניין ומהנה.

נגד:

אי אפשר לשנות את מהירות המשחק. בחלק מהמשימות יש מעט חופש פעולה.

קהל יעד:

חובבי אסטרטגיה, וכל מי שאהב את Populous, Heroes of M&M או The Sims.

מה אומר העולם?

מאת: אורן רביב

אז מה יש לנו הפעם? עולם המשחקים שוקק ושוצף לאחר שבתערוכת המשחקים ביפן בתחילת חודש אפריל הוכרז בין השאר על יציאת טרילוגיה חדשה בסדרת Final Fantasy. חוץ מזה, תמונות ראשונות על ה-Game Boy החדש - הכינו את החסכונות.



ה-Game Boy Advance נחשף

עולם המשחקים הניידים עומד לבצע זינוק נועז לעבר טכנולוגיית ה-32 ביט. Game Boy Advance הוא המחליף המצוין למכשיר הנייד המוצלח הקודם של נינטנדו, ה-Game Boy Color.



כפי שכבר פורסם כאן בגיליון 105, לגיימבוי החדש יהיה יותר כוח, יותר ביצועים וכמובן, משחקים ברמה גבוהה יותר. הפעם אנחנו מביאים אליכם תמונות רשמיות של מראה המערכת החדשה. בנינטנדו לא מתעלמים מההיסטוריה, ולכן כל המשחקים שיוצרו למערכות הקודמות יתאימו גם למכשיר החדש. ואם לא מספיקה לכם כמות המשחקים הקיימת כבר, תמיד תוכלו להשתמש באפשרות החיבור המיוחדת למערכת ה"דולפין" החדשה של נינטנדו שתצא לשוק בעוד מספר חודשים.



תאריך היציאה הרשמי של המכשיר יהיה ככל הנראה באוגוסט השנה ביפן, אולם ישנן שמועות רבות המדברות על תאריך יציאה מוקדם יותר.

נינטנדו חברו ליצרנית המשחקים המצויינת Konami ליצירת חברה בשם Mobile 21, שתהיה אחראית אך ורק ליצירת משחקים ל-GBA.



3 הגדולים של Sony Playstation 2

הנה דוגמה למה שאתם עומדים לראות...

Namco - Tekken Tag Tournament סדרת המשחקים האגדית שהביסה את Virtua Fighter, Street Fighter ו-Mortal Kombat רק ממשיכה לצבור כוח. היזכרו לרגע בקטעי הפתיחה המדהימים של TEKKEN 3 ואז העיפו מבט בתמונות כדי לראות איך ייראה דור המשחקים הבא בסדרה.

Namco – Ridge Racer 5

שוב, קשה להבדיל בתמונות בין קטעי ה-Intro לבין המשחק עצמו, ולמרות עשרות משחקי המירוצים שכבר הוכרזו למערכת החדשה, נראה ש-RC5 ו-GT2k יתמודדו ראש בראש על הזכות לעבור ראשונים את קו הסיום ולזכות בבכורה.

Gran Turismo 2000

GT2 היווה עליית מדרגה משמעותית לעומת המשחק הראשון בסדרה בכל התחומים למעט הגרפיקה. מה לעשות, קשה לבקש ממערכת זקנה כמו ה-PS להתעלות על עצמה בנושא הזה. כדי לראות ולשחק בדבר האמיתי תצטרכו לחכות עד לבואו של GT2K, שיכיל בתוכו יותר מכוניות ויותר מסלולים אבל חשוב מכל - גרפיקה ריאליסטית במידה כזו שתוכלו לראות את השתקפות שלטי הפרסומת על פח המכוניות. בעוד ש- GT2K ישים דגש על סימולציית נהיגה ברמה גבוהה, יפנה RR5 יותר לכיוון ה-Arcade.

משחקי טלוויזיה

עכשיו זה רשמי: Quake 3 מגיע ל-Playstation 2

שתי חברות מתחרות ביניהן כרגע על פיתוחם של משחקים המבוססים על מנוע המשחקים Quake 3, כששתיהן עובדות על גרסאות ל-Quake 3 Arena. החברה המקורית ID היא זו שתחליט בסופו של דבר איזה מהגרסאות תופץ לשוק הרחב. EA בארה"ב משתמשת כרגע במנוע במספר רב של פרויקטים בעוד ש-Ravensoft (Heretic 2, Soldier of Fortune)





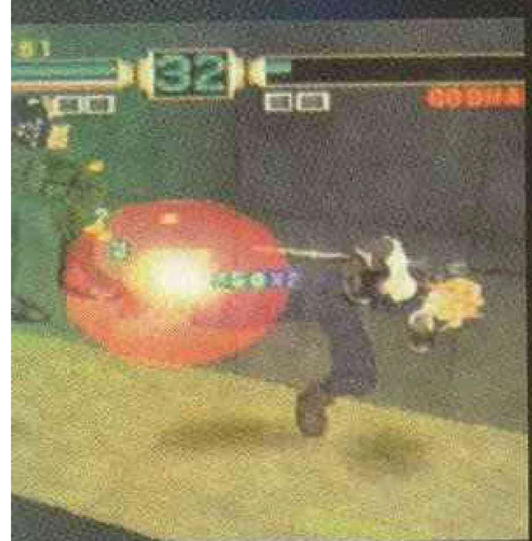
עובדים על גרסאות Quake 3 וככל הנראה גם Star Trek Voyager למערכת ה-PS2.

B.A. בקווייק

אוניברסיטת קליפורניה תתחיל בתוכנית לימודי התוכנית הבין תחומית ללימודי משחקים בסתיו הקרוב. חומר הלימוד יכיל בתוכו קורסים ממגוון תחומים כגון פסיכולוגיה, סוציולוגיה,







עיצוב גרפי וקינטיקה אנושית. מיליון דולר כבר נתרמו לתוכנית לצורך בניית מערכת תוכנות שתקיף ותרכז את כל חומר הלימוד.

Dreamcast בחינם

אתר חדש של ספק שירותי אינטרנט לדרימקאסט ביפן מציע ל-50,000 הלקוחות הראשונים שלו שיירשמו לשנה שלמה, מערכת דרימקאסט חינם. דמי הרישום הם 27 דולר ובנוסף כל חדש יעלה לכם 2480 יין, שזה בסביבות ה-23 דולרים. מי שמעוניין לנסות ולבדוק את ההצעה מוזמן לגלוש באתר www.free-dc.com

ועוד בענייני Dreamcast

חברת Hudson Soft הודיעה על יציאתו לשוק של Ruin Jade, משחק תפקידים און-ליין למערכת הדרימקאסט שאמור לצאת לשוק ביפן בקיץ הקרוב. המשחק, בסגנון דיאבלו, יאפשר לשחקן לבחור אחת מכמה דמויות - ביניהן אביר, נינג'ה, לוחם אומנויות לחימה, קוסם או גנב - כשניתן יהיה לשפר את איכות הדמות גם באוף-ליין.

ג'ויסטיק מיוחד ל-Tekken

חברת Hori פיתחה ג'ויסטיק חדש למערכת ה-PS2 בשם Tekken Tag Stick, שמותאם כמובן במיוחד למשחק החדש והמצליח של Namco - Tekken Tag Tournament.

The Spring Tokyo Game Show

בתחילת אפריל התקיימה ביפן התערוכה הגדולה ביותר למשחקי טלוויזיה. הציפייה לתערוכה הייתה גדולה ביותר היות וזו הייתה התערוכה הגדולה הראשונה ביפן בנושא הזה לאחר יציאתה לשוק של מערכת הסוני פלייסטיישן 2.

גולת הכותרת של סוני הייתה הצגתם של שלושת המשחקים הבאים בסדרת Final Fantasy, הראשון למערכת הישנה ואילו שני האחרים לפלייסטיישן 2. הנה רשימה של כמה מהכותרים החדישים ביותר שיצאו בשנה הקרובה לשתי המערכות (בחודש הבא נעביר סקירה קצרה על כל אחד מהם):

Playstation

Final Fantasy 9, Breath of Fire 4, Colin Mcrae Rally 2, King of Fighters '99, Metal Slug X, Megaman Legends 2, Ganbare! Nippon! Olympic 2000, Red Ray Crisis

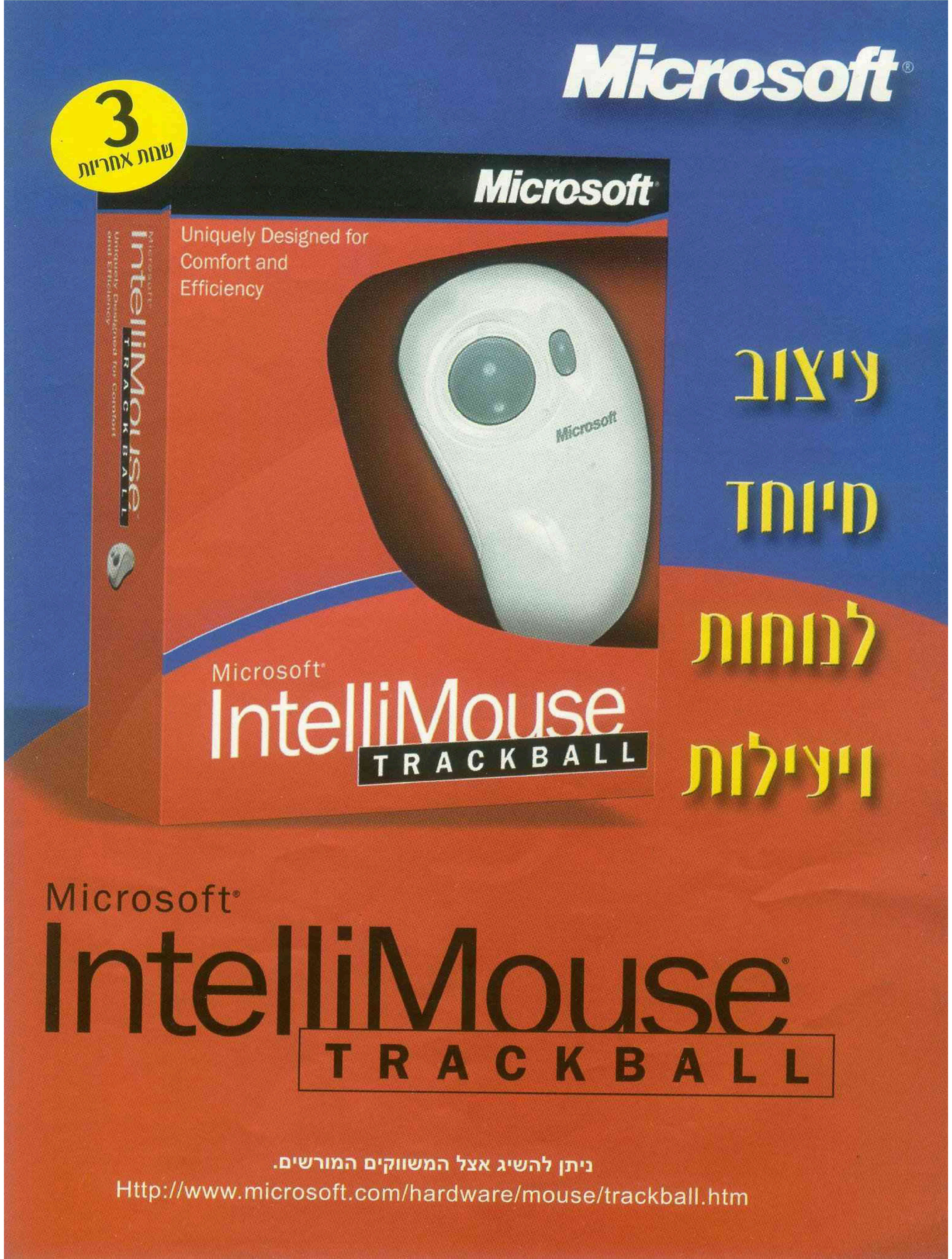
Playstation 2

Jikkyou World Soccer 2000, Jikkyou Power Pro Baseball 7, Reiselied: Efermal Phantasia, Z.O.E, The Day and Night of Walpurgisnacht, Evergrace, Armored Core 2, Final Fantasy XI, Final Fantasy X, Final Fantasy.

The Final Final Fantasy

Final Fantasy, צמד המילים האלה מתקשר אוטומטית לפלייסטיישן ולהצלחה עולמית, ולכן ההודעה הרשמית על יציאת טרילוגיה נוספת בסדרה הייתה גולת הכותרת בתצוגה של סוני השנה. כאות הוקרה לשני המשחקים האחרונים בסדרה שממש שינו את פני מפת המשחקים בארה"ב, החליטו בסוני להוציא את FFIX למערכת הישנה. הדמויות יחזרו לעיצובן הישן, ותהיה התמקדות רבה יותר בעלילה ובסיפור מאשר בסצינות מעבר מרשימות. ב-FFXI שיצא כאמור למערכת החדשה, תהיה האפשרות לשחק Online גם כנגד בעלי המשחק על ה-PC, וזה הודות לחיבור הפלייסטיישן 2 לרשת העולמית. ובאשר לעיצוב המשחק, הגרפיקה תהיה... טוב באמת שאין מילים.

לתגובות, שאלות, טיפים להשקעה בבורסה,הערות והארות:
orenraviv@hotmail.com


Microsoft
3
שנות אחריות
Microsoft
Uniquely Designed for
Comfort and
Efficiency
Microsoft
Microsoft
IntelliMouse
TRACKBALL
עיצוב
מיוחד
לנוחות
ויעילות
Microsoft
IntelliMouse
TRACKBALL
ניתן להשיג אצל המשווקים המורשים.
Http://www.microsoft.com/hardware/mouse/trackball.htm

South Park Rally

Oh my God! Its South Park

אחרי הנפילה הגדולה שחווה המשחק השני הנושא את דמויות SouthPark שעסק בשאלות טריוויה וש־600 המילים עליו נחסכו מקוראי WIZ, מגיע משחק המירוצים המאפשר לך לנהוג בפרעות ברחובות העיירה המופרעת. אמנם דיווחנו על הצד החווייתי יותר בגיליון הקודם אבל החלטנו להתעכב עליו מזוויות קצת אחרות בגיליון הנוכחי.

אפשרויות המשחק זהות לאלו שתמצא בשאר משחקי ז'אנר ה-Cartoon Racer - אחד נגד המחשב, אחד נגד השני או התמודדות על תואר האליפות. הוותיקים שבינינו בוודאי זוכרים את אחד ממשחקי ה-PC הראשונים שהציגו משחק בסגנון הזה: Wacky Wheels, משחק ששילב דמויות מצוירות המתחרות ביניהן במעין מכוניות קרטינג גדושות בכוחות סוס. סוג המשחקים הזה היה אחראי עם השנים לכמה משחקים נחמדים מאוד - Crash Team Racing שכבר נסקר במדור זה בעבר - כשהדגש שניתן בהם מופנה לכיוון ההנאה מהמהירות הגבוהה והדמויות המוזרות שיושבות כששלושת רבעי גופן מחוץ למכונית, ופחות על יחס העברת ההילוכים, היגוי יתר בסיבובים או צבע הג'נטים של המכונית.

ב-South Park לא שמעו כמובן על מירוץ הוגן ולכן יעמדו לרשותך "אמצעים" שונים כדי למנוע משאר המתחרים מלעקוף אותך במירוץ. ה"אמצעים" האלה הם הם עצמים, חיות או אפילו דמויות מהסדרה שהפכו לצורך המירוץ לכלי נשק לגיטימים. ביניהם אפשר למנות את ה-Chefs Chocolate Salty Balls (ואני אפילו לא אנסה לתרגם את זה לעברית) ואת ה-Mexican Staring Frog מדרום סרי-לנקה. אגב, מי שמכיר ואוהב את הסדרה לא יתקשה למצוא לעצמו את היצור החביב עליו, שישמש בתור בשר תותחים.

המירוץ הראשון בנוי בסגנון הרגיל והטוב - מעבר בין 4 נקודות ציון - אולם לאחר שתזכה בו, תגלה כי אתה צריך להגן על הגביע בו זכית והמשחק יעבור למשהו בסגנון "תפוס את הדגל". כמה מירוצים אחר כך תצטרך לתפוס תרנגולי הודו ביום הספר העירוני, ויותר מאוחר אפילו תנסה להביס את השטן שמנסה להתשלט על העולם בסילבסטר של המילניום. לאחר כמה מירוצים תגלו שקשה מאוד לעקוב אחרי





כיוון הנסיעה הנכון במסלול, זה יוביל לדילוג על נקודות ציון חשובות ובסופו של דבר להפסד במירוץ.

לטעמי, כל זה לא מוצג בגרפיקה יוצאת דופן. המתחרים נראים בסדר והמסלולים נראים מכוערים. לפחות הם מבטאים את רוחה של South Park. הסאונד לעומת זאת מצויין ועשיר במשפטים ובפניני חוכמה מהסדרה, שרק מטעם הכבוד לעיתון ולעורכת הלשונית המסורה שלו אני לא אצטט אותם בכתבה.

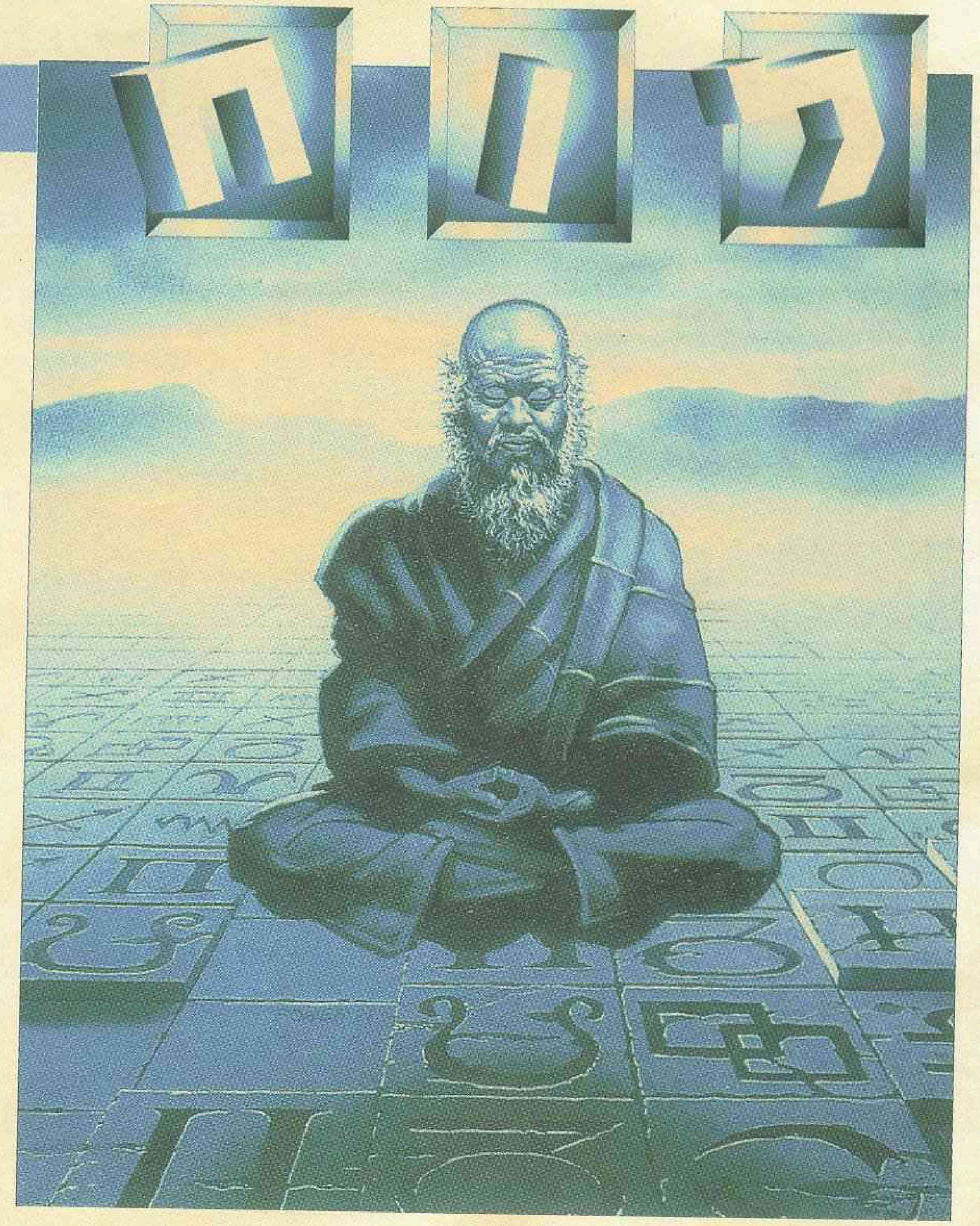
עכשיו, אחרי כמה מירוצים, תגלו שקשה מאוד לעקוב אחר כיוון הנסיעה הנכון במסלול, זה יוביל לדילוג על נקודות ציון חשובות ובסופו של דבר להפסד במירוץ.

המפתח העיקרי שבעזרתו תוכלו "לשחרר" דמויות ומסלולים חדשים למשחק הוא מצב האליפות. כל אחד מ-14 המסלולים במצב הנ"ל מתרחש באחד מחגיה האחרים של העיירה, כשרק 3 מהם מציעים לכם להתחרות בצורה הרגילה וכל האחרים הם עירבוביה של יריות, קללות מצד קרטמן וניסיונות לחמוק מהנשק הביולוגי של טרנס ופיליפ. החלק הזה של המשחק יכול להבריח את כל אלה שאינם אוהדי הסדרה והצליחו בכל זאת לשרוד עד עכשיו, אבל למעריצים האמיתיים תהיה כאן חגיגה אמיתית.

בסופו של דבר, ניתן לומר ש-South Park Rally מנסה לעשות משהו קצת שונה בז'אנר ה-Cartoon Racer שממנו הוא יונק. דמויות SP הן ככל הנראה האולטימטיביות לסגנון המשחקים הזה, והרקע העשיר ממנו הן באות אפשר ליוצרי המשחק להכניס כמות גדולה של בדיחות ואזכורים מהסדרה.

הבעיה היחידה בכך היא שמי שיהנה יהיו רק אלו שבאמת צופים בסדרה כל שבוע ומצליחים לזכור לאיזה יום ושעה שיבצו אותה בשידורי קשת.

לוח



למכירה

★ למכירה/החלפה המשחקים הבאים: MOTOCROSS 2, FALCON 4.0, BLOOD II, (2CD), TIBERIAN SUN, VIRTUAL POOL 2, TWISTED METAL 2, DETHKARZ, BIO FREAKS, GRAND TORING, GTA2, INDIANA JONES, RE-VOLT, TRIKSTYLE, TOY STORY 2, PLAN CRAZY, AGE OF EMPAIRES 2, DELTA FORCE2, DRIVER, NINTENDO64 + EMULATOR, SWAT III, וכן את הסרטים למחשב: סאות' פארק, המפקח גדג'ט ועוד סרטונים מצחיקים. הכל במחירים נוחים. קובי, 07-6330063.

★ למכירה/החלפה המשחקים הבאים: MIGHT AND MAGIC 6, HALF LIFE, BALDARS GATE, DIABLO + DIABLO HELLFIRE, MIGHT AND MAGIC 7, TRANSPORT: TYCOON 2, DEADLOCK 2, HIDDEN AND DANGEROUS, STARWARS: THE PHANTOM MEANCE, G.T.A, ULTIMATE MANEGER 98, PREMIER MANEGER 99, CHAMPIONSHIP MANEGER 3, SETTELERS 2, COM ANDOS: BEYOND THE CALL OF DATY, WINGS VS. TIE FIGHTER, BUGS LIFE, CALL TO POWER

למכירה

CIVILAZATION: DRIVE, DARKSTON, QUACKE 3, MOTORACER 2, HEROES 3, BRAVEHEART, וכן את הסרטים הבאים על גבי תקליטור: מאטריקס, אימת הפנטום, פרקים מהסידרה סאות' פארק, אוסטין פאוארס 2, go, אוקטובר סקיי, אמריקן פאי, טרזן ועוד. עומר, 06-67532495 או אדם, 06-6709477.

★ למכירה משחקים מקוריים (חלקם עם קופסה וחלקם בלי): FIFA 99 מקורי עם קופסה, FA 18 KOREA, AGAZY OF KAIN SOUL NEAVER, LE MONTEZUMAZ - RETURN, BLOOD II, TREASPASSEN, TOMB RAIDER 1, STREETS OF SIMCITY, PAX COREUS, EVIDENCE, SWAT POLICE QUEST, UNREAL, VANGERS ONE FOR THE ROAD, EXTREAM ASSALT, גברים בשחור, WSL 98, פיפוש, BRUTAL, DCTUA SOCCER 2 IZN GOLD, THE GURDIDN OF DARKNESS, KYNETNDIAT, SIMON, BLOOD BATH, THE 3 MILENIUM, WORLD FOOTBALL 98, הפנתר הוורוד בהוקוס פוקוס, הפנתר הוורוד במשימה בינלאומית, EXCAL BUR, KING QUEST: MASK OF ETERNITY, SNOGO MOBILE ARBON DEVISEN, HEXEN 2, WORMS ARMAGEDON 3, GET MEDIEVAL. ערן, 03-6344883 או 03-6344881.

★ למכירה מאיץ גרפי ATI 4MB. דניאל, 02-9919299.

★ למכירה המשחקים הבאים על גבי תקליטור במחיר של 15 ש"ח בלבד כל אחד: כוחות האופל, הנסיך הפרסי 1+2, אופנועי הרעם, קפטן הוק, נקמת הצעצוע, שרלוק הולמס, מירוצי מכוניות, מתקפות אוויר, מייקל ג'ורדן, BLUE FORCE, THE RIDDLE, ASSASIN, NO MERCY, SYSTEM SHOCK, HELL, MILLENIA,

BOUNTY HUNTER,
FIST FIGHT,
TACTICAL OPERATIONS,
SHOGO, GOLDEN GATE,
DUNE 2, RED GHOST,
STREET RACER,
CRIME PATROL,
SPACE PIRATES,
AMERICAN LASTER GAME,
SHADOWS CRAIN, STARBALL,
SUPER STARDUST,
BUD TUCKER, וכן המשחקים הבאים על גבי תקליטור במחיר של 25 ש"ח בלבד לכל תקליטור: 1.0 משחקליק, 2000 נינטנדו, טוש טוש 2, אנגלית מסביב לעולם, אנגלית בקלי קלות ו-FOOT BALL 98. אילן, 03-9040172, לא בשבת.

★ למכירה הפריטים הבאים: מחזור שער המוות (7 ספרים) – 200 ש"ח. ספרי ריוונלופט – 30 ש"ח כל אחד. אסופת מפלצות, אוגדן ראשון – 50 ש"ח. עקיבא, 08-9264671.

★ למכירה המשחקים הבאים לפלייסטיישן: URBAN, FEAR EFFECT, SYPHON FILTER 2, WWF SMACKDOWN, MEDIEVEL 2, CHAOS ועוד משחקים רבים אחרים במחירים של כ-30-35 ש"ח. דודי, 054-530613 או 03-6341274 (בשעות הערב בלבד).

★ למכירה משחק המחשב HALF LIFE, משחק אקשן הטוב של השנה ב-170 ש"ח במקום 200 ש"ח, המשחק כולל: בונה שלבים, חוברת מקורית עם כל העזרה הדרושה להפעלת המשחק, אריזה מקורית וכמובן המשחק המלא. עומרי, 09-7716202.

מעוניינים

★ מעוניין במשחק BRAIN DEAD 13. גיב, 03-9307081.

★ מעוניין לקנות את המשחקים: LITTLE BIG, PRIVATEER 1, PRIVATEER 2 ו-ADVANTURE 2. ליאור, 050-909475.

★ מעוניין בתוכנות הבאות: משחקליק 2, THE SIMS, CNC, THE GAMES FACTORY, SOUTH PARK: CHEF'S LAV, SOUTH PARK: RALLY, SOUTH PARK, RESIDENT EVIL 3, SHACK וכן בסרט המחשב – SOUTH PARK. אלירן, 03-9024832.

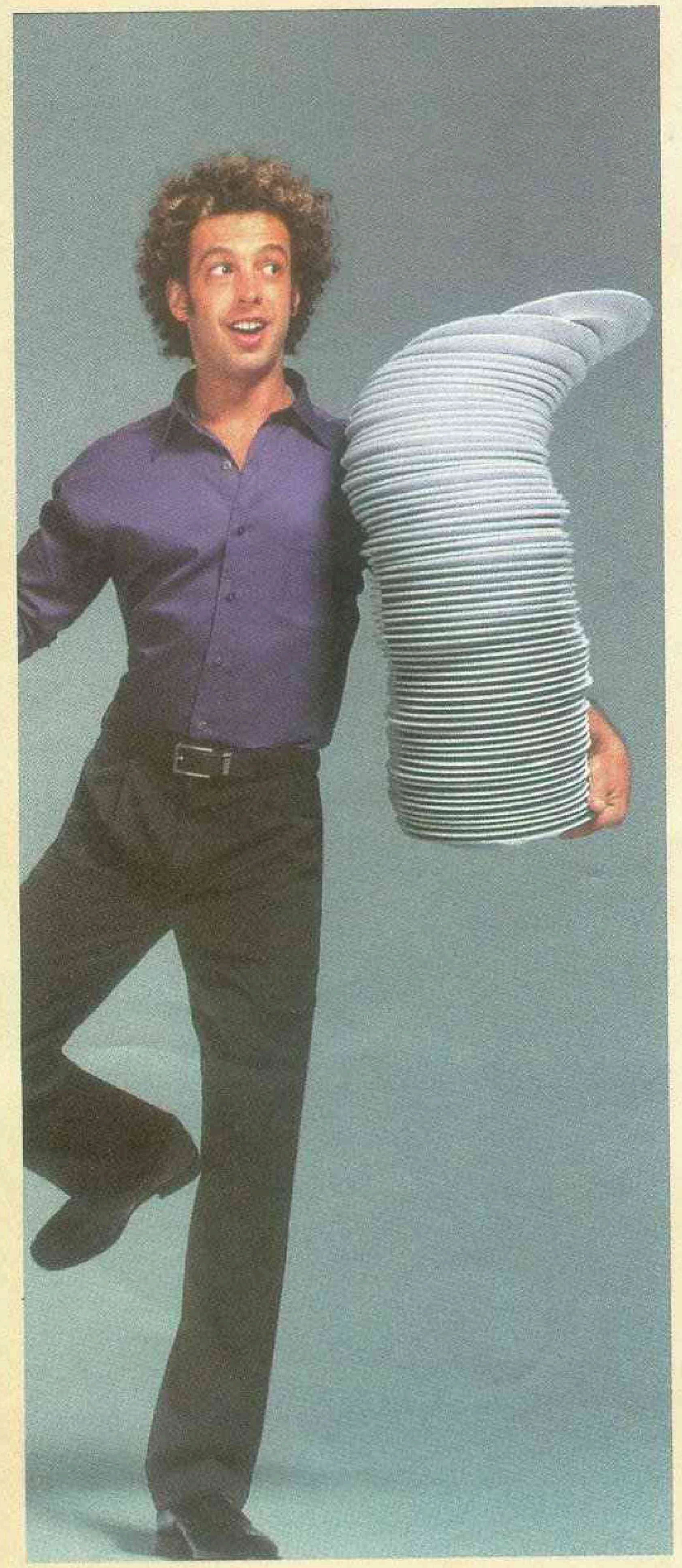
★ מעוניין לקנות/להחליף את המשחק STARCRAFT BROOD (חבילת ההמשך). אבי, 09-8628288.

★ מעוניין להשיג את המשחקים הבאים: GTA 2, INTERSTATE 82, MESS'IAH, RE-VOLT, COOL BOARDERS 4, KINGPIN, SOUL FIGHTER, PACKMAN 3D, STAR WARS: ROGUE SQUADRON 3D, RESIDINET EVIL 2, SOULBRINGER, MORTYR: KILLING TIME, KING QUEST 8, HEART OF DARKNESS, PLANE CRAZY, FIGHTING UNLIMITED, CROC 2, EXPENDIBLE, HALO, DELTA FORCE, RAINBOW SIX, LIENS VS PREDATOR, NEED FOR SPEED 4, SWAT 3, OUTCAST, HALF LIFE, TRICK STYLE, DRIVER, MIDTOWN MADNESS, TONIC TROBLE, HYPE, URBAN CAOS, SPIDERMAN 3D, THE DEVIL INSIDE, FELONY PURSIT, HIDDEN & DANGEROUS, QUAKE 3, GALLEON, SUPREME ו-SNOWBOARDING. שמוליק, 03-5321123 או 055-800802 (לא בשבת).

משחקי תפקידים

★ שחקן AD&D או D&D מעוניין להצטרף לקבוצה מאורגנת באזור רחובות/מזכרת בתיה. שני קינן, 08-9349338.

★ מעוניין להקים קבוצת "D&D" (דרקונים ומבוכים), בעיר כרמיאל, לגילים 11 עד 1 (מיועד לשחקנים לא מנוסים!). ניר בר-צבי, 04-9881986.



משחקים באמצע הדרך

מאת:

☺

SHOGUN: TOTAL WAR
היפנים באים!

מפיין: Creative Studios

המשחק שוגאן מתחיל בהכרזת מלחמה, שיש בה את כל המרכיבים היפניים החשובים: כבוד, נקמה ותכמנות, בקיצור בחבר'ה האלה לא מומלץ להיפגש ברחוב. נציין, שמדובר בז'אנר אסטרטגיה ב זמן אמת , והעלילה מתרחשת ביפן של המאה ה-16, כאשר את עצמכם משחקים את דמותו של Daimyo, לוחם אכזרי וחזק, העומד בראש צבא, שמטרתו לכבוש ולשלוט גם בשוגאן.

עוד נוסיף, שהמשחק מתנהל בשתי חזיתות - מפה אסטרטגית בה תתכננו את הקרבות ומפה טקטית בה נפגשים הצבאות, כאשר המשחק מלווה באפקטים בתלת ממד באיכות מדהימה ובגרפיקה מעוצבת לפרטי פרטים.







☺

THEOCRACY
שיעור בהיסטוריה

מפיץ: Ubi Soft

Theocracy הוא עוד משחק בז'אנר אסטרטגיה בזמן אמת שיתפרסם בקרוב, שמתרחש באדמות העתיקות של האצטקים בדרום אמריקה. Theocracy משלב, מלבד אסטרטגיות לחימה, גם אלמנטים שמזכירים את Civilization, כלומר לפני היציאה לקרבות תצטרכו להנדס אימפריה שלמה כולל מזבחות והעלאת קורבנות, לפי מיטב המסורת האצטקית. עוד נוסיף, שרמת הקושי בקרבות עולה משלב לשלב (החל מלחימה נגד שבטים ועד הפולשים הספרדים), אולם המשחק מתנהל בצורה די אטית, מה שהזכיר לנו יותר שיעור בהיסטוריה...



☺

METAL FATIGUE
לא משהו

מפיין: Psygnosis

הצצה ראשונה במשחק Metal Fatigue התקיפה אותנו במסה של רובוטים ענקיים, שתפקידם לכסח את מה שבסביבה. בעודנו המומים ניסינו להבין מה צריך לעשות עם הרובוטים, ועבר די הרבה זמן עד שגילינו שכל רובוט מורכב משלושה חלקים: זוג זרועות, זוג רגליים ומשהו שדומה לראש, כאשר לכל קבוצת רובוטים תכונות מיוחדות. וכך, לאחר הכרת הכוחות הפועלים, על השחקן לבחור את הקבוצה הלוחמת אליה הוא מעוניין להצטרף וללחום לכיבושי פלנטות. בכל אופן, אנחנו לא כל כך התלהבנו מ- Metal Fatigue, אבל סביר להניח שמי שאהב את Total Annihilation ומשחקי מדע בדיוני אסטרטגיים אחרים, ייהנה גם מהמשחק הזה.



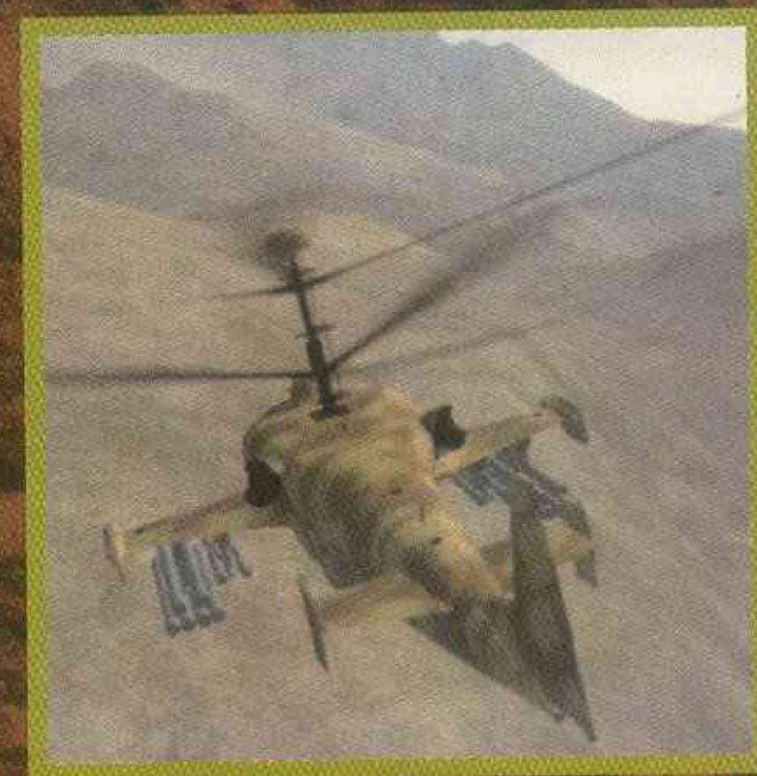


☺

ENEMY ENGAGED: COMANCHE HOKUM
לוחמה דיגיטלית במיטבה

מפיץ: Empire Interactive

בוודאי כבר ניחשתם לפי התמונות שב-Comanche Hokum מחכה לנו מערכת קרבות בין כוחות המערב וכוחות המזרח, אלא שהפעם מדובר בסימולציה של הליקופטרים סובייטים שנבנו על פי תוכניות מפורטות ואמיתיות של הצבא הרוסי. אנחנו התרשמנו במיוחד מדגם Ka– 52 Hokum B, מסוק התקפה דו מנועי, איתו אפשר להתחמק מגלי הרדאר, לנווט את הטיסה במסלול הררי ולשגר טילים מדויקים נגד האויב. לסיכום נציין, ש- Comanche Hokum שולח את השחקן אל לב שדה הקרב הדיגיטלי והמודרני בשלושה אזורי קרב רצופי אתגרים, תוך שימוש במנוע תלת ממד ובאפשרויות למשחקים רבי משתתפים דרך חיבורי כבלים, מודם, LAN ואינטרנט.



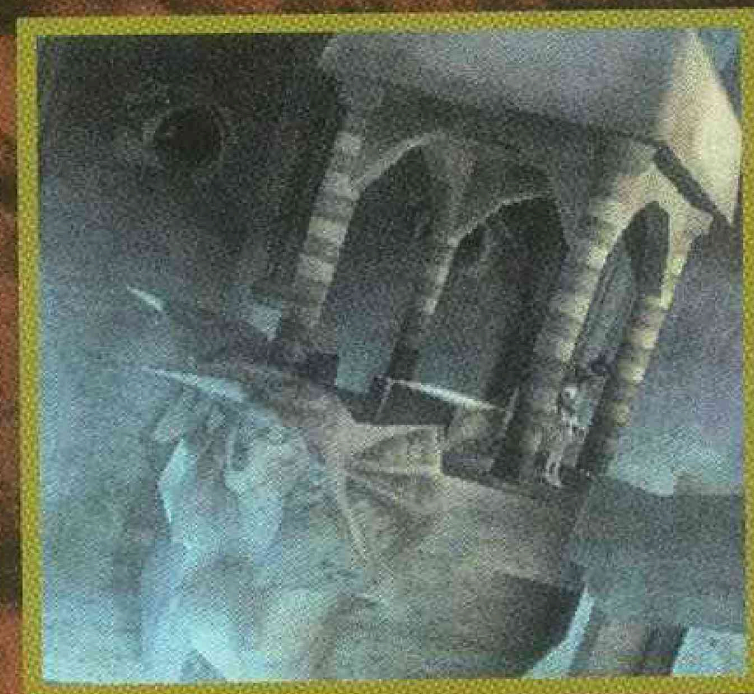


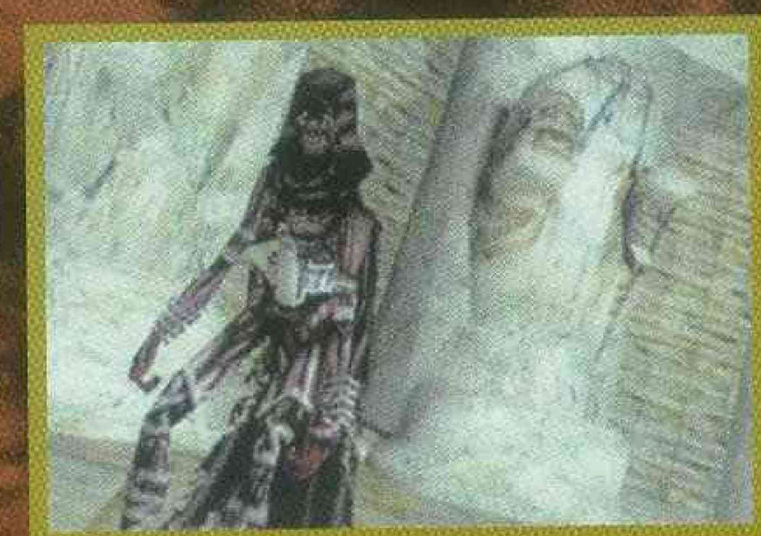
☺

SUMMONER
חגיגה לעיניים

מפיץ: THQ

Summoner הוא משחק RPG, שפותח על ידי הצוות של Freespace, ומספיקים מבטים חטופים כדי להתרשם ולהבין שמדובר בחוויית משחק אמיתית. הדמות הראשית היא יוסף, לוחם Summoner בעל כוחות מופלאים, ואליו מתלווה צוות של דמויות קסומות. כמו כן, דרכו של יוסף מלאה בקרבות ותלאות מהאגדות , שבאים לידי ביטוי באפקטים של אנימציה, גרפיקה וקול.



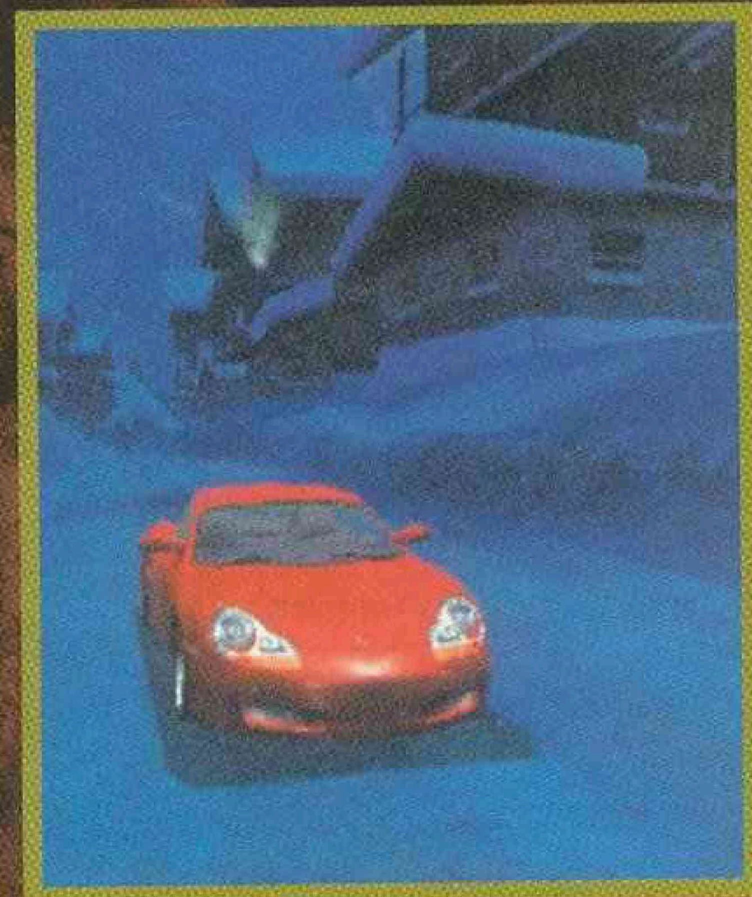


☺

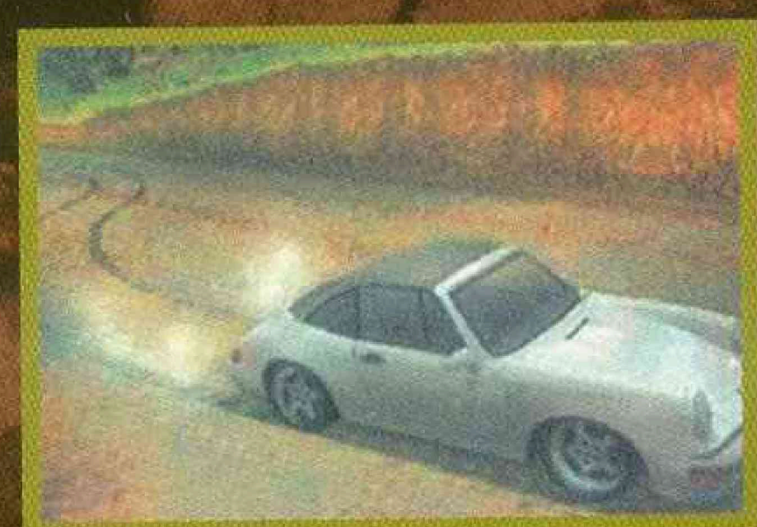
NEED FOR SPEED: PORSCHE UNLEASHED
חלום על גלגלים

מפיץ: Electronic Arts

אין מה לדבר, הגרמנים הם יצרני המכוניות המעולים ביותר בעולם. גם עולם המשחקים אינו יכול להתעלם מעובדה זו ובמיוחד לא מהיהלום שבכתר, מכונית הפורשה, וחברת Electronic Arts מיהרה לשלם את הזכויות ליצרנית הפורשה בכדי לשלב את הדגמים המטריפים במשחק :Need For Speed. יש Porsche Unleashed לציין, שחובבי מירוצים די נרתעו מאי יכולת הבחירה של סוג המכונית במשחק, עד שהתברר שב-Need For Speed: Porsche Unleashed ישנה אפשרות לבחור מבין 80 דגמי פורשה אמיתיים משנת 1948 ועד 2000 (ואין מי שיעמוד בפיתוי כזה). כמו כן, משחק זה יהיה מבוסס על מנוע לגמרי חדש, יכלול מסלולים מעולים, תלת ממד ורזולוציית משחק גבוהה.









☺

ALLEGIANCE
עבודת צוות

מפיץ: Microsoft

Allegiance הוא משחק שמשלב מספר ז'אנרים שונים, וביסודו הוא משחק קרבות בחלל, כאשר בשלב הפשוט ביותר של המשחק עליכם לבחור בחללית קרב ולהשתתף במלחמה נגד כוחות הרשע במשחק רב משתתפים (שמתאפשר לאחר רכישת המשחק עצמו). כפי שציינו Allegiance איננו רק משחק סימולציה בחלל אלא כולל משימות כיבוש, שלקראתן תצטרכו לתכנן ולהשקיע משאבים, כאשר במשחק הרב משתתפים כל קבוצה בוחרת מפקד שאחראי לתכנון ההתקפות וניצול משאבים.

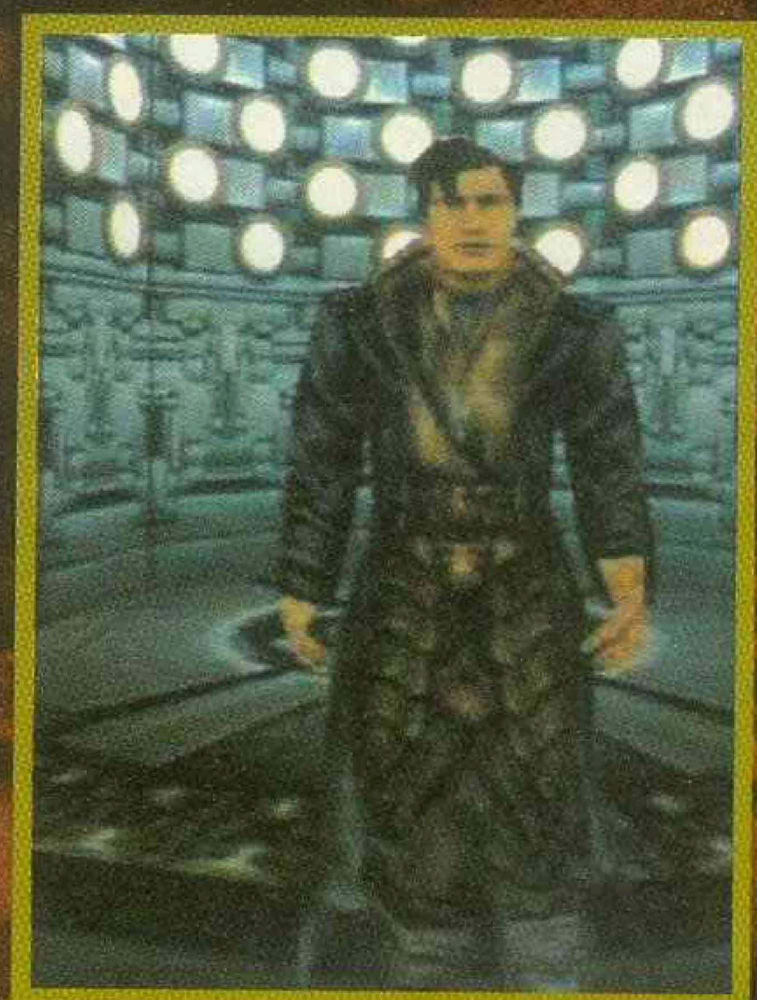
☺

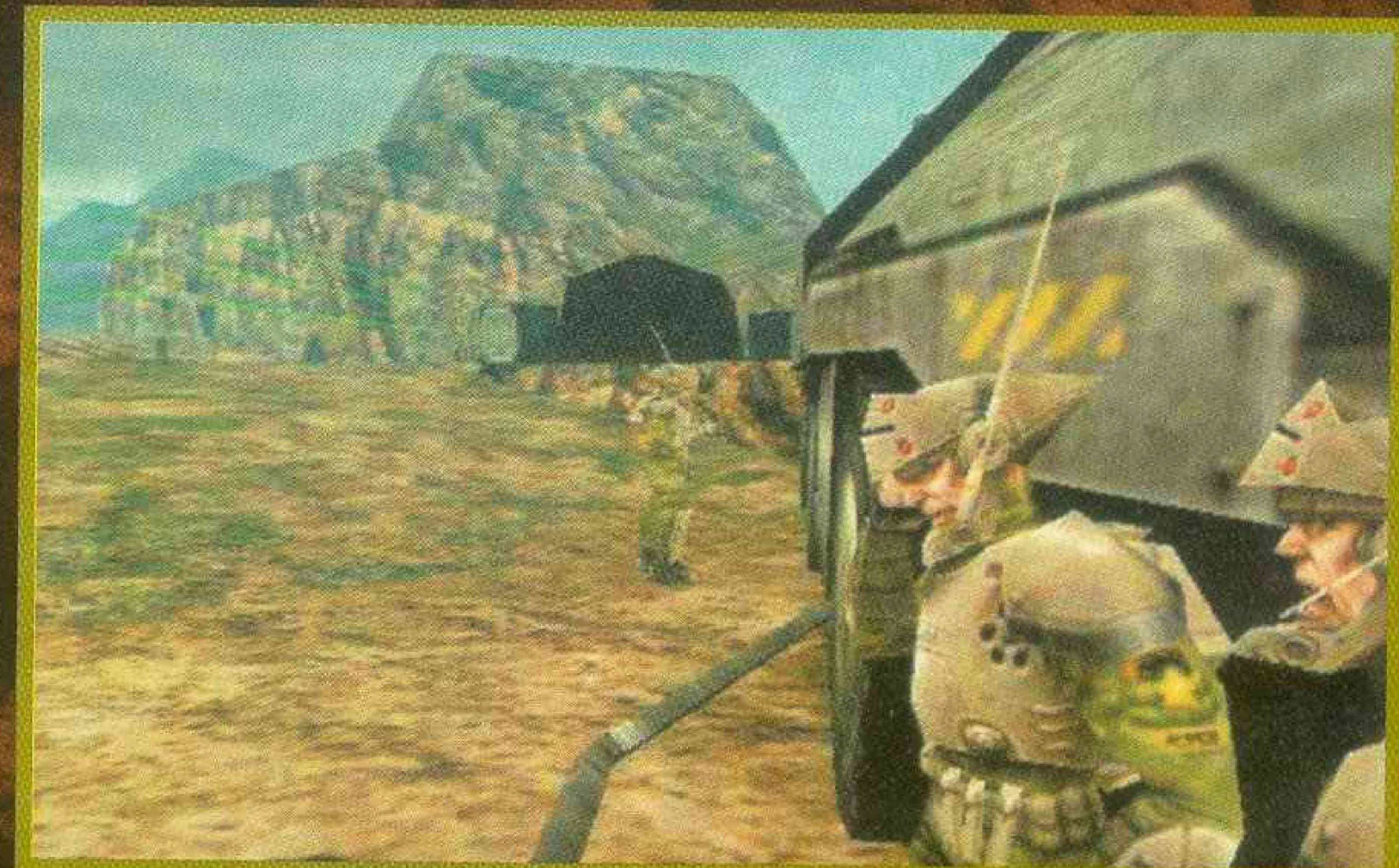
ANACHRONOX
מערב פרוע בדיוני

מפיץ: Ion storm

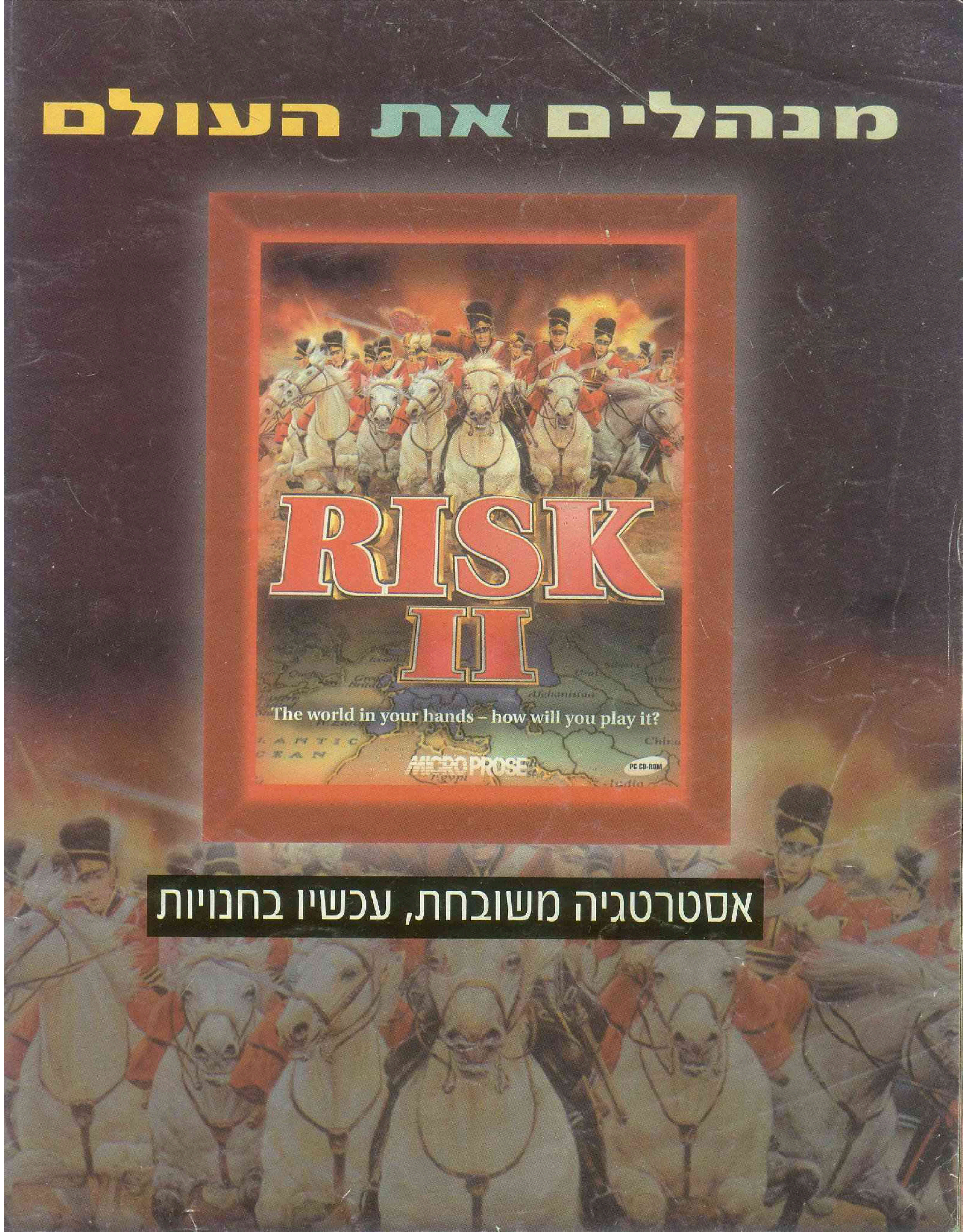
Anachronox ללא ספק יצליח, ולו רק בגלל שקל לזרום בסיפור העלילה שלו. המשחק, מסוג state of the art מתחיל בעיר הרפאים Anachronox, והדמות Sly Boots היא זו שצריכה לעמוד במשימות השונות והקווסטים המסובכים, אותה מפעילים דרך העכבר והמקלדת, כאשר רמת המשחק שתפגינו תקבע את מהלכו. עוד נציין שמערכת הקרבות ב-Anachronox פותחה כשילוב טקטי של Final Fantasy ו-X–Com, וזה כבר אומר הכל...








סימולטור קרב מבית היוצר
של FALCON 4
GUNSHIP!
עכשיו
בחנויות
MICROPROSE
קרב המסוקים הגדול
מחכה רק לכם



מנהלים את העולם
RISK
II
The world in your hands – how will you play it?
MICROPROSE
PC CD-ROM
אסטרטגיה משובחת, עכשיו בחנויות